KVĚTEN 2000 • Cena 49 Kč/57 Sk

SCREENFUN

hry•multimedia•software•hardware•internet•komunikace•film•hudba•comics•a navíc...

ONLINE: Modrý Zub vládne

SPECIAL přichází GBC

HARDWARE testujeme webcam

DIE HARD TRILOGY 2

PLAKÁT Dungeon Keeper, Final Fantasy

Collin McRae Rally 2.0 Už jsme to jeli...

C&C 3: Tiberian Sun Firestorm Hrajeme nové levely

Playstation 2000 Čekáme netrpělivě

VIVA LAS VEGAS

American Arcade · A-Train 6 · Be on Edge · C&C: Tiberian Sun Firestorm · Collin McRae Rally 2.0 · Commandos 2 · Daikatana 64 · Deus Ex · Die Hard Trilogy 2 · Driving Emotion Type S · Drummania · Eternal Ring · Evergrace · F/A18 · F1 Racing · Final Fantasy VIII · Gran Turismo 2 · Gran Turismo 2000 · Grand Prix World · Hardcore ECW Revolution · Kessen · Longest · Journay · Love Story · Metal Gear Solid · Pro Wrestling · Rayman 2 · Red Dog · Ridge Racer 5 · [illegible] II · Skysurfer · Street Fighter Ex3 · Super Snowboarding · Superbike 2000 · Techno Mage · The Bouncer · Tomb Raider IV · TopeGear Rally 2 · Vanishing Point · WWF SmackDown

6. veletrh audiovizuální a informační techniky, reklamy, filmu, hudby a zábavy

2. - 4. červen 2000 Výstaviště Praha - Holešovice

creative 2000

Aktuální informace: www.creative2000.cz

DOPROVODNÝ PROGRAM: Křest DVD titulů v rámci DVD HALL · Praha 2000 multimediální v rámci INTERNET - MULTIMEDIA HALL · Projekce (domácí kino, hud. klipy, reklamní spoty) · Výstavy: fotografie - J. Šetlík a další, výtvarná díla - DUHA · Semináře: reklama (televize, rozhlas, internet) - garant Česká marketingová společnost, internet (efektivní komunikace, fenomén MP3), digitální fotografie - O. Neff, DVD · Diskusní fórum na téma: Česká hudební scéna · Multimediální workshop a vyhlášení výsledků soutěže o nejlepší multimediální dílo '99 - pořádá Best Czech Multimedia · Přehlídka nejlepší TV reklamy - pořádá SPOT · Majáky - projekt nejen pro nemocné děti - pořádá IOL · Hudba na Křižíkově fontáně - vystoupení interpretů, skupin, hudební bloky rádií · Prezentace počítačových her - pořádá Screen Fun · Divácké soutěže o CD, vstupenky do kina atp.

TERINVEST, Legerova 15, Praha 2, tel.: 02/21992144, mobil: 0604 613 570, fax: 02/21992145, e-mail: creative@terinvest.com, www.terinvest.com

ScreenFun

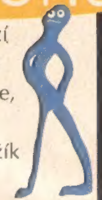
VYDÁVÁ
Europress, k.s.
SÍDLO REDAKCE
Viktora Huga 6
150 00 Praha 5
Česká republika
TELEFON
+420 2 57008334
TAD/FAX
+420 2 57008343
E-MAIL
info@scf.cz
HTTP
www.scf.cz
POŠTOVNÍ ADRESA
PO BOX 36
Kladenská 538
160 05 Praha 65
ŠÉFREDAKTOR
Petr Karban (pgk@scf.cz)
TELEFON
+420 2 57008376
TAD/FAX
+420 2 57008369
REDAKCE
Iva Bráníková (igra@scf.cz)
David Podracký (dada@scf.cz)
Roman Všetečka (all@scf.cz)
ASISTENTKA
Soňa Čapková (ass@scf.cz)
GRAFIKA
Hana Mertová (ghana@scf.cz)
Tomáš Kejklíř (trixter@scf.cz)
STÁLÍ SPOLUPRACOVNÍCI
Eva Adámková
Aleš Klíma (wwalker@post.cz)
Tomáš Martinek (r2-d2@r2-d2.cz)
Stephen Nett
Tomáš Petr (silver@scf.cz)
PŘEKLADY
Michaela Linhartová
Josef Boček
Martin Lachout
KOREKTURY
Soňa Čapková
INZERCE
Soňa Volšanská
(svolsanska@hbv.de)
TELEFON
+420 2 57008380
FAX
+420 2 57008379
VÝHRY A CENY
Alena Talafúsová
TELEFON
+420 2 57008270
FAX
+420 2 57008377
REPRODUKCE
Repro Plus, Praha
TISKNE
Svoboda, a.s., Praha
DISTRIBUCE V ČR
PNS, a.s., Praha
TRANSPRESS Praha
Mediaprint KAPA Praha
DISTRIBUCE V SR
PNS, a.s. Bratislava
Mediaprint KAPA Bratislava
TECHNOLOGIE DODÁVÁ
FINET Computers Praha
REDAKČNÍ UZÁVĚRKA
5. dubna 2000
TOTO ČÍSLO VYCHÁZÍ
18. dubna 2000
PŘÍŠTÍ ČÍSLO VYJDE
16. května 2000

MK ČR 6400
MK SR 442/91

Výhry ze soutěží podléhají zákonu č.70/1994 Sb. ve znění novely č. 149/1998 Sb.
Nevyžádané rukopisy redakce nevrací.
Převzetí či použití jakýchkoliv publikovaných materiálů je vázáno na souhlas redakce.
©Europress, k.s., 2000

editorial

Hrozí ti závislost...



Je to divné. Ještě nepřešlo jaro a někde už mají letní okurkovou sezónu. Dočteš se jen samé žvásty. Hrozí nám nový fenomén - závislost na internetu, hlásaly slovy Petra Kučery před časem Lidové noviny. Stáváš se součástí řízené komunikace, kterou určuje počítač. Tvé výrazové prostředky se omezují jen na ano, ne, správně, špatně... To tvrdí psycholog Michael Chytrý.

Tak nějak mi to připomíná dobu, kdy se objevily automobily a musel před těmi pekelnými oři běhat mužík s praporky. Neprozradí mi pan Chytrý psycholog, jak je chirurg poznamenán tím, že je nucen ve stresu držet několik hodin skalpel, sehnut nepřirozeně nad stolem? Primář bohnické psychiatrie Karel Nešpor argumentuje také nepříliš zdařile. Pánové, ruku na srdce – nedokážete najít na každé činnosti, na každém povolání něco, co je nezdravé, špatné, rizikové? Není to tak, že jakýkoliv extrém je zhoubný? Prosím, až příště budete debatovat na téma fenomén internet, zkuste být trochu profesionálnější a nevypouštějte z úst jednostranné, polovičaté a proto zcela nesmyslné soudy.

Přijďte si o tom podebatovat s lidmi (adresy rád zprostředkuji), pro které je chat mnohdy, z různých důvodů, jedinou formou komunikace. Přijďte se podívat na děti, které si rády a v klidu zahrají počítačové hry a přitom fakt nejsou ani asociální, ani debilní. A vy, Petře Kučero, zkuste se zamyslet nad tím, jestli je fenoménem (a hrozbou) činnost, v níž sto nejaktivnějších se té zhoubě věnuje v průměru 156 minut denně. Neznáte náhodou průměr sledovanosti TV? Zkuste mrknout do studií, které nejsou nijak tajné.

A ty se vykašli na Kučery a čti. Řekl bych, že to opět stojí za to... Ale nezapomeň, že krom virtuálního světa je tu ještě i ten skutečný.

obsah

SPECIAL
4 *Playstation 2000*

PREVIEW
6 *Collin McRae Rally 2.0*
8 *Commandos 2*
9 *F1 Racing*
10 *Deus Ex*
Techno Mage
Vanishing Point

CHECK
11 *C&C: T. S. Firestorm*
12 *Grand Prix World*
Superbike 2000
13 *F/A 18*
Rayman 2
14 *Die Hard Trilogy 2*
16 *Risiko II*
Longest Journay
17 *WWF SmackDown!*
Metal Gear Solid
Hardcore ECW Revolution
18 *TopGear Rally 2*
Daikatana 64
Red Dog
19 *Checklist*

MULTIMEDIA
20 *Škola hrou 2*
Představujeme multimediální jazykové učebnice

SOFTWARE
22 *Za Windows krásnější*
I pracovní plocha může být hezká a originální

PHENOMEN
24 *Hra po síti*
Když nechceš být u PC sám

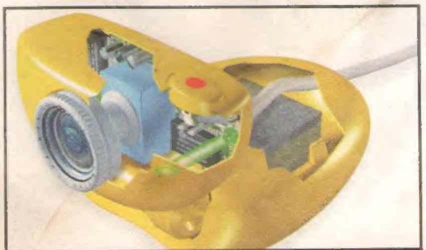
TRIX
I *Tomb Raider IV* (díl 2.)
V *Final Fantasy VIII* (díl 2.)
IX *PC cheats*
XI *PS cheats*
XII *Gran Turismo 2*
XIV *PS cheats*
XV *DC cheats*
XVI *N64 cheats*
GBC cheats

SPECIAL
44 *Malý zázrak do ruky*
Na český trh vstupuje Game Boy Color

Hry na které se čeká 4

Nové levely pro C&C 11

Profesionální letecký simulátor 13



Testujeme webcam 49

ON LINE
46 *Tady srší jiskry!*
Technologie Bluetooth dobývá svět

CONNECT
48 *CeBit sliboval...*
GSM novinky

HARDWARE
49 *Tak funguje webcam*
Miniaturní kamera pro internet
50 *Showtime na internetu*
Jak vybírat kameru a software
52 *Testujeme za vás*
12 kamer pod kontrolou

HELP
54 *První pomoc pro PC*
Co uděláš v nesnázích

LIVE
56 *Dlouhá noc*
Vyrážíme do klubu

MUSIC
58 *Postav si své studio 2*
Domácí studio - dnes MIDI
59 *Muzika na netu*
Techno servery

MOVIE
60 *Stuart Little*
Mise na Mars
61 *Blair Witch Project*
Videopremiéra měsíce

COMICS
62 *Dirty Pair*
Comicsové hity

TIPS
63 *Multifunkční Babylon*
Zábavní park v Liberci

CHAT
64 *Dopisy*
Křížovka
Black or Red

JACKPOT
66 *Vyhraj s SCF*
Souhrn soutěží v čísle

special special special special

Playstation 2

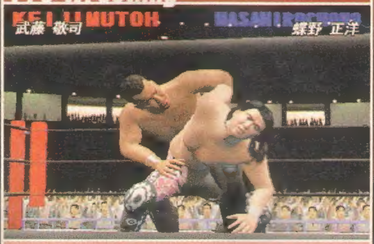
Hry pro příš

Super: Playstation 2 přečte i DVD filmy a staré hry pro Playstation

Japonsko jásá, protože právě tady je již od 4. března ve všech obchodech k dostání očekávaná novinka Sony PSX2. Sice, jak už to bývá, byly problémy, byly tisícihlavé fronty, byly reklamace. Kvůli nefungujícímu DVD akcie Sony spadly o dvacet procent, přesto se za první tři dny prodal takřka milion nového šidítka. Pozor – skoro polovina konzolí byla prodána přes internet. Sony si mne ruce a mastí kapsy – PSX2 je totiž zatím tím nejlepším, co tu bylo, je a dlouho bude – konkurence na čele s Microsoftem hlásí zpoždění. Nelenili jsme a ty nejlepší tituly jsme pro tebe nahráli.

S bouřlivou party Playstation 2000 představila firma Sony první hry, které se objeví v Japonsku pro Playstation 2. Některé z nich naleznou dříve či později cestu i do Evropy. Samotná konzole stojí v přepočtu dobrých 15 000,- Kč, se vstupem na americký trh se ale počítá se slevou na částku kolem 12 000,- Kč. Pro Evropu se očekává cena ještě nižší. Kdo by však nechtěl čekat až do oficiálního uvedení Playstationu na evropský trh na podzim roku 2000, budiž varován: Sony tlačí dovozce pod tlak. Na japonské verzi Playstation 2 běží pouze hry s obrazovkovými titulky a v japonštině a nelze na ní přehrávat PAL programy. Buď tedy raději trošku trpělivý a těš se (asi dlouho) na následující hry, které ti představujeme!

Pro Wrestling



Jako testovací balón pro autentické animace lidského těla posílá Square do ringu tučné japonské zápasníky. Proto se však tato sportovní simulace asi sotva objeví na západě. Technické poznatky budou použity pro jiné hry.

☆☆

Ridge Racer 5

Krásnější, rychlejší a modernější. Nesporná hvězda je již pátým vydáním hitu Ridge Racer - kompatibilní se všemi myslitelnými analogovými ovladači (od nejstaršího NegConu až po nejžhavější novinku Dual Shock 2).

☆☆☆

The Bouncer

Tato nová špičková hra z dílny Square je již od svého odhalení v roce 1999 považována za hit. Nepohybuješ se v předem vymezené aréně, nýbrž v rozmanitém 3D světě, v němž má každý kus nábytku tolik pixelů, že vypadá jako opravdový.

☆☆☆

Padne ti do oka: nová boxerka firmy Namco se jmenuje Ai Fukami.

Drummania

Naprostý japonský hit: speciálně pro tuto rockovou variantu Beatmanie přichází na trh novodobý luxusní ovladač. Při sledování rytmu bubnuješ jako posedlý na digitální sadu bubnů a šlapeš nohou na zcela realistický pedál.

☆☆☆

Tekken Tag Tournament

K tomuto turnaji se sjede dvacet hrdinů a reků z dílů 1 až 3, mezi nimi i Paul, Eddy a Jin Kazama, jakož i robo-ninja Yoshimitsu. Namco podpořil novou grafiku osvědčenou mechanikou a první testovací souboje prokázaly, že se ovládá skvěle.

☆☆☆

2000 … í generaci

Festival Playstation 2000 představil perly a perličky, které se chystají na novou, výkonnou konzoli PSX2. Jak se zdá, je na co se těšit...

Gran Turismo 2000

Při startu Playstationu v Japonsku 4. března ponechal třetí Gran Turismo konkurentovi Ridge Racer 5 zdvořilý náskok. Za to ti výrobce GT 2000 prozradí své důležité záměry: tentokrát ovlivňuje ladění stav vozovky i chování v zatáčkách. ☆☆☆

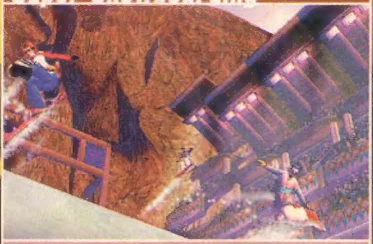
Street Fighter Ex 3

V nejnovější verzi série Street Fighter od Capcomu se mohou díky podpoře Multitap převtělit do kostýmů legendárních bojových hrdinů čtyři hráči - v Tekken TT se oproti tomu mohou v aréně prohánět současně pouze dva bojovníci. ☆☆

Skysurfer

Sportovní trend pro nebojácné: deset tisíc metrů nad zemí jsi v této simulaci vyhozen z letadla. S airboardem pak klouzavě surfuješ mraky. Předtím si natrénuješ profesionální manévry a odvážné triky nad obřím ventilátorem. ☆☆

Super Snowboarding

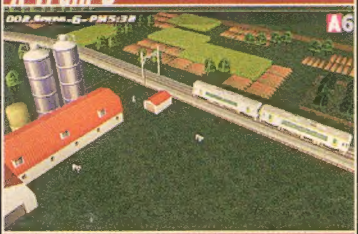


Ve spolupráci se Square rozehrávají EA svou snowboardovou show: Každý charakter se skládá nejméně z dvou a půl tisíce polygonů - desetkrát více než dosud! Je naplánováno deset kurzů v špičkové grafické kvalitě. ☆☆

American Arcade

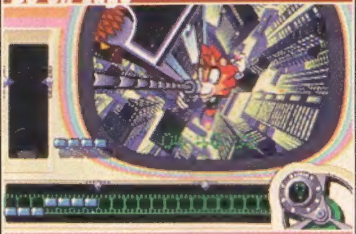
Malá japonská firma Astrol tě zve do virtuálního hracího centra: vedle flipperů autenticky zkonstruovaných ve stylu šedesátých let tě v lidovém prostředí americké maloměstské hospůdky očekává i biliárový stůl či bowling. ☆

A-Train 6



Japonská odpověď na SimCity je jmenuje A-Train 6 a po rozporuplných verzích pro Mac a Win98 jde na Playstationu 2 již do šestého kola: v graficky komplexních strategických simulacích jsi pánem nad různými druhy meter a vlaků. ☆☆

Be on Edge



Po Parappa the Rapper a Umjammer Lamm přichází již třetí titul, zcela vybraný firmou Sony: místo s Breakdance nebo s Rockem si pohráváš s filmovými spoty a speciálními efekty. Virtuální TV a filmové studio je pestré a působivé. ☆☆

Driving Emotion Type S

Poslední závodní hra od Square (Racing Lagoon) byla ve srovnání s Gran Turismo spíše neduživá a nesměla proto opustit Japonsko. Square ale zbrojí k větším činům: s licencí pro BMW se objeví tato hra také v Evropě. ☆☆

Eternal Ring

Firma From se specializuje na exkluzivní dobově věrné RPG pro Playstation a vytříbila vlastní 3D dungeon pro start ve 128 bitové verzi. Toto efekty nabité fantasy-dobrodružství je pokračováním 32 bitové série Kingęs Field. ☆☆

Evergrace

Malebná fantasy-RPG s volitelným ženským nebo mužským hlavním hrdinou. Máš volnost pohybu v rozmezí 360° a měl bys dávat pozor nejen na vhodné zbraně, ale i na své oblečení: kdo dbá módy, získá u soupeřů lepší karty. ☆☆

Kessen

Firma Koei pátrá již takřka deset let po simulacích historických epoch a bitev: S Kessen ti Koei slibuje digitální kostýmní film, v němž bojují stovky virtuálních vojáků v dobově věrných bitvách. Bohužel, není to pro Evropu. ☆☆

Love Story

Pro japonské fanoušky Playstation jsou interaktivní movies ve stylu dobré časy - špatné časy již starou vestou. Love Story pro Playstation 2 působí jako směs - dramaturgicky vytříbená a v kinematografické kvalitě. ☆☆

(sci, mili/sci)

Colin McRae: Tento skotský mistr se účastní cirkusu rallye již od roku 1986 a to zcela v čele. Roku 1995 se stal mistrem světa.

colin mcrae rally 2.0

Mistr stojí na startu! Již podruhé posílají Codemasters šampióna rallye Colina McRae na start. Závodní běsnění již nyní působí prvotřídním dojmem.

Zábava ve sněhu: díky novému grafickému enginu jsou vozy zobrazeny obzvlášť detailně (PC)

Colin řídí Ford Focus: tento osvědčený blesk má pohon na čtyři kola a přináší na silnici plných tři sta koňských sil

V novém arkádovém modu můžeš nastoupit na osmi speciálních okruzích proti šesti jiným soupeřům (PC)

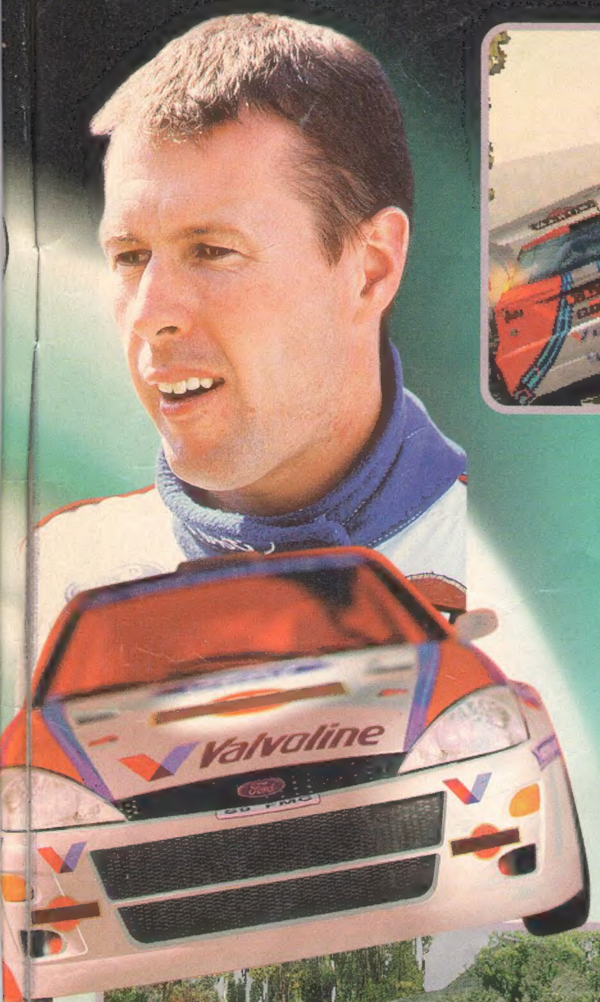
Colin McRae Rally 2.0 vypadá opticky dobře i na Playstation. Zde na francouzské trati. (PS)

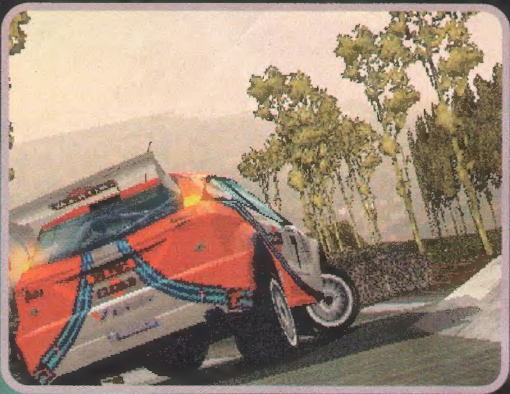
INFO

Colin a jeho navigátor

Každý řidič rallye chce svoje vozidlo ovládat velmi dobře, bez schopného spolujezdce však nemá žádné šance na vítězství. Úkol navigátora spočívá v tom, aby dával řidiči přesné informace o průběhu trati.
V doprovodné traťové příručce - Biblí - jsou zakresleny všechny zatáčky, nerovnosti a nebezpečná místa na trati. Řidič a spolujezdec jsou spolu ve stálém kontaktu přes mikrofon a sluchátka.

Colin McRay (vpr.) a jeho spolujezdec Nicky Grist v kokpitu Fordu Focus





Řízení a postavení pneumatik jsou animovány naprosto realisticky (PS)

Ve zpomaleném přehrávání můžeš obdivovat závod z různých pohledů

Colin vyměnil vůz. Jezdil-li v devadesátých letech tento skotský mistr světa od vítězství k vítězství na Subaru, pak nyní přesedlal na výkon 300 HP se svým novým Fordem Focus. To se stalo dost dobrým důvodem pro firmu Codemasters pro to, aby po vynikající Colin McRae Rally z roku 1998 přivedla na trať novou závodní simulaci.

Colin McRae Rally 2.0 byla posílena nejen z hráčského hlediska, nýbrž by chtěla nabídnout i nové optické triky. Model poškození je nyní zcela přepracován. Každý typ nehody ovlivňuje výběr jiných plechových segmentů a náhradních dílů. Pokud bys nedával pozor, mohou ti okolo uší létat šroubky z motoru, výfuk či blatník.

I grafika krajiny je podstatně detailnější než v prvním díle. Přes osmdesát závodních úseků v osmi zemích se postará o optickou různorodost. Vedle rallye na francouzském středomořském pobřeží a na severu Finska navštívíš také řecký ostrovní svět, prodíráš se africkou buší nebo australskými pouštními oblastmi. Naprosto rozdílné povětrnostní podmínky a obtížné noční jízdy ti pak připraví to správné napětí.

V modu TimeTrial jsi, jak je pro rallye typické, na cestě zcela sám a bojuješ proti času. Pokud jsi však spíše nažhaven na veselé lumpárny s přáteli, pak se můžeš těšit na nový arkádový modus. Na osmi speciálních okruzích bojuje o vítězství šest vozů současně. Samozřejmě nechybí ani klasické závody jako mistrovství, jednotlivé etapy a jízdy na čas. Jako nováček rallye můžeš jít do autoškoly a tam si vyzkoušet na praktických případech všechny triky profesionálů. Nezbývá než věřit, že už budeme moci doopravdy vyjet.

(sct+mili/ASA)

Zatracené počasí! Je jedno, zda je mlha, sníh nebo déšť, jezdí se stále. (PC)

V australské buši musíš počítat s terénními nerovnostmi a mračny prachu, které ti ztěžují výhled

Fotorealistická grafika: v Anglii projíždíš vesnicemi na plný plyn

PC	PS	N64	DC	A

Colin McRae Rally 2.0
závodní hra

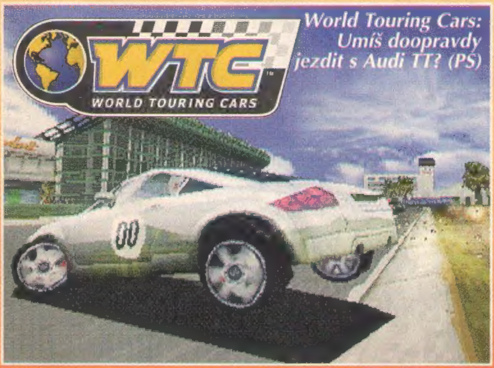
start: jaro 2000

Codemaster | pro 2 hráče

Příznivci automobilů zadržují dech: Colin McRae Rally 2.0 vypadá výborně a skvěle se ovládá.

Závodní kolegové firmy Codemasters:

Vedle Colin McRae Rally 2.0 pošle Codemasters brzy na start ještě dva další svěží závodní programy.



World Touring Cars: Umíš doopravdy jezdit s Audi TT? (PS)

Projet s Audi TT napříč celým světem? To není žádný problém. U World Touring Cars pro Playstation bojuješ o první místo v mistrovství závodních aut. Přitom se propracováváš národními a mezinárodními třídami až na úplný vrchol.
Jdi na to jednou i opačně a postarej se o poškozený model tak, abys ho mohl i demontovat. Tato střela jde na start v květnu 2000.

Insane: Který Bigfoot je ten nejlepší?(PC)

Jezdci si zcela vystačí i bez zpevněných cest. Závody mimo cesty pro jezdce na PC i na Playstation nabízí pětadvacet závodních oblastí, na nichž se můžeš pořádně vyřádit. Na PC půjde na počátku léta na start až osm hráčů, fanoušci Playstation pojedou ve dvojicích.

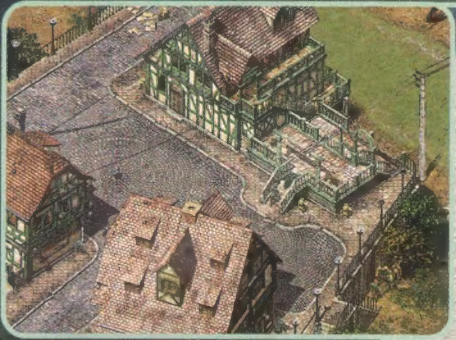
COMMANDOS 2

Generálové obrazovek, zbystřete pozornost!

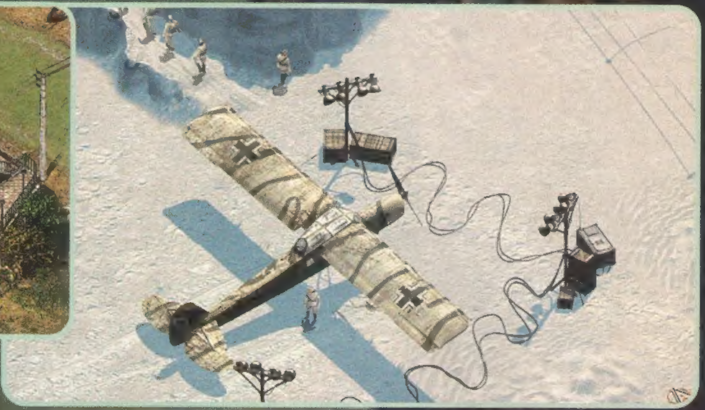
Commandos patří nejen k nejúspěšnějším strategiím minulých let, nýbrž tento žánr obohatil i zcela novým herním nápadem. To kouzlo se nazývá dobově věrná taktika a Commandos tak vlákal do svých kouzelných sítí každého počítačového generála. Není tedy divu, že španělští vývojáři studií Pyro plánují pokračování své prvotiny. My jsme se v Madridu porozhlédli již teď po tom, co tě očekává, až se Commandos 2 na podzim objeví na trhu.

Na první pohled se člověk hned cítí jako doma, má dokonce strach, že vše snad zůstalo při starém. Myší ovládáš maximálně čtyři speciální bojovníky a shlížíš na ně a velmi detailně propracovanou krajinu šikmo shora. Ale novinky tu přece jen jsou: všechny charaktery a pohyblivé zbrojní systémy jsou 3D objekty. Tak působí všechny animace mnohem věrněji. Kromě toho se na mapu můžeš dívat ze čtyř úhlů. Tvoji bojovníci mohou tedy konečně chodit i za domy. To však není všechno. Mohou do nich dokonce vstupovat. Vnitřek domu je zobrazen prostřednictvím volně otáčivé a překlápěcí 3D grafiky. Díky těmto novinkám se zde uplatňují zcela nové taktické situace. Tak můžeš nyní podstatně efektivněji budovat zálohy.
V každém případě je zde i nová scenerie: vedle Evropy musí tvoje speciální jednotka nyní útočit i na Dálném Východě proti císařovým Japoncům. Hra by se mohla stát podstatně akčnější než její předchůdce. Tak by k ní měly patřit například i prudké přestřelky a otevřené výpady, stejně jako tajné přepady nepřátelských základen.

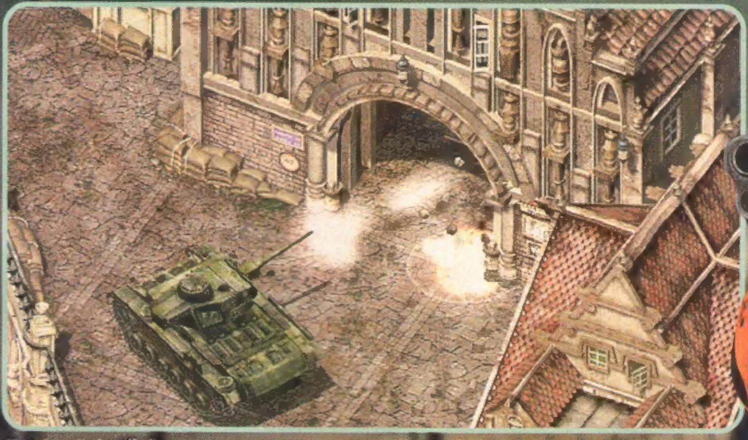
(scf+mili)



Můžeš bojovat dokonce s regulérními spojeneckými oddíly. Zde byla v městské scenerii vybudována záloha.



Na polárním kruhu se spojenci pokouší sabotovat německou tajnou základnu



Extrémně detailně propracovaný: tento pancéřák se skládá z polygonů, je tedy opravdovým objektem ve 3D. Ostatně pancéřáky již v Commandos 2 nemohou jezdit samy.

Ve scenerii z Pacifiku spoluvytváří obraz zelené palmy, bílé pláže a nepřeberné množství zbrojních systémů

Nastoupeno! Japonský strážní oddíl při ranním rozkazu. Postavy jsou nyní vykreslené jako 3D objekty.

Na tento německý torpédoborec mohou tví hrdinové vstoupit jako do každého obytného domu. Vnitřek je pak vykreslen ve 3D grafice.

Vítej znovu v akci: Zelený baret opět sehrává svou bojovou úlohu

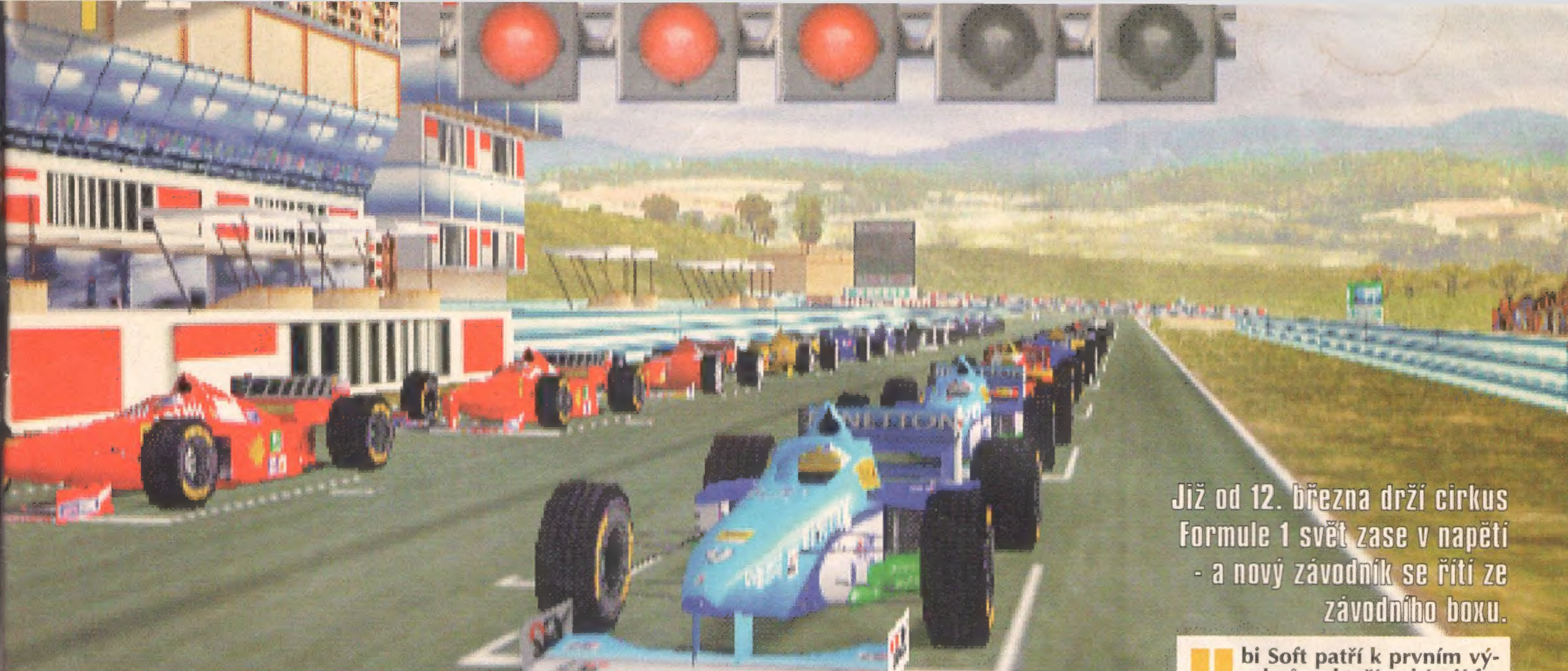
PC PS N64 DC A

Commandos 2
dobově věrná strategie

start: listopad 2000

Pyro Studios/Eidos | pro 4 hráče

Již v raném vývojovém stádiu nadchne mnoho ambiciózních nápadů a brilantní optika.



Již od 12. března drží cirkus Formule 1 svět zase v napětí - a nový závodník se řítí ze závodního boxu.

F1 Racing Championship

Rychlejší než Ferrari: silné stříbrné značky mají zajištěnu svoji pozici na startovním poli

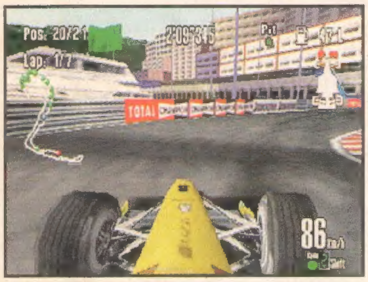
Ubi Soft patří k prvním výrobcům, kteří nabízejí fanouškům novou hru Formule 1 - a po celém světě se pracuje na mnoha různých verzích. V květnu by měly být k dostání verze pro Playstation, Nintendo 64, Dreamcast a Game Boy Color. Varianta pro PC by měla následovat na podzim.

Obzvláště zdařilá je hra pro N64, která tě navnadí již na startu velmi detailní grafikou a jednoduchým ovládáním. Pojetí pro Playstation ještě trochu bojuje s nečistou grafikou a kromě toho má ještě jeden specifický problém: F1 Racing Championship používá originální licenci pro sezónu 1999. Hra pro tuto sezónu je ale již na pultech od firmy Psygnosis od října minulého roku a platí za jednu z nejlepších her F1.

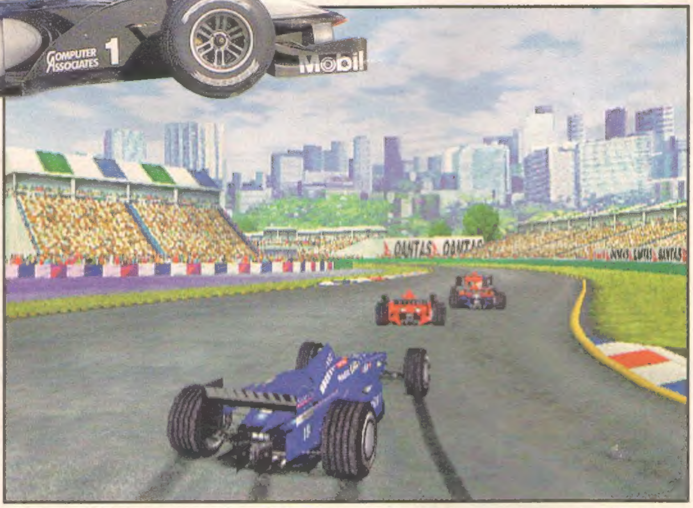
Navzdory tomu chce Ubi Soft nabídnout všem přátelům motorového sportu ještě lepší závodní hru. Tomu by měli napomoci dva různé hrací mody: modus Pick up & Play se obejde bez přísných předpisů a měl by do hry zatáhnout začátečníky i příležitostné hráče. Abys byl dostatečně připraven na realističtější simulační modus, pracuje se právě na nastavení autoškoly, kde budeš moci pomocí směrových šipek a pestrých pruhů trénovat brzdění, zatáčení a zrychlování. Každý vůz pak bude ještě kromě toho možné měnit pomocí osmi mechanických přednastavení.

Až pojedou Schumi, Häkkinen & Co. svoje první domovské závody, odstartuje i F1 Racing Championship.

(scf+mili)



Žádné převody: všechny hry vznikají nezávisle na sobě (N64)



Chyby při brzdění tě mohou úplně jednoduše srazit na zadní pozice (PC)

Obdivuj krásný, zcela ostrý obraz: na Dreamcastu obzvláště vynikne detailní propracovanost

Bohužel spolu mohou soupeřit současně pouze dva hráči. Ve srovnání s jinými verzemi působí grafika pro PS hruběji. (PS)

PC PS N64 DC A

F1 Racing Championship
závodní hra

start: květen 2000

Ubi Soft | pro 1-2 hráče

Obzvláště pro majitele N64 velmi zajímavý závod, který je především velmi detailně propracovaný.

Deus Ex

Tvrdá slupka, ještě tvrdší jádro - tak vypadají policisté budoucnosti

V tomto menu jsou umístěny raketomety a jiné nástroje

Šedá smrt má všechno v malíčku. Lidstvo v blízké budoucnosti zachvátí podivná nákaza. Lék je vzácný a drahý. Není tedy divu, že vládní organizace a mafie o tento lék mezi sebou bojují. Ty stojíš uprostřed bojového dění jako agent UNO - což však neznamená, že v Deus Ex musí promlouvat zbraně bez přestávky.
3D adventura nechá na hráči, zda chce procházet životem jako robustní bojovník nebo senzibilní mistr zloděj. Pro každou ze čtrnácti misí existuje vždy hned několik možností řešení v závislosti na tom, pro jakou kariéru ses rozhodl.
Bojovníci milují konfrontaci a zcela rozhodně ničí své nepřátele. Inteligentní agenti pracují v tajnosti, plíží se okolo svých soupeřů a zbavují se jich humánním způsobem - elektrošoky. Za úspěšně vyřešené úkoly si připisuješ zkušenost, která se dá kdykoliv vyměnit za vylepšení schopností. V nabídce jsou počítačové, zbrojní a technické dovednosti. K tomu ještě po cestě nacházíš kybernetické moduly poháněné bateriemi, jež si můžeš zabudovat do těla. Tak se staneš silnějším, můžeš výš skákat, nebo dál vidět - všichni fanoušci hry System Shock 2 se mohou na tuto hru těšit.

PC PS N64 DC A

Deus Ex
akční adventura

start: květen 2000

Looking Glass/Eidos | pro 1 hráče

Neobvyklý herní princip by mohl udělat z Deus Ex sci-fi překvapení.

Techno Mage

Je to magie: Melvinova zaříkávadla zabíjí monstra a uvolňují cesty (PC)

Ve vesnici zdatných Steamerů se naučíš, jak zacházet s mnoha nástroji (PS)

Již od svého hitu Anno 1602 stojí německá vývojová firma Sunflowers za mnoha úspěšnými hrami pro PC. Dříve než půjde na start Anno 1503, zavedou kreativní Hessenci svoje fanoušky do fantastického světa: ačkoliv se v Techno Mage kříží různé žánry, očekává tě s dobrodružstvími hrdiny Melvina především akční adventura v klasickém stylu Zeldy.
Ve světě Gothos žijí dva různé národy, které si sice nejsou nepřátelsky nakloněni, ale zároveň také nechtějí s druhou stranou nic mít. Zatímco lid Dreameru přísahá na svoje čarodějné síly, jsou Steameři nadšeni technickým pokrokem a považují mágy od vedle za líné kůže. Melvin stojí mezi oběma kulturami, neboť jeho tatínek je Dreamer a maminka Steamerka. Když cizí moc zpustoší celou krajinu, musíš kombinovat schopnosti obou kultur, abys této hrůze udělal přítrž.
Zatímco verze pro PC předvádí krásný svět fantazie, pak ve variantě pro Playstation ruší hrubší optika a málo animačních fází jednotlivých postav. Z herního hlediska tě však nenechávají obě verze Techno Mage na pochybách, že získáváš zajímavou hru.

PC PS N64 DC A

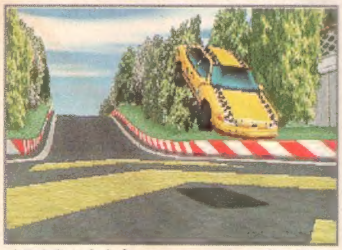
Techno Mage
akční adventura

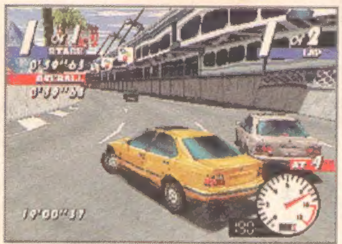
start: červen 2000

Sunflowers/Infogrames | pro 1 hráče

Obzvláště vytříbený a hutný příběh v pozadí je silnou stránkou této pestré směsi různých adventurních žánrů.

Vanishing Point


ADAC trénink: stunt-modus přináší změnu do všedního života jezdce


V závodech se má kromě soupeřů vyskytnout i provoz v opačném směru

Co si předsevzali vývojáři pro Vanishing Point zní tak, že to až vyráží dech. V této závodní hře má všechno ladit. Grafický engine představí osm aut a nabídne konstantní obrazovou frekvenci 30 framů/sekundu - tedy bez trhání. To však ještě není zdaleka všechno. Auta mají podle vývojářů poprvé realitě blízký Vehicle Dynamics, což znamená, že by měla na digitální silnici reagovat právě tak, jako opravdová auta na skutečném asfaltu.
Dalším bodem, v němž chce být simulace přesvědčivá, je inteligence počítačových jezdců. Místo, aby jezdci jezdili jako v Gran Turismo tvrdohlavě po ideální stopě, mají se tvoji digitální soupeři dynamicky rozhodovat, provádět riskantní předjíždějící manévry nebo mohou reagovat i bázlivě.
Vedle těchto vysokých cílů nabízí závodní hra dvaatřicet různých aut, pět modů pro jednoho hráče a v modu multiplayer zábavu až pro osm přátel. Zde jezdíš v důmyslném ligovém modu duel proti svým kumpánům, přičemž každý si může vybrat svoji vlastní domovskou trasu. Jako v líze - příznivce závodění čekají domovské i venkovní závody, vždy s jinými měřítky hodnocení.

PC PS N64 DC A

Vanishing Point
závodní simulace

start: duben 2000

Acclaim | pro 8 hráčů

Pokud by měly být splněny všechny troufalé sliby, pak se stane tato hra revolucí ve svém žánru.

(scl+mili)

News

Lara Croft ve film

Angelina Jolie podepsala
Připravovaný film Tomb Raider zn
své hlavní hvězdy: režie Simon Wes
(ConAir), Lara Croft - Angelina Joli
(Sběratel kostí).
Čtyřiadvacetiletá modelka už má v kapse několik filmových cen. Práce na natáčení Tomb Raider: The Movie by měly začít v létě v Londýně, do kin přijde film o rok později.

Dreamcast zbroj

Starfire Lightblaster z díle
Interactu je komfortní laserov
pistole (cca 1500 Kč) pro novou
konzoli od Segy. Velmi dlouh
kabel umožňuje jakoukoliv velikos
herního prostoru, skvělé jsou
i mnohé přídavné funkce
Absolutní bombou je však reload
trigger - neuvěřitelně rychl
znovunabíjecí spoušt

MC po česk

Bohemia Interactive se snaží
otevřeli Východoevropské centrum
Motion Capture. Jó, animace
v českých hrách bude na top úrovn
Kecám. Tip top..

Trackball bez kabel

Cordless TrackMan Wheel je prvn
trackball bez kabelu. Je vybaven
vysokofrekvenční technikou a pracuje
prvotřídně v dosahu
dvou metrů
V obchodech bude
tahle světov
novinka k dostán
od srpna, cena
lehce pod 3000 Kč

Sony se zlob

TR IV, launchovaná pro Dreamcast
znamená jediné. Sony přišlo o svou
croftjedinečnost na poli konzolí. A c
nevidět bude TR i na GBC. To bude
psina: šušká se už i o tom, že PSX
zůstanou bez TR. Že by řeči? No nic
smuteční černá je módní i v zem
žaponské..

Internetová videokamera

Sega představila první digitáln
internetovou videokameru na světě
Dreameye umožňuje ve spojen
s konzolí Dreamcast mezi jiným
i videochat. Ještě tento rok budeš moc
díky kameře od Segy vidět a poslouchat
své přátele přes internet - a t
v reálném čase

DC a PSX2 bez obav

Manažeři firem Sony i Sega mají klidné
spaní - Microsoft sice vyhrožuje, ale X
Box opět oddálil a Nintendo se d
přímého souboje Dolphin versus
S+S také letos nepustí. Jaká škoda

Final Fantasy X

Skvělé novinky z Dálného východu
Square ukázal v Japonsku obrázky
z Final Fantasy IX a zveřejnil i první
detaily o dílech deset a jedenáct: Podle
nich je FF IX ještě normální RPG
v osvědčené tradici pro Playstation 2
Jeho následník by však již měl být
podmínečně schopný pracovat online
a díl 11 je v současnosti plánován již
jako čistá online-hra. Obdivovatelky
Squalla pláčou, patrně vypadne ze hry

www.interact-europe.de
www.logitech.com
www.sega-europe.com

Command & Conquer Tiberian Sun FIRESTORM

Ještě více misí, ještě více jednotek a nový nepřítel - Command & Conquer 3 mission pack chce rozpoutat ohnivou bouři.

Kane je mrtvý - ať žije Kane! Pod tímto mottem by mohlo bratrstvo Nod trvat i nadále po obnovené smrti svého idolu. Tento muž se sklonem k reinkarnaci byl, jak známo, v Command & Conquer 3 s konečnou platností poražen GDI - pokud jsi kampaň dohrál až do konce. Ale Nod a GDI spolu válčí jako nikdy předtím a tiberium stravuje matku zemi stále rychleji a agresivněji.

GDI zachraňuje ze základny v Kairo zničenou Kanem Tacitus - záhadný mimozemský artefakt, který slibuje záchranu před tiberiem. V Evropě se ve stejné době generál bratrstva Nod - Slavik - pokouší opětovně sjednotit bratrstvo. Za tímto účelem zapíná Kanovu umělou inteligenci CABAL, aniž by tušil, jakou pohromu tím způsobí…

V aktuálním C&C3 - datadisku s názvem Ohnivá bouře opět vklouzneš do role velitele Nod nebo GDI. V devíti misích se zde bojuje s novými mašinériemi proti novým nepřátelům.

Přitom není zdařilý pouze příběh, nýbrž i mise. Je nutné přesvědčit povstalce, ukrást artefakty nebo potrestat zrádce. Princip nespočívá ani tak v masových bitvách a stavbě vlastní základny, v popředí spíše stojí taktizování postavené na improvizaci.

Pomohou ti také nové jednotky. Méně efektní jsou naopak EMP tanky aliance GDI a pojízdný Stealth generátor Nodů. Obě strany také vlastní už pro originální hru slíbené Drony, které se lepí na nepřátelská vozidla. K tomu jsou zde ještě mobilní zbrojní továrny. Rovněž tě mohou přesvědčit nové mapy pro více hráčů a modus World Domination, v němž můžeš bojovat přes internet v obřím turnaji.

Zklamáním jsou naopak velmi vychvalované mezisekvence, které jen částečně splňují předeslanou kvalitu z C&C3. Velmi řídké jsou zde akční scény, častější jsou zde herci, kteří vyprávějí před počítačovým pozadím, kam až oko dohlédne. Kromě toho budou fanoušci vytýkat hře málo nových jednotek a jejich částečně omezenou využitelnost. Jako datadisk je Ohnivá bouře přesto zdarilá: těchto osmnáct misí částečně předčí dokonce i ty z originálního CD a opět ti připraví příjemnou zábavu.

(scf+mili)

Nix GDI: V kampani Nodu bojuješ takřka výhradně proti oddílům Nodu řízených CABALEM, které často útočí několikanásobnými vrhacími hlavicemi

Noví nepřátelé: nebezpečím pro každou pěchotu jsou nové mutace tiberia, jako zde zobrazený floater

V této misi GDI jsou civilní povstalci vystavení cílené omračující střelbě. EMP-Werfer omráčí nepřátelská vozidla.

PC PS N64 DC A

C&C Tiberian Sun - Firestorm
real-time strategie

cca 1000,-Kč	Westwood/EA	1-8 hráčů

Min.:Pentium 200, 32 MB RAM, Win 95, 200 MB HDD, originální „C&C3“
Dop.: Pentium II, 64 MB RAM, Win 95, 200 MB HDD

Grafika 2 | Zvuk 2 | Zábava 2

+ rozmanité mise, dobré mody pro více hráčů
- příliš málo nových jednotek, mezisekvence zůstávají za očekáváním

Svižný mission pack, který tě přesvědčí novými misemi, ale poněkud zklame jednotkami. 2

Nové jednotky GDI:

Drop Pod: Nabíjí se jako raketomet. Pak padají tucty zkušených pěšáků z oblohy. Je možné je použít po celé mapě. V podstatě fungují jako výsadkáři z C&C2: Red Alert.

Mobile War Factory: Kdo ji má, může bez přípravy vyrábět jakákoliv vozidla, která máš k dispozici. Má smysl pouze u velkých map pro multiplayer nebo k zastíracím manévrům.

Juggernaut: Juggernaut se nazývá tento mohutný GDI robot. Má stejné použití jako Artilérie Nodu, ale střílí o něco dále a není tak silný jako jeho protějšek. Je tou pravou obrannou zbraní pro multiplayer.

Mobile Em-Pulse: vystřeluje na stisknutí knoflíku šokové vlny a omráčí každý stroj v bezprostředním okolí. Bohužel je jeho dosah velmi omezený, takže jednotka bývá většinou zničena ještě dříve, než může být vrhač nasazen.

Nové jednotky Nodu

Limped Drone: měly byt nasazeny již v Tiberian Sun, ale došlo na ně až teď. Můžeš je někam neviditelně umístit. Když pak okolo projíždí nepřátelské vozidlo, Limped Drone se na něj pevně nalepí a ty vidíš s ním.

Fist of Nod: Tento mohutný povoz je sice velmi pomalý, v případě potřeby se však může proměnit ve zbrojní továrnu, která zkonstruuje jakékoliv vozidlo. Na velkých mapách výborný pomocník!

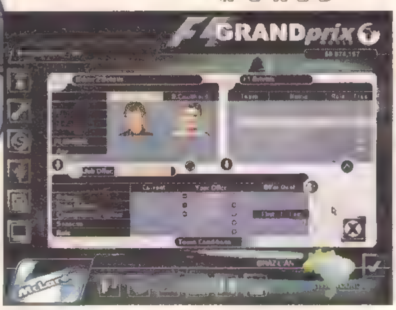
Cyborg Reaper: Střílí houfy raket, nebo přehazuje přes pěší oddíly sítě, které jim znemožňují pohyb. Bohužel ho můžeš využívat pouze v multiplayeru, ačkoliv jako protivník se nachází i v kampani.

Mobile Stealth Generator: jak již jméno napovídá, je pojízdnou verzí budovy Nodu, která požírá proud. V kampani spíše beze smyslu, doopravdy se uplatní teprve v multiplayeru.

Kdo zvládne zastavení v boxu nejrychleji?

GRAND prix WORLD

Volný start pro novou sezónu formule 1! Zde můžeš být managerem své vlastní stáje.


Mohlo by to být ještě o milion více? V tomto menu se smlouvá o mzdách.

Informativní a přehledné: tato praktická obrazovka ti zaručuje, že jako manažer zcela zvládneš všechny statistické aspekty závodění

Sezóna 2000 pro formuli 1 slibuje opět ryzí rychlost a napětí. BMW a Jaguar jsou opět při tom a Schumi má u Mika ještě několik nevyřízených účtů z minulého roku - na asfaltu je tedy dostatečně postaráno o konfliktní témata.
O tom, že i v zákulisí panuje napětí, se můžeš přesvědčit v Grand Prix World od firmy Microprose. Jako manažer zde přebíráš stáj a staráš se o četné technické, finanční a personální záležitosti. Počínáš-li si správně, pak tví jezdci pilně sbírají body pro MS a na kontě tvého týmu se střádají dolary.
Až sem je to však trnitá cesta. Musíš spravovat bezpočetná, zčásti často propletená a sloučená menu. Pokud nejsi rozeným účetním, pak ti to moc zábavy nepřinese. Komu se však podaří s vynaložením velké trpělivosti a odborných znalostí o formuli 1 tuto hrbolatou cestu překonat, tomu se otevře závodní sport ve všech jeho aspektech.
Tvůj nelehký boj s menu vyvažuje užitečné a přehledné zobrazení závodu. Přesto však lze Grand Prix World doporučit pouze zarytým příznivcům s vytříbenými geny pro úředničinu. Na průměrného příznivce formule 1 klade nadměrné nároky.

Režie stáje: před závodem udílíš svým jezdcům taktické povely

PC PS N64 DC A

Grand Prix World
simulace managementu

cca 1600,- Kč	Microprose	1 hráč

Min.:Pentium 200, 32 MB RAM, Win 95, 250 MB HDD
Dop.: Pentium II, 64 MB RAM, Win 95, 630 MB HDD, 3D karta

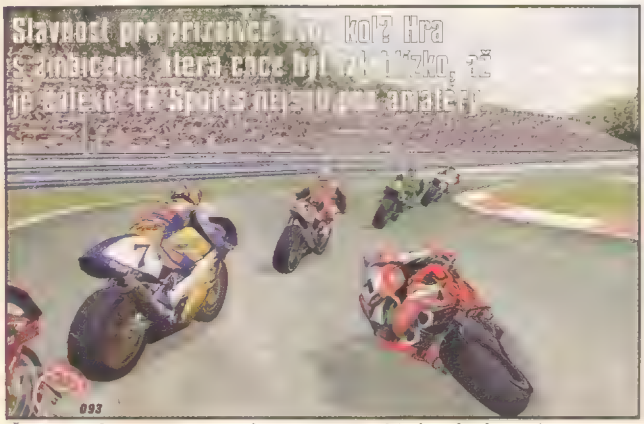
Grafika Zvuk Zábava

+ licence FIA pro originální jména jezdců a stájí, pěkné převedení závodu
− tristní průběh hry, nepřehledná menu, špatný turtorial

Suchopárný manager pro zatvrzelé fanoušky s množstvím odborných znalostí o formuli 1.

3

Superbike 2000



Špatně! Kdo to v zatáčce takto přežene, může hned odstoupit. I ta nejmenší chybička je potrestána velkou časovou ztrátou. (PC)

Italští vývojáři Milestone si v každém případě předsevzali hodně: motoristický sport patří k nejobtížněji simulovatelným odvětvím, neboť právě chování strojů v zatáčkách značně ovlivňuje řízení a působí realisticky. Pravdou je, že Superbike 2000 má ve verzi pro PC to nejnáročnější řízení, jaké kdy dvoukolová simulace měla (protože je velmi volně nastavitelné). V závodě pro jednoho jezdce nebo při mistrovství v originální délce a na originálních tratích pro Superbike máš možnost své konkurenci ukázat, v čem to vězí. Včas tě přitom uvede především 3D grafika na PC: je prostě povedená. Verze pro Playstation však zůstává za svými možnostmi, a to nejen graficky. Bohužel přes všechny jemnůstky, nebo spíš právě kvůli nim, si se superbiky pořádně zařádí jen zkušený fanda. Velké množství možností nastavení představuje pro amatéry tvrdý oříšek a mnohdy dokáže otrávit. Možná by stačilo zařadit arkády, protože při použití všech pomocníků je hra nehratelná z jiného důvodu - biky se chovají tak nerealisticky, že jsou tím nejnudnějším, co jsem v téhle kategorii viděl. A poznámka závěrem: na výrobcem uváděné minimální konfiguraci bych ji radši nespouštěl...

PC PS N64 DC A

Superbike 2000
závodní simulace pro profesionály

cca 1600/1900,-Kč	EA Sports	

Min.:Pentium II, 32 MB RAM, Win 95, 300 MB HDD
Dop.: Pentium III, 64 MB RAM, Win 98, 300 MB HDD, karta GeForce

Grafika 1 Zvuk 2 Zábava

+ extrémně rychlá, krásná grafika pro PC, velké množství nastavení, dobré ovládání
− chybí arkádový modus, proto také nevhodné pro začátečníky

Skutečné mimikry: i přes gigantickou grafiku přinese naprosté potěšení pouze opravdovým fandům

2

podporuje Memory Card, Dual Shock

Grafika 3 Zvuk 2 Zábava

Verze pro Playstation není tak rozsáhlá a ani Superbiky nevypadají moc dobře

3

Pohled z kokpitu je velmi působivý, lze ho však doporučit pouze kumštýřům s dobrým žaludkem (PC)

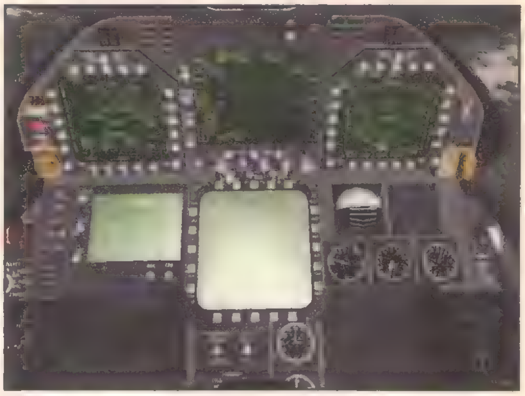
V Superbike simpler pro Playstation grafika poněkud trhá - ostatně jako celá hra (PS)

Skok přes oře! Nejhezčí scény závodu si pak můžeš přehrát ve zpomalené verzi. (PC)

F/A-18

Jane Combat Simulations přicházejí s lahůdkou, na které si smlsne každý příznivec leteckých simulátorů.

Jeden z mnoha pohledů - ten nejčastější


Přístroje, přístroje, přístroje - inu, letadlo...

Vývojářská firma proslula svými superrealistickými a graficky dokonalými simulacemi. Nejinak je to u nejmladšího přírůstku do rodiny – F/A-18. Ve spolupráci s United States Air Force (USAF) vznikl dokonalý letecký simulátor. Dokonalost si ale žádá své. Bez Pentia III a grafiky GForce si sice zalétáš, ale hodně trhaně. Optimální konfigurací je tedy myšleno asi to nejlepší, co je v současnosti na trhu. Pokud se ti podaří hru spustit, čeká na tebe úžasný svět amerických vzdušných sil. Se vším, co k němu patří.
Stačí jen usednout do explozně osazeného stroje a combat může začít. Tedy - pokud máš alespoň základní zkušenosti s ovládáním. Pokud ne, tak nezoufej. Pro úplné začátečníky je připraven obsažný trénink, ve kterém si osvojíš nejdůležitější funkce a procesy, pěkně krok za krokem. Jen se připrav, že to bude nějaký čas trvat a jako samozřejmost ber, že každý pilot musí umět anglicky (postačí středně dobrá znalost!), protože instruktor česky nemluví.
Poradí ti, jak používat různé radary a zbraně a naučíš se dokonce startovat a přistávat na letadlové lodi. Chce to opravdu cvik, než si troufneš na jednu z misí. Zručné ovládání všech řízených střel, zaměřování navigace a radarů je klíčem k úspěchu. Naštěstí si můžeš vybrat počet soupeřů a jejich stroje, nebo si vytvoříš svou vlastní misi. Pokud si troufáš na komplexnější úkol, můžeš zkusit modus Campain, ve kterém se účastníš občanské války v Rusku. Tam musíš získat kontrolu nad strategickým poloostrovem Kola. Pokud tě všechno omrzí, zkus multiplayer, je to zábavný a přitom dost přehledný modus. Můžeš hrát buď po lokální síti, pomocí IPX portu či sériového kabelu, nebo se prostě připojíš k internetovým stránkám a rozdáš si to s někým na druhém konci planety. Let's go, boy! Fly...

Klid? Ani náhodou!

PC PS N64 DC A

F/A-18
profesionální letecký simulátor

cca 2000,-Kč	Janes Combat	8 hráčů

Minimum: PIII, 128MB RAM, GForce256, 10 GB HDD

www. janescombat.net

Grafika 1 | Zvuk 1 | Zábava 1

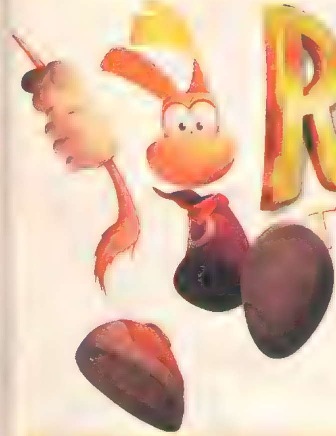
☺ bohaté na mise i mody, vysoká volitelnost

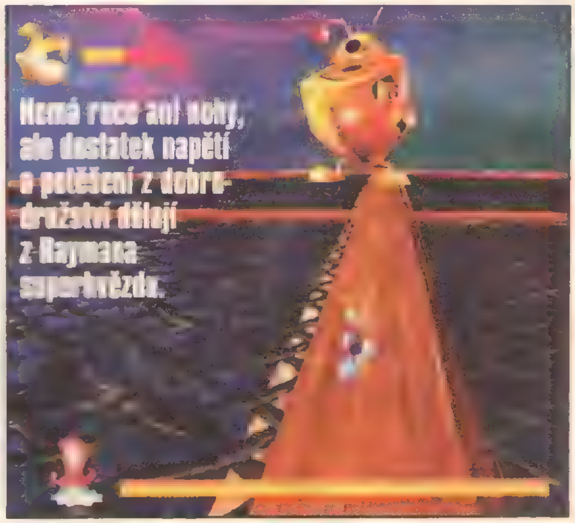
☹ nemístné hw nároky

Nejnovější a velmi povedené, jen trochu náročné. Prostě simulátor z dílny JCS.

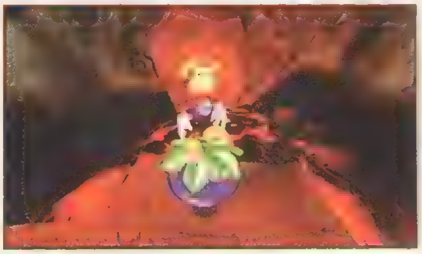
1

RAYMAN 2 – THE GREAT ESCAPE





Nemá ruce ani nohy, ale dostatek napětí a potěšení z dobrodružství dělají z Raymana superhvězdu.


Nápad z prvního dílu: jízda na ovoci ti pomůže překonat všechny překážky

Neboj se velkých závěrečných potvor, jinak nejsi správný jump and run hrdina

PC PS N64 DC A

Rayman 2: The Great Escape
plošinovka pro začátečníky i profesionály

cca 100 DM	Ubi Soft	1 hráč

podporuje Virtual Memory

Grafika 1 | Zvuk 2 | Zábava 1

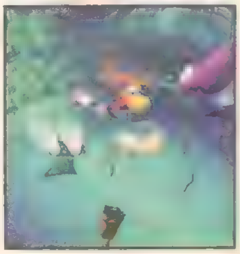
☺ špičková grafika, krásně strukturované levely, rozmanité úkoly

☹ pouze málo protivníků, někdy je kamera v nevýhodné pozici

Modrý ježek sesazen z trůnu - Rayman 2 je nejlepší plošinovkou pro Dreamcast

1-

Plošinovky pro Dreamcast je stále ještě možné počítat na prstech. Příznivci tohoto žánru proto dosud sahali vlastně vždy po Sonic Adventure. S Raymanem 2 by se však situace mohla velmi rychle změnit, neboť tento podivuhodný mužíček bez končetin, pocházející z Francie, tě přenese do čarovného světa fantazie.
V roli titulního hrdiny procházíš všemi levely, osvobozuješ z vězení podivné bytůstky a pouštíš se do boje s bandou pirátů. Skeptici, kteří Dreamcastu přisuzovali sotva znatelný technický náskok před konkurencí, musí alespoň teď změnit svuj názor: Rayman 2 zastiňuje nejen N64, ale dokonce i verzi pro PC. Pestrobarevné světy jsou z hlediska grafiky bez chybičky a naprosto ostrý [illegible] dělá z každého výletu opravdový zážitek.
Místo, aby Ubi Soft tuto hru jen tak narychlo překonvertoval, dal si velkou práci, aby vyšel z předností konzole Segy a chytře je využil. Výsledkem této námahy je jak graficky, tak i po herní stránce nejlepší 3D plošinovka pro Dreamcast.


Vzduchu není nikdy nazbyt

DIE HARD TRILOGY 2

Vývar z vývaru

Kdo rád hraje na slabém počítači slabé tituly, přijde si tu na své.

Pamatuješ se na Bruce Willise? Takový chlápek s nemnoha vlasy, co umí roztomilé úšklebky. Možná jsi ho viděl jako nevšedně vnímavého psychologa, ale my starší ho známe především jako oblíbeného akčního hrdinu. Některé z jeho akčních filmů byly vážně dobré, třeba Dvanáct opic nebo Pátý element, jiné byly slabší. Mezi slabší bych zařadil i trojici Smrtonosných pastí.

Brzo asi exploduju...

Drsný Bruce...

Ve filmech Smrtonosná past (v originále Die Hard) I, II a III slavný Bruce umělecky ztvárnil postavu extra tuhého chlápka Johna McClana. Tenhle typický představitel newyorské městské policie měl neuvěřitelnou smůlu - ať se vrtnul kamkoli, vždycky narazil na skvěle organizovanou teroristickou bandu a musel ji vlastnoručně zlikvidovat. Za cenu nesmírného utrpení se mu to nakonec překvapivě vždycky podařilo. A představ si, že právě podle těchhle filmů někdo udělá počítačovou hru.

..vždyť jsem to říkal

Jednička nezabrala

Ten někdo byla firma Fox Interactive. Hra se jmenovala Die Hard Trilogy a ve své době to nebyla velká pecka, přestože základní nápad nebyl tak špatný. Šlo totiž o princip tři v jednom – jednou honičky v autě plus jedna střílečka plus jedna běhačka z pohledu třetí osoby – všechno za jedny peníze. Bohužel žádná ze složek nebyla zrovna excelentní a navíc hru nebylo právě snadné nainstalovat a spustit (nám v redakci se to nepodařilo vůbec a nemít rozvětvenou síť externích pomocníků, zřejmě bychom ji nikdy nespatřili). Přesto byla hra díky námětu vcelku úspěšná a proto nám vydavatel připravil další pokračování.

Dvojka nevylepšuje

Opět tedy budeš mít možnost převtělit se do postavy smolaře McClana. Vydáš se na výlet za přítelem do Las Vegas a co se nestane

Vypal všechnu tu špínu

– všude okolo se jako na potvoru začnou rojit teroristé.

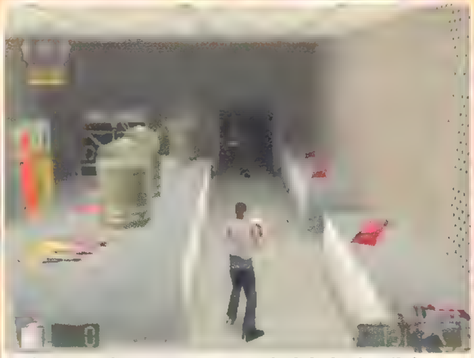
Tebe to ale nezaskočí, už sis pomalu zvykl. Víš, že se s nimi musíš vypořádat, a víš také, že to bude utrpení.

Teroristy likviduješ stejně jako v prvním díle ve třech modech – běhacím jako v Tomb Raiderovi, střílecím jako ve Virtua Copovi a jezdícím jako v Carmageddonu.

Běhací část představuje menší díl očekávaného utrpení. Tvůj Bruce se chová vcelku poslušně, sám od sebe přeskakuje překážky a šplhá ve výškách a na tobě je kosit všudypřítomné nepřátele. K dispozici máš slušný arzenál nejmodernějších zbraní, počínaje pistolí s neomezenou zásobou střeliva a laserovým zaměřovačem přes oblíbenou brokovnici a její ještě účinnější větší sestřičku, která je s to vybílit jedním výstřelem celou menší místnost, malý, ale účinný samopal (podobný našemu Škorpionu) až po plamenomet a raketomet. K tomu nádavkem nosíš po kapsách tříštivé, kouřové a oslepující granáty. Pomůže ti i nečekaná schopnost hledět skrz zdi, naproti

Pal po všem, co se hejbá...

..i po tom, co se nehejbá


Padouši se skrývají i na místech, kde by je nikdo nečekal. Padouši.

Poctivec takový auto mít nemůže

tomu nepříjemná je nesmrtelnost některých padouchů. Ti, jakkoli už jednou na sto procent zastřeleni, se dokáží zvednout a pořádně ti zatopit. Chvilku je to zábavné, pak už ne.

Kde nic není...

To pravé utrpení tě čeká v jezdicím modu. Bruce tu má sice likvidovat bomby a vozidla teroristů, ale chová se jako ten nejbezohlednější pirát silnic - zabíjí nevinné chodce, ničí nevinná auta, přejíždí nevinný dobytek. Možná je to tím, že žádné ze sedmi různých ošklivých hranatých aut, která má k dispozici, se nedá pořádně ovládat. Navíc si nejsem jist, že k likvidaci bomby skutečně stačí přejet ji autem. Víc se mi o téhle části ani říkat nechce.

Pokud sis přetrpěl předchozí dvě části a máš rád střílečky, dostane se ti ve střílecí části zasloužené odměny. Na rozdíl od zbytku hry je tato část provedená docela hezky. Prostředí, v nichž likviduješ houfy padouchů, jsou povedená a rozmanitá, myší nebo laserovou pistolí se míří snadno a odpálit lze i leccos jiného než jen nepřátele. Na výběr máš opět celý arzenál a tak je o krvavou zábavu postaráno.

Celkem vzato nevidím mnoho důvodů ke koupi téhle hry. Pokud často chodíš hrát střílečky na automaty, nebo jsi skalním fanouškem Bruce Willise, možná se ti investice vyplatí. Jinak ale uděláš lépe, když místo jezdicí části budeš hrát stokrát lepšího Drivera, místo běhací části stokrát lepší Laru nebo i Rynn, a slušných střílecek je také dost. Nemusíme kupovat všechno – třeba si pak tvůrci dají víc záležet.

(dada)

N64 DC A

Die Hard Trilogy 2
akční

cca 1500,-Kč	Fox Interactive	1 hráč

Minimum: P166, 32MB RAM, 3D akcelerace
Doporučeno: Celeron 300, 64MB RAM, 3D akcelerace, světelná pistole, volant

Grafika 2 Zvuk 2 Zábava 4

rychlé a hratelné na pomalých PC

nuda, otrava, šeď - prostě bublina

Nic jsme nečekali a překvapení se nekonalo. 3

RISIKO II

3D převaha: Jakutsko a Irkutsko připravily Sibiři nečekanou návštěvu

Píše se rok 1812. Napoleonovy armády pokořily evropské královské dvory. Je nejvyšší čas poklepat drzému francouzskému výtečníkovi na prsty.
V převodu stolní hry Risiko II posouváš pomocí šťastného hodu kostkou a strategického plánování svá vojska po zeměkouli. Cílem je buď dobývat určité kontinenty a země nebo smést neopatrného soupeře ze stolu. Podle vzoru geniální stolní hry se vše odehrává na mapě světa. Dojde-li k boji mezi jednotlivými armádami, přepíná se obraz na 3D mapu. Skutečně strategické jsou přehledové mapy. Jednoduchým kliknutím myši postavíš nové armády a pošleš je proti nepříteli.
Nové provedení hry Risiko se vyplatilo: po prvním vydání, jež bylo z hlediska hráče poněkud zklamáním, nabízejí nyní Hasbro vyzrálý převod stolní hry. Nový, velmi originální herní modus, ve kterém všichni zúčastnění útočí simultánně, přináší silnější motivaci.
Výtečná akustická prezentace a jednoduché ovládání přátele kostek potěší. Skutečnost, že počítačoví protivníci postupují příliš opatrnicky a obranně, už nehraje později - ve vysoce motivujícím modu pro více hráčů - žádnou roli.

PC | PS | N64 | DC | A

Risiko II
strategie pro začátečníky i pokročilé

cca 1600,-Kč | Hasbro Interactive | 1-8 hráčů

Min.: Pentium 166, 32 MB RAM, Win 95, 60 MB HDD
Dop.: Pentium 200, 32 MB RAM, Win 95, 320 MB HDD

Grafika 3 | Zvuk 2 | Zábava 1

☺ nové, náročné herní varianty, chytrý mistrovský modus, pěkný zvuk
☹ i přes 3D část příliš nevlídná grafika, poněkud váhaví počítačoví protivníci

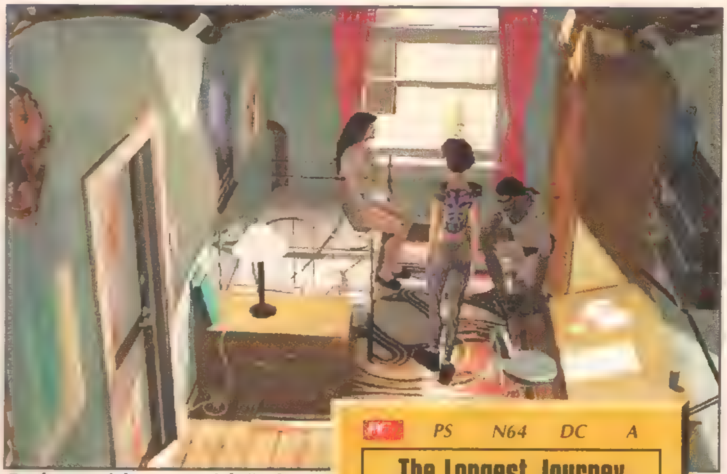
Dokonalý převod stolní hry, který by však prezentaci snesl více zápalu. **2**

The Longest Journey

Zapomeňte na Laru - tato hrdinka se jmenuje April, je sladší, zasněnější a má skvělou postavu!

Z naivní dívky vytvoříš ženu

Proč je osmnáctiletá studentka centrální postavou v klasické grafické adventuře? Zajisté hrají svou roli i hormonální sklony cílové skupiny, ale The Longest Journey potřeboval především naivního, zasněného a v základě dobrosrdečného hlavního hrdinu. Tedy April Ryan.
Tato ve všech směrech milá studentka se stává hlavní postavou dvou souběžných světů: kromě jejího světa je třeba zachránit i pohádkový svět Arcadia.
April utíká, vedena tvou myší, z jedné krajiny do druhé. Tak jako ostatní charaktery je i ona mimochodem 3D polygonální postavou. Kliknutím lze věci sbírat, kombinovat v inventáři nebo používat. V průběhu hry bohužel zjistíš, že celá řada hádanek končí pouhým zkoušením. Příliš často se budeš ptát, proč ten či onen předmět má něco společného se záchranou světa. Skutečné souvislosti najdeš jen zřídka. Nehledě na problematickou techniku hádanek přesvědčuje tato hra fascinující atmosférou, dobrými řečníky, pěknou grafikou a napínavým, i když obehraným příběhem. Nároční dobrodruhové se této hry chopí.



Rozhovory jako za starých časů: místo Emoticons nebo jiných moderních kouzel jsou zde osvědčená sezení otázka-odpověď

Díky tomuto malému menu je ovládání mladé hrdinky velmi příjemné.

PC | PS | N64 | DC | A

The Longest Journey
adventura pro profesionály

cca 1600,-Kč | Egmont Interactive | 1 hráč

Min.: Pentium 166, 32 MB RAM, Win 95, 220 MB HDD
Dop.: Pentium II, 64 MB RAM, Win 95, 660 MB HDD, 3D karta

Grafika 2 | Zvuk 2 | Zábava 3

☺ velmi pěkná atmosféra, technicky vyspělé, obehraná story
☹ hádanky částečně velmi nelogické nebo příliš nesouvisející

Překrásné dobrodružství s bohužel poněkud nelogickými hádankami. **2**

V našich končinách zná mnoho zarytých příznivců wrestlingu pouze etablované svazy, jmenovitě WWF (World Wrestling Federation) nebo WCW (World Championship Wrestling).
Poté, co musel Acclaim práva na WWF podstoupit THQ (WWF SmackDown!), získala licenci neznámá ECW. Tak prodělává na této konzoli svůj debut přes čtyřicet zápasníků Hardcore systémem porážek na kola.
Zápasy probíhají osvědčeným způsobem WWF Attitude. Různými kombinacemi tlačítek navolíš každému bojovníkovi speciální vlastnosti, díky kterým pak budeš moci své soupeře nechat létat v ringu i vzduchem. Kromě toho můžeš podle potřeby využívat i okolo ležící předměty, jež jsou hned dvakrát účinnější. Místní rány a bolestivá zranění jsou pak již jen logickým důsledkem.
Velký výběr hracích modů ti umožní rozehrávat všechny disciplíny v každé sotva myslitelné variaci. Podle libovolného nastavení si můžeš vybrat arénu, uzpůsobit ring či zvolit počet bojovníků. Anebo si odstartuješ svou vlastní kariéru a probíjíš se až na špici žebříčku. Za tímto účelem si můžeš pomocí hráčského editoru sestavit i vlastního wrestlera zcela podle svých představ.
Celkově nabízí tento debut ECW změnu pouze opravdovým stoupencům. Všechny ostatní budou zlobit hráčské nedostatky a chybějící inovace.

PS | N64 | DC | CZ

ECW Hardcore Revolution
zápasnická hra pro pokročilé

cca 2400 Kč | Acclaim | 1-4 hráči

podporuje Memory Card, Rumble Pak

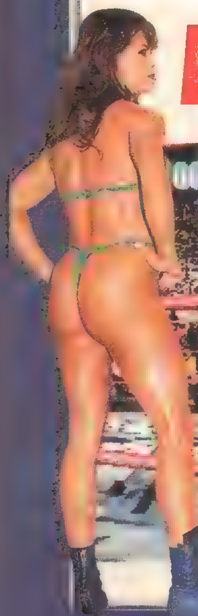
Grafika 2 | Zvuk 3 | Zábava 3

☺ znamenitý hráčský editor, velký repertoár herních modů
☹ problémové ovládání, trhavé animace a nezáživná divácká kulisa

N64: průměrná zápasnická hra bez inovací. Sáhni raději po Wrestlemania 2000.

3

WWF SmackDown!



Jen málokterý jiný druh sportu je tak sporný: při wrestlingu proti sobě stojí svalovci, nadávají si těmi nejhoršími nadávkami a potom po sobě skočí a mlátí se po hlavách a do měkkých částí těla tak dlouho, až jeden z konkurentů nemůže. Zní to brutálně, ve skutečnosti to ale není doopravdy a už dlouho je tento sport miláčkem amerického publika.
Na hracích konzolích mají odpovídající simulace již svou tradici. THQ chce se svou první WWF simulací pro Playstation zadupat konkurenci do země. WWF SmackDown! obsahuje také všechny elementy, které nabízí konkurence: extrémní množství wrestlerů plus editor pro vlastního bojovníka a samozřejmě spoustu hracích modů. K tomu patří ještě extrémně pěkná grafika s konečně správným kolizním dotazem wrestlerů, optimální vedení a skutečnost, že řežba neprobíhá jen v ringu, ale i v backstage (v zákulisí) a dokonce i na parkovišti.
WWF SmackDown! je prostě to nejlepší, co mohou Playstation wrestleři vůbec najít. S jazykovým vydáním by to bylo perfektní.

PC | PS | N64 | SAT | CZ

WWF SmackDown
sportovní hra pro začátečníky a profíky

cca 2000 Kč | THQ | 1-4 hráči

podporuje Memory Card, Dual Shock

Grafika 1 | Zvuk 3 | Zábava 2

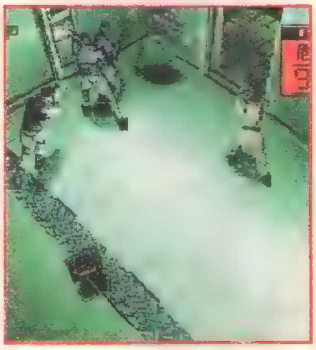
☺ skvělá grafika, intuitivní vedení (řízení), rozmanité hrací mody
☹ žádné jazykové vydání, krátký, jen sotva motivující sezónní modus

King of the Ring! Doposud nejlepší, ale stále ještě ne perfektní Playstation-Wrestling.

2

Metal Gear Solid

Toto napínavé dobrodružství agentů musí být zastoupeno vlastně už v každé sbírce her. Kdo ale doposud Metal Gear Solid trestuhodně zanedbával, dostane nyní od Konami novou šanci.
Jako Solid Snake infiltruješ tajný opěrný bod teroristů na zasněžené Aljašce. I přes rozsáhlý sortiment munice a ostatních předmětů zůstává tvou nejlepší zbraní vlastní rozum. Nepozorovaně se proplížíš okolo stráží, omráčíš je úderem a odklidíš své oběti na stinné místečko. Jestliže budeš spatřen, začne burácet siréna alarmu a hlídači dostanou ozbrojenou posilu.
Metal Gear Solid patří k vůbec nejlepším playstationovým hrám. Kombinace Konami, vytvořená z pěkné, atmosféricky husté grafiky, téměř filmové story a z detailně vypilované hrací schopnosti, je prostě fenomenální. Kdo ještě nemá Metal Gear Solid, měl by bezpodmínečně jednat.



PS | N64 | SAT | CZ

Metal Gear Solid
akční hra pro začátečníky až profíky

cca 1000 Kč | Konami | 1 hráč

přestože je poměrně stará, podporuje Memory Card a Dual Shock

Grafika 1 | Zvuk 3 | Zábava 1

☺ dobrá story, promyšlené vedení, pěkná grafika, skvělý leveldesign
☹ nezdařené německé vydání tlačí atmosféru dolů

Nestydatě dobrá hra za nestydatě dobrou cenu. Meetal Gear Solid boduje.

2

Zvol si zbraň, cizinče...

Pro získání magického samurajského meče se jde přes mrtvoly. Učiň této hrůze přítrž!

Daikatana je název zvláštního meče, s nímž se dá cestovat časem. Ocitne-li se však ve špatných rukou, mohou se přihodit velmi nepříjemné věci - proto je tvým úkolem získat tento meč z držení zloducha Mishima.
Ty jsi Hiro Miyamoto, potomek kováře mečů, a žiješ ve 25. století. Odtud začíná dobrodružná cesta třemi jinými časovými epochami: antickým Řeckem, na mor bohatým středověkem a rokem 2030.
Zbrojní arzenál čerpá ze všech časových pásem: v Antice střílíš magické energetické míče Poseidonovým trojzubcem, ve středověku střílíš kušemi a v roce 2030 jsou Mishimovovi sluhové vyzbrojeni raketomety, ty jsi na válečné stezce s podobnými zbraněmi.
Zatímco Ion Storm ještě piluje verzi pro PC, rozhodli se Japonci, zodpovědní za verzi pro N64, svoje dílo již uveřejnit. Výsledkem je průměrná střílečka, která zcela nevyužívá hardware N64, a proti svým žánrovým kolegům jako Turrok 2 nebo Armorines vypadá v nejpravějším slova smyslu poněkud zastarale. V každém období bojuješ pouze proti třem, čtyřem druhům soupeřů, kteří jsou ještě k tomu animováni velmi spartánsky. Nezbývá než doufat, že si alespoň verze pro PC zaslouží po léta sbírané vavříny, které by jí mohly náležet.

PC | PS | N64 | DC | CZ

Daikatana
akční hra pro pokročilé

2400 Kč | Kemco | 1-4 hráči

podporuje Expansion Pak a Controller Pak

Grafika | Zvuk | Zábava

+ různé epochy se starají o změnu, znamenitý zbrojní arzenál
- málo animovaní nepřátelé monotónní hudba, pouze čtyři epizody

Rutinní Ego-Shooter se zastaralou technikou, zato ale s hlubokým dějem.

3

Zvládáš R-Type se zavřenýma očima? Potom ses kvalifikoval pro jednu z nejtěžších akčních her: Red Dog.

Titul klame: se psy má tato akční hra stejně málo společného jako s párky v rohlíku. Daleko více jde o to projet se zbraněmi překypující buginou šest mocně bráněných úrovní. Přestože se jednotlivé mise liší různými proměnami, jde nakonec stejně jen o jedno: střílet, co se dá.
Velmi dobře vycvičené nepřátelské mužstvo se postará o dostatečnou radost ze hry. Nejen převaha vojáků, ale i nejrůznější pasti tě nechají zapotit se, tak jako závěrečný soupeř, na kterého narazíš při každém úkolu. Tvoje bugina disponuje laserem a nekonečným množstvím řízených raket. Kromě toho je vozidlo vybaveno ochranným štítem, který odvrací střely nepřítele přímo zpět k jejich střelcům.
Argonaut odevzdal v pravém slova smyslu čistou práci. Grafika nešetří detaily a ošklivé blitzery se musí hledat lupou. Jen zřídka se nepatrně pohne obraz. Každá mise je podmalována atmosférickou Drum Bass hudbou. Jediným nervním bodem je snad jen velmi vysoký stupeň obtížnosti. Zatímco první level je hračkou, další stanice je nutné obtížně vybojovat. Pro zatvrzelé akční fanoušky zajímavý titul.

PC | PS | N64 | DC | CZ

Red dog
akční hra pro profesionály

2000 Kč | Argonaut | 4 hráči

podporuje Virtual Memory

Grafika 2 | Zvuk 2 | Zábava 2

+ rychlý průběh hry, pěkný design levelů, zajímavé zbraně, výborná hudba
- nelidsky vysoký stupeň těžkosti, ovládání vyžaduje zvyk

Jen pro profesionály: obtížná, ale strhující akční hra renomovaného výrobce.

2

Již podruhé nechává Kemco žrát piloty rallye prach!

Zatímco řidiči PC a Playstationů mohou vybírat z množství mnohakarátových rallye her, jako je například Colin McRae Rally, byli majitelé N64 doposud opomíjeni. Jediný zástupce tohoto žánru, který stojí za zmínku, byla první varianta „suti a štěrku" z tradičně bohaté serie TopGear.
Ovšem až na jméno nemá toto pokračování již nic společného se svým předchůdcem. Zcela nová grafická rutina se stará především o realistické ztvárnění povětrnostních podmínek: od silného větru, zvířeného prachu a stříkající břečky až po lehké sněžení. Jen pro N64 typické mlžné závoje a hodně neostrý obraz škodí jinak vcelku dobré optice.
V autoškole můžeš cvičit správné brzdění a vybírání zatáček, aby ses tak naučil nezbytný timing pro závody. Bezchybné kolečko se však díky lehkému (volnému) řízení povede jen zřídka. Už sebemenší pohyb v řízení vyhodí auto z dráhy.
V mistrovském modu, v nejhlavnější části TopGear Rally 2, můžeš díky úspěšné jízdě zařadit pět závodů. Pro Tuning-Freaks existuje mimo to množství doplňkového vybavení.

PC | PS | N64 | GBC | CZ

Top Gear Rally 2
závodní hra pro pokročilé

2400 Kč | Kemco | 1-4 hráči

podporuje Memory Card, Rumble Pak

Grafika 3 | Zvuk 3 | Zábava

+ motivující modus mistrovství a více hráčů, pěkné modely aut
- nerealistický pocit z jízdy, volné řízení, nervující zamlžená optika

Solidní závodní hra – lahůdka s technickými „výlety" na štěrkový podklad pro fanoušky tuning a rallye.

3

Checklist - starší hry

Army Men – Air Attack
akční hra pro začátečníky

Jako kapitán Blade prolítáváš s vrtulníkem ve vtipné, ale bohužel příliš krátké 3D střílecí hře.

PC **PS** N64 GBC DC CZ — 3

cca 1800 Kč | 3Do | 1–2 hráči

+ dobrá prezentace, hbitý průběh hry vtipnými misemi
− se šestnácti jen lehkými misemi příliš krátké, místy příliš jednoduché

Army Men – Toys in Space
akční hra pro začátečníky

Ve třetím díle ságy Army Men zůstává herně bohužel vše při starém – stejně tak jako mizerná grafika.

PC PS N64 GBC DC CZ — 3

cca 1600 Kč | 3Do | 1–2 hráči

+ vtipné postavy, lehký vstup, kořistní taktika
− nekoukatelná grafika, příliš málo herních novinek

Bass Masters Classic
sportovní hra pro pokročilé a profíky

Nepříliš rozmanitá rybářská hra s různými návnadami a různým povětřím. Jen pro Fisherman's Friends!

PC PS N64 **GBC** DC CZ — 4

cca 1400 Kč | THQ | 1 hráč

+ německé texty, rozdíly při počasí a částech dne
− po prvních okounech rychle nudné

Deadly Skies
letecká simulace pro pokročilé

Jako pilot bojového jetu střílíš v akčních misích. Bohužel je design levelu poněkud chudý na obměny.

PC PS N64 GBC **DC** CZ — 3

cca 1800 Kč | Konami | 1 hráč

+ mnoho různých bojových strojů, solidní letecká fyzika
− zvuk a optika jen průměrné, žádné strategické elementy

Manažer letiště
hospodářská simulace pro pokročilé

Stavíš přistávací dráhy a uzavíráš smlouvy, až se z letiště kouří. To je po delší době celkem pěkně nudné.

PC PS N64 GBC DC CZ — 3

cca 1800 Kč | Také 2 Interactiv | 1 hráč

+ mnoho informativních statistik, rozmanité počasí
− velmi sporá grafika, monotónní průběh hry, velmi těžké

Grudge Warriors
akční hra pro začátečníky

K užívání nudná střelecká hra, v níž jede jeep šerednými krajinami – v zásadě ji nikdo nepotřebuje.

PC **PS** N64 GBC DC CZ — 5

cca 1800 Kč | Také 2 Interactiv | –2 hráči

+ různé cíle misí, mnoho extra zbraní
− žalostná cukající grafika, nevyzrálá hratelnost

Honda Motocross GP
závodní hra pro začátečníky

S lepším řízením by se to na pomalejších počítačích lépe ovládalo. Takhle je to joysticková piplačka.

PC PS N64 GBC DC CZ — 4

cca 1600 Kč | Swing Entertainment | 1–8 hráčů

+ přiměřené systémové požadavky a stabilní závodní grafika
− nepřesné řízení, úzké postranní ohraničení

Jimmy White's Cuball 2
sportovní hra pro pokročilé

První Dreamcast biliárová hra odstrašuje především opticky. Jen fanouškové se nadchnou díky jedinečnosti.

PC PS N64 GBC **DC** CZ — 4

cca 2000 Kč | Virgin Interactiv | 1–2 hráči

+ zdařilá míčová fyzika a milé mini hříčky
− zbastlované řízení (vedení), odfláknuté naprogramování

Konami Winter Games
sportovní hra pro profíky

Ať už na lyžích nebo na bobech – při těchto kratochvilných sportech přivedeš led k tání.

PC PS N64 **GBC** DC CZ — 2

cca 1400 Kč | Konami | 1 hráč

+ osm různých disciplín, četné prezentace
− velmi těžké, řízení hraničí s akrobacií prstů

NHL FaceOFF 2000
sportovní hra pro pokročilé

Každoročně se pokouší 989 Studios znovu předstihnout NHL 2000. Letos tato opovážlivost ztroskotá.

PC **PS** N64 GBC DC CZ — 3

cca 2000 Kč | 989 Sports/Sony | 1–8 hráčů

+ vynikající zvuková kulisa, originální NHL licence
− nevyzrálá inteligence protihráčů, sotva hratelné, rychlé

Road Rash: Jail Break
závodní hra pro pokročilé

Nemotivující závodní hra s brutálními vložkami výprasků. Pro fanoušky zajímavé díky hracím modům.

PC **PS** N64 GBC DC CZ — 4

cca 2000 Kč | ElectronicArts | 1–4 hráči

+ různé hrací varianty, vtipný modus pro více hráčů
− šeredná cukající grafika, nevykvašený kolizní dotaz

Trick'n Snowboarder
sportovní hra pro začátečníky

Zbytečná snowbordová hra s nudnou a především chybnou grafikou. Cool Boarders jsou zábavnější.

PC **PS** N64 GBC DC CZ — 5

cca 2000 Kč | Virgin | 1–2 hráči

+ různé hrací způsoby jako je slalom nebo Halfpipe
− šeredná, nečistá grafika

WarCraft 2 Battle.net Edition
strategická hra pro začátečníky a pro pokročilé

Multi-player verze strategického hitu může plně přesvědčit i po čtyřech letech.

PC PS N64 GBC DC CZ — 2

cca 1600 Kč | Blizzard / Havas | 1–8 hráčů

+ včetně mission CD a 100 karet více hráčů
− hra je již přes čtyři roky na výsluní herní zábavy

Checklist - převody

Bundesliga 2000 - fotbalový manažer
simulace pro pokročilé

Vzhledem ke slabé konkurenci je simulace EA Sportsę Manager i přes mnohá úskalí referenční konzolí.

PC **PS** N64 GBC DC CZ — 3

cca 1800 Kč | EA Sports | 1hráč

+ originální licence pro sezónu 1999/2000, motivující herní systém
− špatný komentář, zastaralá grafika

Croc 2
3D plošinovka pro pokročilé

Převod roztomilé 3D krokodýlí hopsačky trval rok. Hra tím však neutrpěla. Roztomilé!

PC **PS** N64 GBC DC CZ — 2

cca 1000 Kč | Fox/EA | 1hráč

+ originální licence pro sezónu 1999/2000, motivující herní systém
− špatný komentář, zastaralá grafika

FIFA 2000
sportovní hra pro pokročilé a profesionály

Vizuálně připomíná variantu Super Nintendo. Při pohledu šikmo shora lze hrát přehledně a obratně.

PC **PS** N64 **GBC** DC CZ — 2

cca 1400 Kč | EA Sports/THQ | 1hráč

+ přes šedesát mezinárodních týmů taktické menu, jednoduché ovládání
− chybí multiplayer, průměrný zvuk

Marvel vs. Capcom
střílečka pro začátečníky

Staromódní 2D střílečka s oblíbenými postavami z Comicsu a Street Fighteru. Velmi zábavné.

PC **PS** N64 GBC **DC** CZ — 2

cca 2000 Kč | Capcom | 1-2 hráči

+ mnoho rozmanitých bojovníků, krásné animace
− hráčsky nedosahuje výše Tekken a Co.

Micro Machines 1&2
závodní hra pro pokročilé a profesionály

Jedinečné: první hry kultovních Micro Machines na modulu! Rozsáhlé levely se postarají o dlouhou zábavu.

PC PS N64 **GBC** DC CZ — 2

cca 1400 Kč | THQ | 1-2 hráči

+ skvělý multiplayer a čtyřicet rozmanitých tratí
− částečně velmi obtížné, chybí podpora Link-kabelu

NHL 2000
sportovní hra pro pokročilé a profesionály

Divoké akce s pětačtyřiceti týmy NHL. Hraje se z ptačí perspektivy - bohužel puk je však velmi malý.

PC **PS** N64 **GBC** DC CZ — 3

cca 2400 Kč | EA Sports/THQ | 1 hráč

+ 45 týmů NHL, rozsáhlý sezónní-modus
− chybí multiplayer, ukládání pouze pod hesly

Oddworld Adventures II
plošinovka pro profesionály

Poněkud nemastná, neslaná, přesto však zdařilý převod hry pro PC a Playstation. Bohužel velmi obtížné.

PC PS N64 **GBC** DC CZ — 2

cca 1400 Kč | Oddworld Inhab. | 1 hráč

+ německé texty na obrazovce s jazykovou mutací v angličtině
− mezi tím velmi obtížné hádanky, a málo bodů pro návrat

Soul Reaver: Legacy of Kain
akční adventura pro pokročilé a profesionály

Hráčsky identické, Legacy of Kain je v převedení pro PC 1:1 především opticky jemnější než na Playstation.

PC **PS** N64 GBC **DC** CZ — 2

cca 2000 Kč | Eidos | 1 hráč

+ [illegible] atmosféra, inteligentní hádan[illegible] optika
− [illegible] příliš chaotické, graficky ne[illegible]málně uzpůsobeno

Star Wars: Yoda Stories
adventura pro začátečníky a pokročilé

Zatímco na PC při každém startu generovala nové světy, nudí pro GBC stejnými hádankami a místy.

PC PS N64 **GBC** DC CZ — 5

cca 1800 Kč

+ [illegible] Star Wars, další hra pro [illegible]é fanoušky
− [illegible]e puzzle a mise, špatná optika, [illegible]ní muzika

Theme Park World
vědecká simulace pro začátečníky

Tento pestrý [illegible] park jde díky inteligentnímu [illegible]lání velmi čile od ruky.

PC **PS** N64 GBC DC CZ — 1

cca 1400 Kč | EA/Bullfrog | 1 hráč

+ mnoho zábavných miniher, nedokonalé ovládání pro pad
− nepřehledná horská dráha, průměrná grafika

Urban Chaos
akční adventura pro pokročilé

Na Playstationu působí pátrání Darci Sterna o něco hůře než na PC - opticky i hr[illegible].

PC **PS** N64 GBC DC CZ — 3

cca 1800 Kč | Eidos | 1 hráč

+ množství úkolů, velmi rozsáhlý herní svět
− působí jako odpadový produkt z verze pro PC, z hlediska trvání řádní

Vigilante 8: 2
akční hra pro začátečníky

Zdařilý převod plechové orgie pro Playstation. Obzvláště při hře ve dvou se dosáhne té správné nálady.

PS **N64** GBC **DC** CZ — 2

cca 2000 Kč | Activision | 2 hráči

+ rozmanitá vozidla a extra zbraně, skvělá hudba
− v singleplayeru začne rychle nudit, komplikované ovládání

WWF Wrestlemania 2000
sportovní hra pro pokročilé a profesionály

Varianta Wrestlemania 2000 není pěkná, byla však na mnoha místech vylepšena a působí ti radost.

PS **N64** **GBC** DC CZ — 2

cca 2400 Kč | THQ | 1-2 hráči

+ intuitivní ovládání, krásný kariérový modus, wrestler-editor
− slabá a částečně chybná grafika, průměrný zvuk

LANGMaster SERIES

Neuč se a hraj!

SOUTĚŽ
RUBRIKA JACKPOT
POD PÍSMENY

**Pokud se octneš v situaci, že se musíš domluvit nebo ales-
poň porozumět, tvá slovní zásoba utěšeně poroste, ani nebudeš
vědět jak. Zdaleka ne každý má možnost (a odvahu) vyzkoušet si takovou
věc natvrdo. Všichni si ale rádi zahrají napínavou hru - a hned jde o život.
Umět cizí jazyky je moc fajn. Učit se slovíčka je nuda, ale známá pravda o
nouzi, co učinila Dalibora virtuosem, stále platí.**

Především proto, že celé
město terorizuje šílená ba-
bizna a její kumpáni.
Tvého nového kámoše právě
hodlají vyhodit do povětří.
Místní obyvatelstvo nemá k ci-
zincům žádnou úctu a policisté
postrádají vlídnost i smysl pro hu-
mor (starším ročníkům by mohlo je-
jich chování něco připomenout
Opatrnosti není nikdy dost, dokonce i
zdánlivě dietní pokrm ti může být osud-
ným.
…rv: Příběh téhle adventury je jako stvořený
pro Batmana nebo Philla Marlowa. Záchrana
sympatického reportéra ze spárů podlé se-
stranky, určitě stojí za trochu námahy. Pomůže
mu jen tvoje dobrá angličtina a postřeh.
…sféra a prostředí: Trvalé šero. Zahnívající
periferie zchátralého města, kde se tak dobře da-
ří špatnostem 20. století.
…gine – technika: Velmi originální kombinace videose-
kvencí a kresleného prostředí. V něm se zcela přirozeně
pohybuje šestnáct hraných postav. Spolu s funkčním uspořá-
daním herní plochy působí spojení jako oživlý comics.
…adání: V hlavním okně probíhá aktuální akce. Postavu ovládas jed-
noduchým intuitivním způsobem pomocí myši a klávesnice. Záběry, kte-
ré plochu lemují, ti umožní vrátit se až o sedm kroku nazpet.
…eda: Kliknutím na dolní roh plochy postupuješ v deji kupředu, nebo
vracís poslední akci. Při opakovaném vracení roste jazyková podpora (komentář
– psaný text – překlad). Ale pozor, čas neúprosně plyne.
…tatky: Prakticky použitelné fráze a obraty pro každý den. Musíš se dostat do
hotelu, vyzvednout peníze v bance, najíst se, domluvit si schůzku - prostě současná a
plnohodnotná Surviva -English.
Učební metoda: Největší předností je její dokonalé zamaskování. Neřeš to a raději po-
moz Harrymu!
… Základní vybavení najdeš v červeném kufříku. Od mapy a mobilu až po in-
teraktivní slovník. Určitě to zvládneš!
… Stačí se držet následujících zásad:
Nepodcenit žádný detail (může to být stopa pro tvé pátrání).
Nechat si poradit (na hřbitově nikoho nezachráníš).
Neprovokovat policii, i když nesnesitelně obtěžuje (za mřížemi
taky ne).
Být stále ve střehu. Pro domorodce je oškubání turisty
jednou radostí (patrně národní zvyk).
…ádneš – končíš!

[illegible] Banku hledej raději [illegible] zavřeno.

[illegible] najdeš v červeném [illegible] nezbytností.

Ani chvilku nepochybuj, že tahle osoba ti ještě pořádně zatopí

INFO

Language Arts/Dorling Kinderslev 1998, česká lokalizace BSP Multimedia/Dr. Lang Group 1999

Vývoj hry trval dva roky a námaha se vyplatila. Nejde sice o první cvičebnici v herním kabátě, ale určitě je nejznámější. Je určena pro dobrodruhy od 12 do 99 let. Požadovaná kvalifikace hráče: středně pokročilý (min. dva roky studia angličtiny).

O první vydání se postaralo v březnu 1998 německé vydavatelství Heureka Klett.

Nakladatel titulu opravdu věří, a tak nové vydání s podtitulem Learn English and Survive! je lokalizováno do dalších osmi jazyků včetně japonského vydání. Nová edice podporuje i platformu MAC.

Na trhu se objevily dvě nové jazykové mutace – francouzština a španělština. Zatím existují jen v anglické verzi a o lokalizaci do češtiny se ještě nehovoří.

PS N64 SAT A-CZ

MEAN CITY Learn English or Die !

retroadventura

1485 Kč	Dr. Lang Group + BSP Multimedia

PC Pentium/75 MHz, Win 9x nebo NT, 16 MB RAM, 20 MB HDD, SVGA, CD ROM 4x

Grafika 1- | Info 1- | Zábava 1-

- dokonalý nápad, učení nebolí!!!
- o některých překladech se v daném kontextu dá polemizovat

Když se ti povede CD úspěšně nainstalovat, máš vyhráno a opravdu dobře se pobavíš.

1-

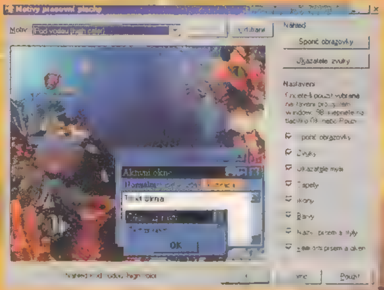
Pokračování populární hry opět ve skvělé české lokalizaci.

Od 10. 5. v prodeji na všech novinových stáncích

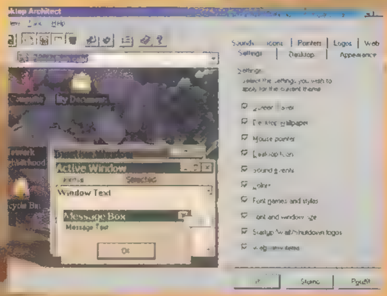
Za Windows krásnější

Jsi individualita. Tvé reflexy jsou rychlé, ruka jistá a úsudek pronikavý. Tvé vlasy jsou zelen Tvůj počítač je nejrychlejší. A tvá Windows? Jistě jsi už také zatoužil přizpůsobit je své oso nosti. Něco se již podařilo, ale stále nejsi spokojen. Hrdina není nikdy dlouho spokojen. Hrdi si nechá poradit.

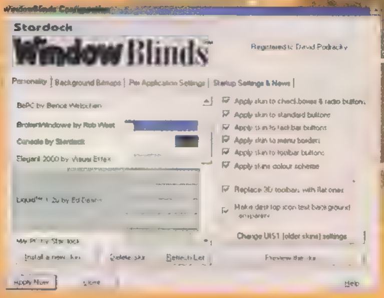
Windows 95 (i Windows 3x, ale ty už asi nemáš) ti dovolí změnit barvy, pozadí i zvuky, které s z počítače linou při různých příležitostech. Chvilku sis hrál s nastavením v Ovládacích panele a tvá Okna se změnila dost radikálně – bohužel sotva k lepšímu.



Nastavení motivů pracovní plochy je dílem okamžiku...

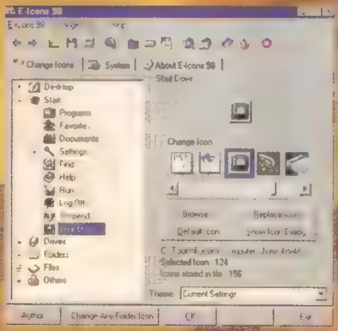


...ale s Desktop Architektem dokážeš daleko víc

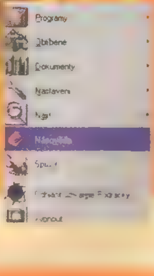


Spustíš Window Blinds, vybereš skin, zmáčkneš Apply Now...

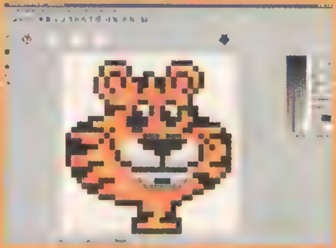
SOUTĚŽ RUBRIKA JACKPOT POD PÍSMENEM C



Pomocí programu E-Icons 98 můžeš změnit libovolnou ikonu



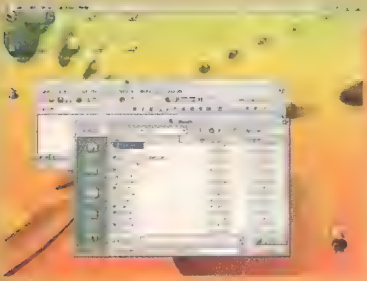
Takhle vypadá moje nabídka Start (pomocí E-Icons 98)



Nová ikonka bude brzy hotová Icon Edit Pro)

...a obdržíš windows 2200 SE...

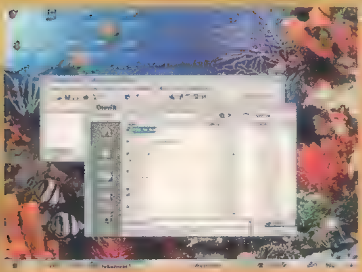
Toužíš po výraznější změně. Vyzkoušej tedy takzvané motivy pracovní plochy (Desktop Themes). Každý motiv obsahuje zcela nové ikony, myší kurzory, pozadí i zvuky – třeba puvodem z tvé oblíbené hry. Představ si Dungeon Windows! Motivy jsou většinou volně ke stažení na serverech distributorů her i jinde. Aktivuješ je ve Win98 přes Motivy pracovní plochy v Ovládacích panelech. Pokud máš starší Win95, která tuto možnost podporují pouze s balíčkem Plus!, nebo stojíš o speciální funkce, zkus použít například program Desktop Architect - ten umí totéž i víc a je zadarmo. S ním už se můžeš slušne vyřádit – vybrat si libovolné ikony, jakékoli zvuky, pozadí podle nálady a kurzory, ze kterých přechází zrak. Mužeš změnit vzhled Pruzkumníka i obrázky a nápisy, které se ukazují po spuštění a před vypnutím. To všechno snadno, rychle a hlavně bezpečně – i hrdina musí být někdy opatrný.
Hotová témata i spousty ikon a kurzorů najdeš na mnoha stránkách na netu.
Jediné, co nedoporučuji měnit, jsou fonty. Spousta už hotových témat byla vytvořena v zemích,kde háčky a čárky nikdy neviděli a to může působit problémy.



...nebo Macintoshe...

Většina normálních lidí by se s tolika možnostmi spokojila. Jsou však mezi námi takoví, kteří se raději šťourají v počítači a všem okolo, než by si pořádně zapařili. Ti se pak nespokojí ani s nepřebernou spoustou ikon z internetu a raději si namalují vlastní. Je mi jasné, že tebe by nic podobného nikdy nenapadlo, přesto ti prozradím, jak to dělají. Není to totiž žádná věda. Stačí si pořídit příslušný program – například IconEdit Pro a v něm úplně jednoduše, podobně jako například v Malování, nakreslit svého oblíbeného učitele nebo znamení tajného spolku Hračičků. Není to složité, pouze trochu pracné. Známým způsobem, opět pomocí Desktop Architekta, lze potom ikonu přiřadit – a je to.

Nová ikonka bude brzy hotová (Icon Edit Pro)



...nebo Windows akvarijní...

Pokud už si někdo dá tu práci s kreslením vlastních ikon, asi se nespokojí s jejich přiřazením jen standardním položkám. Pomocí kouzelného prográmku E-Icons 98 a jeho doplňku AnyFolder můžeš změnit ikonu doslova každé položky ve tvém počítači. Nic už není tabu. Soubor Wordu může vypadat jako soubor Excelu a naopak, místo ohavných žlutých složek můžeš mít třeba popelářská auta. Každý podle svého vkusu. Program navíc podporuje knihovny ikon (icon library – přípona .icl), což jsou soubory, které ukrývají velké množství ikon a zabírají málo místa. Všechny změny, které takto na počítači uděláš, můžeš navíc uložit jako tzv. téma. Témata pak jednoduše přepínáš podle nálady. Dokonalý zmatek zaručen.

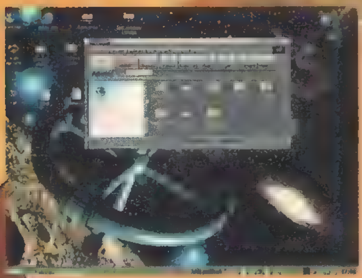
INFO

VYSTAV SE!

Chceš, aby tvoje téma mohl mít i kamarád?

Chceš se pochlubit?

Nic snazšího!
Obrazovku lze obkreslit na prusvitný papír, ale není to ono. Mužeš zkusit fotoaparát nebo cokoli tě napadne, ale nejjednodušší způsob je obrazovku típnout (jasně, že česky je to spíš zkopírovat do obrázku nebo tak něco, takhle tomu bude zase každý rozumět) pomocí speciálního softwaru. Velmi užitecný je program HyperSnap DX. Dokáže „vyfotit“ celou obrazovku nebo její část, ale umí dělat i screenshoty z her a další věci. Obrázky pak mužeš uložit v mnoha různých formatech a v libovolném rozlišení. Doporučuji.



...případně kosmické...

Teď sis tedy vyrobil vlastní pekelný vzhled, kamarádi padli na zadek, táta se zlobí a sestra nedokáže v počítači nic najít. Můžeš být na sebe pyšný. Ale jak to ukázat celému světu? Míříš přece výš! Máš dvě možnosti. Můžeš pomocí desktop architekta celé téma uložit, potom shromáždit všechny prvky a celé to zabalit a odeslat. Tak bude tvé téma moci používat každý. Chceš-li se ale jenom pochlubit, stačí zveřejnit obrázek tvé plochy. Jak na to? Zkoukni Info.

www.home1.gte.net
www.winfiles.cnet.com
www.davestechnologies.com
www.prospector.cz
www.fh-sbg.ac.at
www.members.xoom.com
www.hyperionics.com
www.windowblinds.net

...nebo prostě jiné

Skutečný šílenec si může přát, aby jeho Windows nevypadala ani trochu jako Windows. Asi se zeptáš, proč si je tedy pořizoval, ale to víš – šílenec. Ale i pro šílence tady máme řešení. Program Window Blinds dokáže převléknout Oknům kůži (skin) podobně, jako to znáš u prográmku Winamp. [illegible] tedy z tvého PC třeba Macintosh, ovládací panel stejný jako ve Star Treku nebo cosi [illegible] slovy ani vylíčit. Šílenců je zřejmě spousta, protože tenhle program je nesmírně populární (možná proto, že je zadarmo), a den co den můžeš nalézt desítky nových skinů od autorů z celého světa.

A to je vše, přátelé...

Dada

Hra

Tom je na plošince nahoře. Martin bude asi číhat vzadu pod reflektory, jako vždycky. Pošlu tam pár raket aby nezlobil, vezmu si brokovnici pro boj zblízka a zkusím se proskákat k Tomovi. Jau... Je po mě. Martin míří rychle a přesně.

Tom a Martin jsou moji kamarádi. Skáčeme spolu virtuální arénou a lovíme se navzájem. Lovili jsme se v kinech v Hollywoodu, na vesmírných stanicích i v podzemních katakombách. Až se ulovíme, přesuneme se na závodní trať a poměříme své řidičské umění. Děláme to tak už léta. Hrajeme po síti.

Zprvu jsme neměli ani výkonné počítače, natožpak nějakou síť. Přišli jsme ale na to, že za rozumný peníz si to můžeme rozdat v počítačové herně. Stroje tam byly silné, síť celkem stabilní a dokonce i nějaké ty volanty k dispozici. Chodili jsme tam rádi a často, jenže potom přišly nádherné propojené automaty Atari s automobilovým závodem. Peněz na nich ubývalo rychleji než stoupal adrenalin a ukázalo se, že bude rozumné pořídit si něco podobného domů.

Po letech šetření jsme měli doma krásné nové stroje a stáli před otázkou, jak je propojit. Nejjednodušší se ukázalo propojení sériovým kabelem. To vezmeš sériový kabel, jeden konec zastrčíš do příslušné díry na jednom počítači, druhý konec do druhého počítače, hře řekneš, že chceš hrát Serial Game a je to.

[illegible]

Jednoduché, jenže jednou nám hra Serial Game vůbec nenabídla. Naštěstí už to bylo ve Windows 95. Zkusili jsme přímé propojení kabelem, které jsme předtím používali na přetahování souborů z jednoho počítače do druhého, a ono to funguje! Takhle je možné simulovat LAN.

Celé je to o tom, jestli si to rozdal s umělou inteligencí počítače nebo s přirozenou inteligencí skutečného protivníka. [illegible]

Potíž je, že drát má jenom dva konce. Tři počítače takhle nepropojíš. Na to už potřebuješ opravdickou síť – a to znamená nakoupit síťové karty, natahat kabely, složitě konfigurovat nastavení. Nic pro začátečníky. Dlouho jsem se tedy s Tomem propojoval kabelem a s Martinem později přes modem, telefonem. Spojit oba způsoby tak, abychom si zahráli všichni tři najednou, se nám nikdy nepodařilo. Jestli víš jak na to, napiš. Budeme rádi a otiskneme to, aby to věděli všichni.

Teď máme v redakci síť se šesti stroji, scházíme se tu po večerech a máme po starostech.

Zvláštní kategorii tvoří hry kooperativní. Se svým kamarádem máš společný úkol a musíš spolupracovat při jeho plnění. Pokud stojíš proti týmu lidských protihráčů, je o zábavu postaráno. Některé hry je možno hrát na všechny tři způsoby – proti počítači, deathmatch -všic[illegible] ni proti všem (i proti počítači), n[illegible] bo kooperativně.

První hrou, kterou jsem hrál pro[illegible] jinému člověku po síti, byl Doo[illegible] II. Nebylo to špatné, ale byli jsm[illegible] jenom dva a v rozsáhlých levele[illegible] jsme se potkali jen vzácně. Pr[illegible] single hře tomu trochu scházelo [illegible] pětí.

Duke Nukem II, který přišel poto[illegible] už byl jiný zážitek. Senzační a [illegible] skákat, poletovat s raketovým m[illegible]torkem nebo klást pastí, to všech[illegible] v celkem realistickém prostř[illegible] (zvlášť v metru se mi líbilo). K tom[illegible] zuzo.

[illegible] mne ale real-time strategie proti [illegible]

Winona a Matt se milují

Pojď si zacvičit

po síti

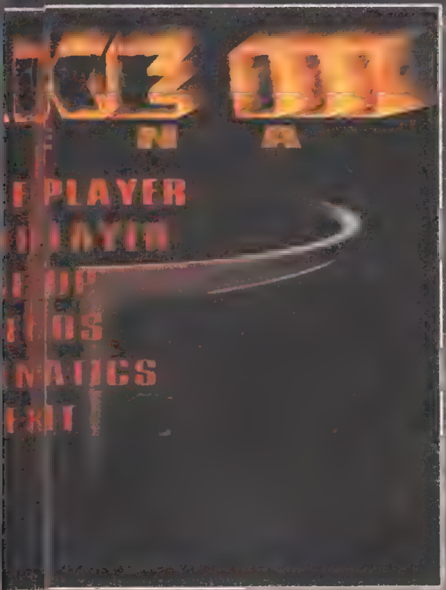
Grun

vým lidem. Začalo to Warcraftem II (všímáš si, že všechno je II?), pokračovalo slavným Dark Reign a Dunou II, a dnes mám nejraději dosud nepřekonaný Age of Empires (I i II). Nemám sice nikoho známého, kdo by byl ochoten si to se mnou rozdat, ale nevadí – po celém světě je soupeřů dost. Tahle hra se totiž dá, jako ostatně spousta novějších titulů, hrát i přes internet.

Hra přes internet je pro vášnivého hráče (s aspoň trochu stabilním připojením) tou nej[illegible]. Herních serverů je sice nespočet, ale poměrně rychle zjistíš, kde tvou oblíbenou hru hrají lidé právě tvé úrovně. Pokud si opravdu věříš, můžeš se poměřit s těmi nejlepšími na světě!

Vidíš, jak jsi krásná/...

Quake III Arena je [illegible] za nejlepší [illegible] – stačí? My v redakci to [illegible]!



...vidím

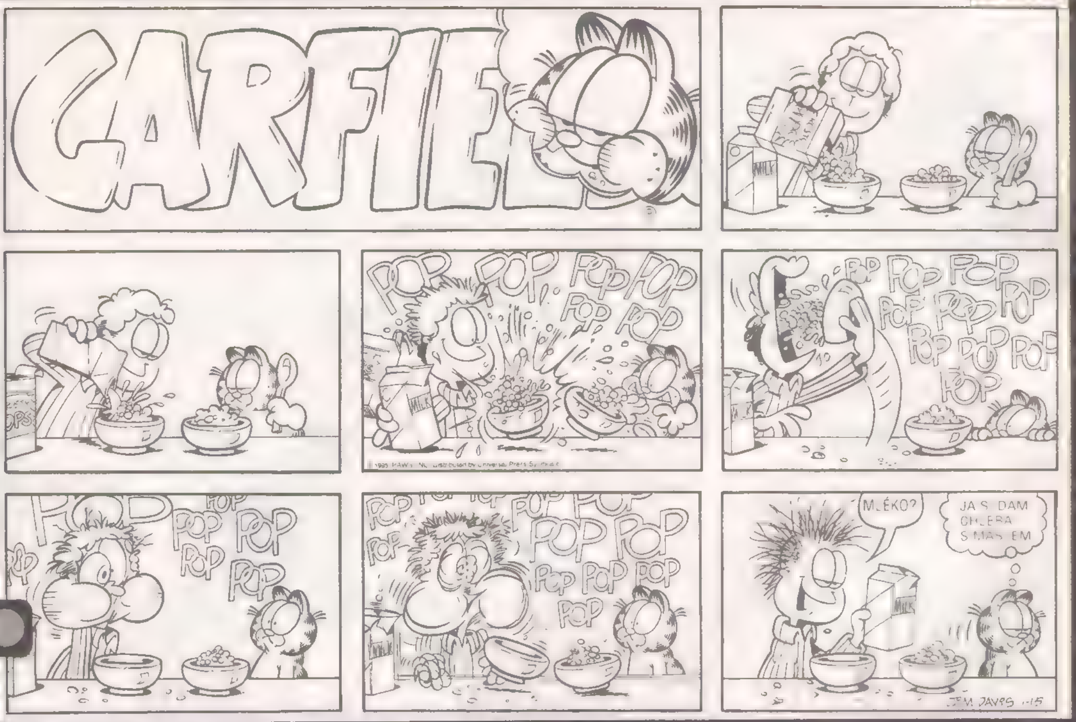
Modrá není dobrá

Může za to úplněk?

A příště...

17 května 2000

...dokončení návodu TR IV
...spousta her
...inteligentní technologie
...spousta výher!

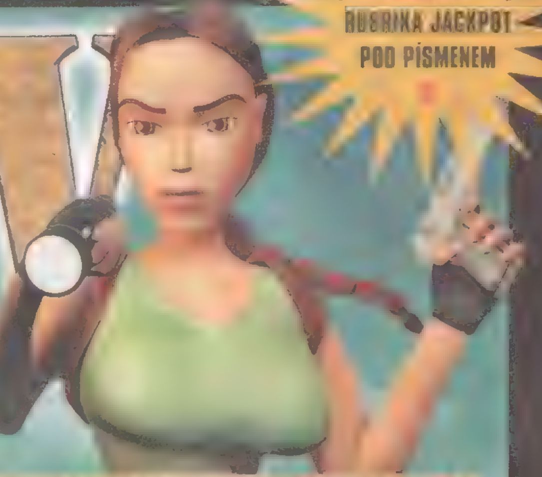


I - IV	Tomb Raider IV
V - VIII	Final Fantasy VIII
IX	Earth 2150
	Heroes of Might & Magic 3
X	Indiana Jones
	Nocturne
	Tomb Raider IV
XI	Army Men 3D
	Fighting Force 2
	Football Live
XII - XIII	Gran Turismo 2
XIV	Mission Impossible
	NFE Downhill MB
	Rainbow Six
XV	Millennium Soldier
	NBA Showtime
XVI	Armorines: Project S.W.A.R.M
	Rainbow Six
	NBA Jam '99
	Space Invaders

RUBRIKA JACKPOT POD PÍSMENEM

TOMB RAIDER IV THE LAST REVELATION

Díl 2



Level 17. Costal Ruins (1)

Na otevřeném prostranství dojdeš ulicí ke skupině palem. U druhé z nich rozstřílej prkny zakrytý vchod do Egyptian Adventure Show. Pokračuj do sálu s modelem pyramidy. Vyběhni po schodech a i z dalšího bednění nadělej třísky. Vstupuj pomalu a pozor na pasti v podlaze! [illegible] Seber ho - bude potřeba.

Zkombinuj kuši s laserem, který už snad máš. Získáš zaměřovací zařízení. Vrať se k pyramidě a po rampě za ní sklouzni na plošinu ke střelnici. Tvůj čas je omezený! [illegible] Vyřadíš nebezpečná kopí pod plošinou. Navíc od sfingy získáš Tolken (minci, která ti otevře další cestu). Skulinou v levé stěně se vrať do chodby nad schodištěm.

Místnost s pyramidou opusť severním východem a na křižovatce se dej doprava. [illegible] Z koše po tvé pravici vyláká zaklínačova píšťala místo hada lano a po něm se dostaneš o patro výš. Seber zlomenou násadu a páčidlem si pomoz k jednomu z háků ve výklenku na zdi. V inventáři oba úlovky spoj a vrať se do chodby.

Po schodech vpravo dojdi k šedé dlaždici. U zamřížovaného okna vyber z inventáře hák s násadou. V animaci Lara získá klíč k bráně. Nezapomeň ho sebrat. Vrať se na hlavní ulici (k palmám). Na jejím konci se dej bránou vpravo k bazénu. [illegible] Prolez jím a po žebříku vyšplhej nahoru.

Cesta tě zavedla na otevřené prostranství. Jdi na východ. [illegible] Po animaci si musíš poradit s kostlivci. Teď se ti hodí kuše s laserovým zaměřovačem (miř jim na hlavu). Vrať se k místu, kde se kostrouni objevili. U zamčené brány použij klíč, který máš u sebe!

TOMB RAIDER IV THE LAST REVELATION

Level 18 - Catacombs [1]

Dojdi do místnosti s pohybující se podlahou. [illegible] Když na něj zatlačíš, spustíš animaci. Po ní jdi zpět bránou k pobřežním ruinám!

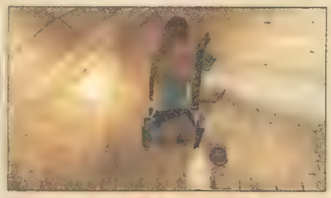
Level 19 - Costal ruins [2]

[illegible] Nedaleko najdeš ležet louč. Zapal provaz, kterým je kámen připoután ke zdi. Vyskoč dřív než spadne dolů! Nasoukej se do skuliny a dveře otevři páčidlem. Kamenný sloup v komnatě musíš přetáhnout na tmavočervenou dlaždici uprostřed.
Teď zpátky do katakomb! Lara tam má nějakou práci s hledáním trojzubců pro Poseidona.

Level 20 - Catacombs [2]

Vstoupíš opět do sálu s vytesaným obličejem (spínač z předminulého levelu). [illegible] místnosti. Na západě (tedy vpravo) se ti otevřely dveře. Jakmile vstoupíš, bude tě pronásledovat duch. Proběhni chodbou, přeskoč propast s tyčí a pospěš si po schodech do kobky. Tam najdeš kříž, kterým ducha zlikviduješ.

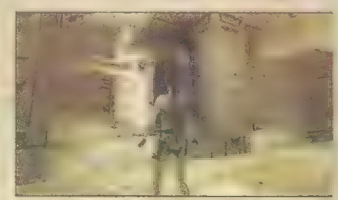
Druhými dveřmi se vrať zpátky k propasti a spusť se po tyči. Chodba tě dovede k páce. Zatáhneš-li za ni, země se zachvěje a stěny kolem zmizí. [illegible]
Teď to bude docela těžké. Raději si tuhle pozici ulož, nezdar při prvním pokusu je dost pravděpodobný a ošklivě by tě zdržel. Tady se zúročí Lařina učednická léta. Pamatuješ si ještě jak skákat z lana na lano?



[illegible] u stropu malý otvor. Z prvního lana přeskoč na další. Pro skoky používej tlačítko „sprint". V nejvyšším bodě oblouku odskoč z druhého provazu. Zachyť se na okraji římsy a vytáhni se nahoru. Druhou stranou průlezu se spusť do spodní části haly. Vystoupej po schodech a otvorem sklouzni do bazénu. Plav k dalším schodům a nahoře vyřiď kostru.

Dobře si prohlédni jižní stěnu. Vystupují z ní dvě dlaždice a jejich hrany tvoří římsu. Jako kamzík tudy [illegible] a zatáhni za ni. V tu chvíli ze stěny vyjedou dva kamenné bloky. Vzhůru na plošinu s vázou! Po stropě, tvořeném mřížovým roštem, můžeš přeručkovat. [illegible] Pohyb probudil ducha, tak rychle do vody! Plav zpátky k první páce. Kříž v podvodní komoře ducha zničí.

Vylez z vody, skoč na plošinu uprostřed a z ní na nové kamenné bloky na východní straně. Vyskoč na nazelenalou římsu pod klenbou. Spusť se k výklenku vlevo. Zavěs se na okraj a ručkuj za roh nad pevnou zem. [illegible] přehoupni na středový sloup. Znič kostlivce a na podstavci najdeš první Poseidonův trojzubec. Najdi žebřík na severní stěně. Vylez do chodby a získáš [illegible]



Sklouzni po tyči zpět do velké haly. Tentokrát slez po žebříku vpravo. Jdi na západ až narazíš na malý žebřík na severní stěně. Dál pak chodbou dolů a na konci na sever. Drž se stále vlevo až dojdeš k chodbě s šedou dlažbou. Na konci je další žebřík, tak vylez nahoru. [illegible] Jdi jižně a můžeš přibalit další, v pořadí již [illegible]

Přeskákej přes plošiny k lanu a zhoupni se na protější. [illegible]
Vyšplhej po tyči a dál po žebříku do chodby. Získáš [illegible]
Kostry nebudou problém, že? Nelez po žebříku, cesta by byla delší! Vrať se do hlavní haly a nezapomeň pátrat po Goodies - nikdy jich není dost. Dveře nedaleko místa, kde byl třetí trojzubec, snadno otevřeš. Stačí rozstřílet hromady kostí na podlaze.

Hmm, z některých hádanek mě fakt pořádně bolí hlava.

Level 21 - Poseidonova svatyně

Musíš do výklenku ke kříži. Slez do haly s propastí a čtyřmi chodbami. Průběžně likviduj kostlivce. [illegible] obličejem. U sochy Poseidona zasaď první trojzubec a vrať se k propasti. Při návratu nepřehlédni komoru vlevo, ve vázách najdeš poklady. Nevstupuj na dlaždice s černými kruhy!

[illegible] Pozor – dlaždice, která přímo vybízí k odrazu, je ve skutečnosti další ohňovou pastí! Nejlepší je přeskočit a rovnou se zachytit okraje vchodu. Průlezem se dostaneš k další soše, která čeká na [illegible] Při návratu se spusť v levém rohu.

Jižní chodba je dostupná po tyči, tak šplhej k další soše! Zasaď Poseidonovi třetí trojzubec a vrať se. [illegible]
Sem patří [illegible]
Pod schody tě bude znovu honit duch. Zachránit se můžeš skokem do propasti, která se naplnila vodou (uprostřed svatyně). Proplav chodbou a vylez na suchou zem.

[illegible]
Zaútočí na tebe další dva duchové. Kříže pro tvou spásu skrývají vázy v této místnosti.
V komoře osvětlené loučemi najdeš na sarkofágu první část zlatého brnění - levou rukavici [illegible]. V chodbě najdi u stropu průlez, ještě jednou se vytáhni na hranu a už můžeš level opustit.

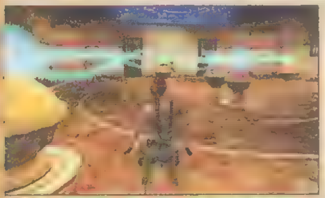
Level 22 - The lost Library

Chodba tě přivádí do hlavní haly bývalé knihovny. Projdi prostředními dveřmi vlevo, které si musíš ovšem otevřít. [illegible] Chodbou dojdi ke druhé tyči a vyšplhej nahoru. V místnosti na konci chodby tě napadnou železní muži. Ti jsou zranitelní jen zásahem do tyrkysového terče na prsou. V této místnosti musíš ještě uvolnit pomocí páčidla ze sloupu [illegible] (zlatou hvězdu).

Otoč se doleva k jižní stěně. Po sloupu vyšplhej na římsu. Dojdi k tyči a spusť se do menší haly. Poté, co zlikviduješ oba obrněnce se sekerami, projdi pasáží. Za obloukem brány můžeš po žebříku dolů. Prosoukej se skulinou a vydej se do většího sálu. [illegible] Nakonec po něm zbude [illegible]. Přidej ho k inventáři a vrať se do menší haly.

Vyhledej mřížová vrata se zámkem. Jezdcův drahokam ti poslouží jako klíč k této bráně. Vstup do pasáže a v další místnosti zatáhni za provaz. Otevře se mříž skrytá pod vodou. Teď se vrať zpátky k ozubeným kolům! Za sloupy vejdi do levé nebo do pravé chodby. Opatrně prokličkuj a otevři tajné dveře v podlaze. [illegible] Ze zdi vylomíš další dvě Golden Stars.

Plav nazpátek a vrať se do hlavní místnosti s modrými vraty. Otevři poslední dveře vpravo vzadu a pokračuj chodbou do planetária. Tady vsadíš všechny [illegible] na příslušná místa ve zdi. Mříže se otevřou a ty je můžeš vytáhnout z výklenků. [illegible] Světelná koule ti potvrdí správné umístění každého z nebeských těles.

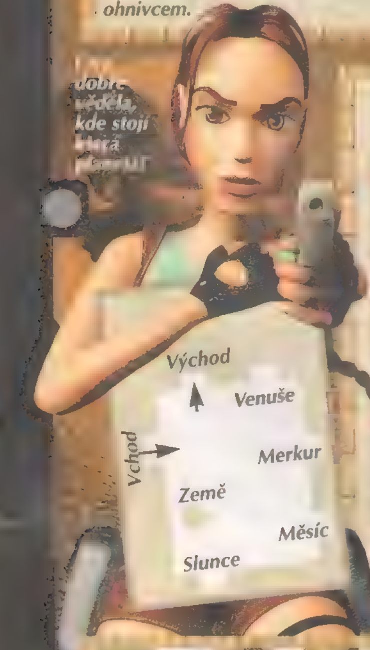


[illegible] V kruhovém sále na konci chodby najdeš sedm pák. Začni kteroukoliv z nich a postupuj stále stejným směrem po nebo proti směru hodinových ručiček. Z podlahy vyjedou dva nové bloky. Plošiny na nich ti umožní postoupit o jednu úroveň výše. Po žebříku co nejrychleji vyšplhej k nádrži s vodou. Musíš se zachránit před ohnivcem.

Vstoupíš do třetích dveří vpravo. Otevři padací dveře a ohnivému ďáblovi uteč po žebříku dolů a najdi další nádrž. Teď zpátky nahoru, kde si z podstavce vezmeš sloupek (Pharos Pillar). Vrať se na ochoz. Mineš bez povšimnutí prostřední dveře a do dalších vstup. Skočíš do otvoru v podlaze. Zatáhni za páku v levé stěně vedle rampy. Vyjede blok. Vyšplhej na římsu a pokračuj chodbou nahoru (na západ).

Raději si ulož předchozí pozici. A teď se rozběhni a skoč na hlavu lva! Pozor – je jen jediné místo, kde Lara nesklouzne na zem. Zatáhni za provaz. Sjeď po přední straně hlavy dolů směrem k tlamě. Tlamou prolez do útrob sochy. Vyšplhej po tyči nahoru a jdi pak dál dveřmi v západní stěně. [illegible]

Pokračuj chodbou dál, až přijdeš ke spadlému střešnímu trámu. [illegible] Spusť se dolů a ze země vezmi hudební svitek. Vylez na zeď a přes dvojité dveře se vrať zase do hlavní haly. Za dveřmi (vchod uprostřed vlevo) je notový stojan. Lara ti zahraje písničku a otevře se chodba k dalšímu mechanismu. Zatažením za provaz otevřeš velkou bránu k dalšímu levelu.



Level 23 Hall of Demetrius

V hale povedeš Laru nejprve směrem na jih. O patro výš najdeš Pharův uzel [illegible] V severní chodbě na tebe čeká Werner von Croy se svými pochopy. Animace ti ukáže jeho pravou tvář. Spusť se rychle dolů. Když všechny tři beduíny vyřídíš, můžeš se pustit do honičky šíleného profesora. [illegible] Hotovo? Tak můžeš opustit halu.

Level 24 - Costal Ruins (3)

Seber všechny předměty (Goodies) i rozbité brýle. Po žebříku ve středu komory opusť budovu a dojdi k pobřeží. [illegible] Plav po proudu, mořské řasy ti ukáží směr.

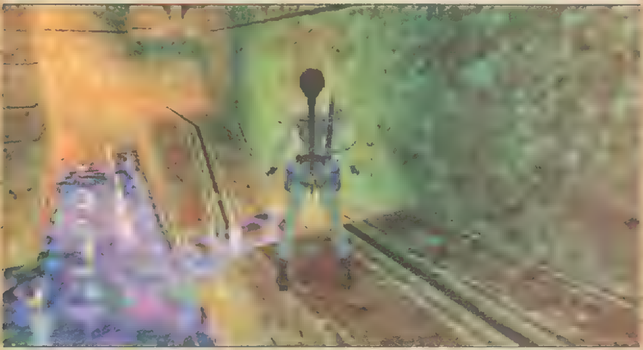
Level 25 - Pharos, Temple of Isis (1)

Plav až k otvoru ve stropě, vylez z vody a jestli máš chuť, vyřiď žraloka co krouží kolem. Je ale dost pomalý, Lara by mu klidně uplavala. [illegible] Teď proplav nově otevřenou hlavní branou svatyně! Vyjdi po schodech a skoč do otvoru v podlaze. Ve vodě otevři dveře vpravo (ostatních si nevšímej) a proplav do haly se schodišti. Zbav se okřídlené bestie.

Jdi na jižní schodiště. Vylez postupně na oba sloupy, vydloubni z každé stěny jednoho z Black [illegible] Jdou po tobě žraví brouci! Uháněj zmáčknout vypínače nad kamennými bloky. Honem do otvoru v podlaze před sochou a dál k severní stěně. [illegible] (doporučená technika: salto vzad). Zatlač vypínač, vezmi klíč a vrať se rychle do haly ke schodišti.

Tentokrát tě čeká západní schodiště. V předsálí svatyně najdeš několik užitečných předmětů. V místnosti s černou pyramidou sklouzni u západní stěny po šikmině o patro níž. Rychle se probroď hořlavou kapalinou a vylez ven. Ze zdi vypáčíš dalšího [illegible] Před jeho bratříčky se zachraň skokem do otvoru vlevo za sloupem. Tuhle hru si zopakuješ ještě v jižním směru, přičemž je zde důležitý pouze brouk na stěně, která se nachází naproti vchodu. Z místnosti se schodišti opusť level směrem na sever.

Level 26 - Kleopatras Palaces (1)



Severní schodiště ústí do Kleopatřina paláce. Pokračuj do otvoru naproti a pak po šikmé rampě. Dveře otevři páčidlem. Pak poběžíš k dalším dveřím, které vypáčíš taky. Skluzavka vede do kapaliny! Jdi ihned doleva. Tady najdeš čtvrtého černého brouka. [illegible] Zpět k pyramidě ve svatyni bohyně Isis!

Level 27 - Pharos, Temple of Isis (2)

Zbav se další okřídlené potvory, co číhá ve svatyni. Do stěn černé pyramidy umísti všechny čtyři brouky. [illegible] Zkombinuj ho v inventáři se spouštěcím klíčem.Nyní můžeš znovu vstoupit do Kleopatřina paláce.

Level 28 – Kleopatras Palaces (2)

[illegible] mechanického skarabea, který najde a vyřadí z provozu pasti. Nezapomeň ho pak vzít s sebou. V hale se vydej vlevo po rampě! Na sarkofágu najdeš další část zlatého brnění, tentokrát chránič na pravou ruku [illegible] Utíkej mezi oběma noži nazpátek. Jdi do druhé chodby (vpravo). U pastí znovu použij skarabea.

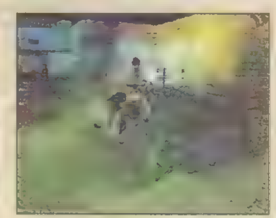
Nejprve se zbav útočícího zlatého ptáka a pak tvé kroky povedou nerušeně na západ. Vedle dveří vpravo přehoď páku. [illegible] Vytáhni se přes jeho okraj a uvnitř na sarkofágu najdeš pravou škorni [illegible] Vrať se na místo, kde bylo třeba zabít křídlatce. Vstup do otevřených dveří po levé ruce. Najdeš Goodies a další [illegible] Ten použiješ u dveří na východě.

Z nízké plošiny vpravo seber [illegible] Vyskoč na plošinu vlevo u stěny a přeručkuj po stropě. Otvorem se vytáhni do dalšího patra. Z římsy skoč na druhou stranu a odstřel další zlaté ptáky (Goldies). Pokračuj doprava a o patro výš přeskoč na zavěšenou plošinu! Na východní a západní straně zatáhni za páky na blocích u stropu. Otevřou se dveře.

Za otevřenými dveřmi na západě najdeš [illegible] a u východních Hathor Effigy. Potřebuješ je k vytvoření Guardian [illegible] postav k jižním dveřím. Po animaci postupně vběhni do obou vchodů za hlídače. Vezmi pancíř na hrudník (Breast Plate) a levou podkolenici [illegible] A honem nahoru do jednoho z otvorů před trůnem! Hlídače můžeš buď zničit nebo utéct.

Level 29 - City of Dead

Vpravo od schodiště vyřiď toho týpka s kulometem. Zůstane ti revolver. Čapni motorku - přeženeš se přes nepřátele jako vítr. Před bránou v načervenalé zdi stroj odstav. Proběhni za roh napravo od vchodu. Dveře Lara hravě vykopne. Z mříže musíš odtáhnout mrtvolu. Ostřelovací zařízení na střeše jsou nebezpečná. [illegible]



Musíš vyjít po schodech nahoru a vlézt do otvoru v pravém rohu stropu. Najdi další páku a zatáhni za ní. [illegible] Podlaha se prolomí,ale Lara je už v bezpečí. Motorku necháš stát na chodbě, vyšplháš do otvoru a skočíš do vody. Z vody vylez do chodby. Čeká tu na tebe spousta netopýrů. Po šikmé hraně západně stěny sklouzni dolů.

Vyskočíš a pevně se chytneš římsy napravo od schodů. Přeručkuj k otvoru. Laserem odstřel modrou kouli. Duch, kterého tím vyvoláš, je ti v patách. Naveď ho po západním schodišti nahoru a pak do vody. Plav chodbou zpět. Znovu po schodech nahoru. [illegible] Vrať se a projdi otevřenými dveřmi. V místnosti, osvětlené pochodněmi, se dej napravo.

Zavěs se na římsu a ručkuj k výklenku, tam se vytáhni. Otoč se a přeskoč k páce naproti. Otevře ti železnou bránu. Sejmi nohsleda a vrať se pro motorku. Prorazíš východní stěnu, projedeš bránou a v budově nahoru po schodech. Z vysunuté římsy skočíš přes propast. [illegible] Sesedni z motorky a najdi páku. Na motorce vyjeď po rampě a po schodišti.

Teď zas chvilinku pěšky. Na severu se objevila nová plošina. Vylez nahoru. Projdi chodbou a přeskoč propast. Vejdi do otevřených dveří. [illegible] Exploze roztrhá ostřelovací automaty. Přeskoč na druhou stranu a stlač páku na střeše domu. A znovu pro motorku.Vpravo od budovy, kde byl kontejner, se otevřela brána. Tak jeď!

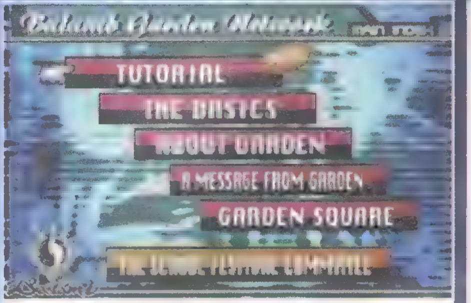
V příštím čísle Laru dovedeme do vítězného konc

Díl 2.

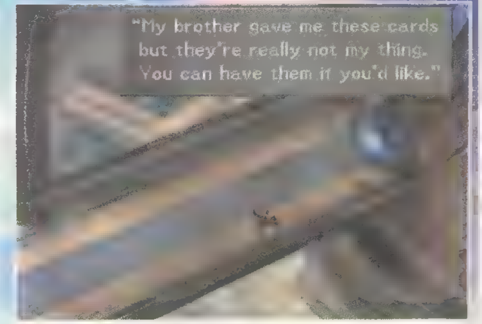
Final Fantasy VIII

Od minule jsi měl dost času na to, aby ses seznámil s fungováním života ve světě Final Fantasy VIII. Teď všechny informace bezezbytku využiješ v popisu jednotlivých misí. Nejdříve si ale povíme něco o tvojí SeeD kariéře.

Ve světě Final Fantasy můžete upgradovat zbraně



Ve svém počítači získáš první GF v položce Tutorial



Tady získáš základ své sbírky

Kariéra SeeD

Ty jako Squall bys měl usilovat o co nejvyšší úroveň své pozice. První ocenění či hodnost získáš již po absolvování mise v Dollet. Jaká to hodnost bude a kolik podle ní získáš peněz, se bude rozhodovat dle toho, jak splníš předchozí úkoly. Konečný verdikt padne na základě dvou maturitních zkoušek. Ohnivá Ifritova jeskyně a mise v Dollet budou tvým zkouškovým prostorem. Abys dosáhl co nejvyšší startovní úrovně, neměl bys ani jednou vzdát boj a utéci z něho. V Ifritově jeskyni si vyber limit maximálně 20 minut. A vstup do ní dříve, než dosáhneš úrovně 9. V Dollet se snaž pracovat tak, abys netrávil zbytečně moc času mluvením s ostatními a chozením po okolí. Prostě se chovej efektivně.

Po zdárném absolvování těchto úkolů budeš oceněn hodností SeeD přesně podle zásluh. Nadále budeš moci svou pozici vylepšovat prostřednictvím písemných testů. Je jich celkem třicet. A pokud si budeš všímat věcí kolem a vést rozhovory s těmi správnými bytostmi, nemusíš se bát, že dostaneš z testu za pět. Veškeré důležité věci tedy nalezneš přímo ve hře a výše uvedeným postupem se dostaneš k těm správným informacím, potřebným ke zvládnutí testu. Pokud si ale nevěříš, najdi si v minulém dílu návodu seznam odpovědí na test. Všimni si také, že výběr testů, které chceš zvládnout, závisí na úrovni, které jsi jako bojovník dosáhl. Má-li Squall na kontě úroveň 10, pak může skládat testy, které jsou do 10. úrovně. Z toho vyplývá, že teprve když se propracuješ a probojuješ do třicátého levelu, otevřeš si cestu i k nejvyšším postům ve struktuře SeeD.

Všechno má své ale. Úroveň se může i snižovat. Špatné výkony a některé odpovědi tě mohou stát tvé dosavadní místo. Degradací neboli sesazením na nižší post a tím zpomalením služebního postupu reagují v SeeD především na zbabělost a zahálku. Proto bys měl utíkat pouze když zachraňuješ holý život - jako při potyčce s krabem v misi Dollet - a neplýtvat zbytečně časem při vykonávání misí.

Když tě sesadí, není to žádná tragédie a neznamená to konec všech nadějí. Pošramocená pověst se zlepší a vybíjení vzteku se nejlépe dosáhne stupňovanou horlivostí při potírání příšer, složením dalších testů nebo vysokou produktivitou při plnění misí. Nezapomínej ani na finanční stránku a hlídej si stav cestovní pokladny. Nikdy bys neměl podlehnout nákupní horečce. Na kontě by stále měla zůstávat rezerva na nepředvídané cestovní náklady (nájem dopravních prostředků, jízdné).

Popis misí

První kroky

Na začátku bys sis měl prohlédnout svůj osobní počítač ve třídě. Musíš přitom získat oba první Guardiany: Shivu a Quetzacotla. Je dobré se seznámit s tutorials a tak získat první informace.

Můžeš se vydat prohlédnout si okolí. Promluv s chlapíkem u výtahu, ten ti ochotně vydá karty, které se stanou základem pro tvou karetní sbírku. Pak si projdi všechny dostupné lokality. Dej si jen pozor v tréninkové místnosti, kde můžeš narazit na T-Rexa a pak už jen hru znova nahrát. Prozkoumej knihovnu, najdeš draw point a časopis. Když už se budeš nudit, vyjdi ven za Quistis a vydejte se za Ifritem.

Sqallův domov: Balamb Garden

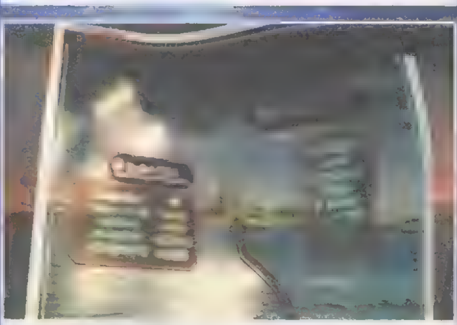
Ifritovo panství

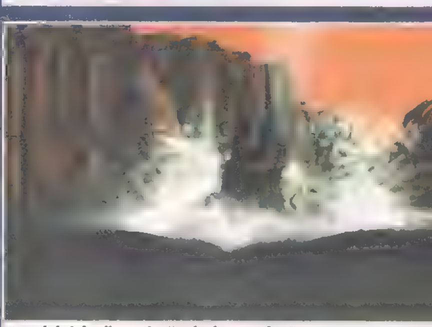
Nedříve spoj Quistis s některou z G.F. Sám by ses asi zatím nemohl do nebezpečí, které číhá za vraty Balamb Garden, vydat. Teď je nejvyšší čas seznámit se s bojovým systémem. Posbírat pomocí draw co nejvíce kouzel a ta spojit s vlastnostmi. Vytahej co nejvíce kusů ledové a ohnivé magie, neboť je v následujících situacích budeš používat. Až budeš připraven, dojdi ke vchodu do jeskyně. Před Ifritovým působištěm se rozhodni pro čas, který budeš potřebovat k dosažení a poražení Ifrita. 10 minut je pro opravdu rychlé hráče, 20 minut by mohlo být optimální, pokud nenarazíš během cesty na příliš mnoho protivníků. Až staneš tváří v tvář pánovi jeskyně, zmraž ho pár ledovými útoky Shivy (nebude potěšen). Až ho porazíš, nezapomeň ho hned spojit s některým bojovníkem.

Zell

Cesta k městečku Dollet

Nalevo Balamb garden. Za lesem Ifritova jeskyně.


Popis mise

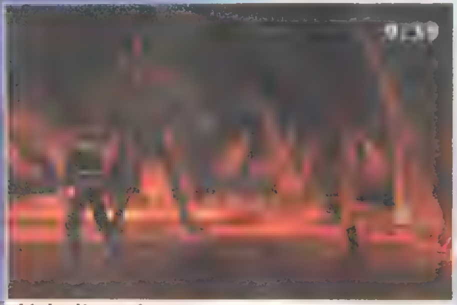

Seedská loď umí přeskakovat hráze

Pokud se pohybuješ po cestách nehrozí ti žádné nebezpečí

Operace Dollet I.část

S novou unifor[illegible]terou si oblékneš ve své ubikaci, se vydej do [illegible]stupní haly, kde se dozvíš o nové misi a potk[illegible] s novým spolubojovníkem Zellem. S řidič[illegible] i bez jeď po silnici do města Balamb. Z [illegible]avu odpluješ přímo na bojové pole v Do[illegible]mile tam dorazíš, nezapomeň každému [illegible]t jedno G.F. a spojit vlastnosti s magií, [illegible] musíš v menu magie přerozdělit. První p[illegible]ě čekají už na cestě k námestí a tak jich [illegible] nejen k zvyšování úrovní, ale i k čerp[illegible]e. Na náměstí se chvilku věnuj psovi. [illegible]akv a dostaneš se k vysílací věži. Těsn[illegible]ní ti uteče Seifer a setkáš se Selphie. Z[illegible]uj, zda má všechno potřebné vybaven[illegible]dila totiž Seifera. Nová spolubojovnic[illegible]e mít co ohánět jen chvilku poté, co se [illegible]ete k věži. Uvnitř nalezneš draw point [illegible]přátelských vojáků. Až bude vše vyč[illegible]jeď výtahem nahoru a … zbytek se [illegible] následujícím pokračování.

Galbadští vojáci jsou dobrým zdrojem magie

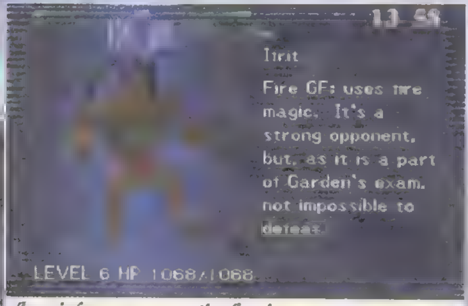


Ifrit budí respekt...

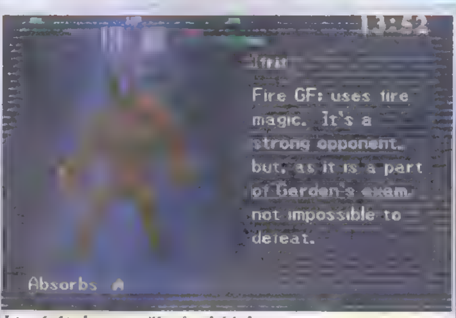
Klid před bouří

Scanin

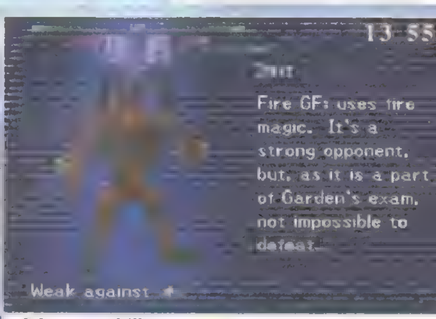
Užitečná funkce scan ti ukáž



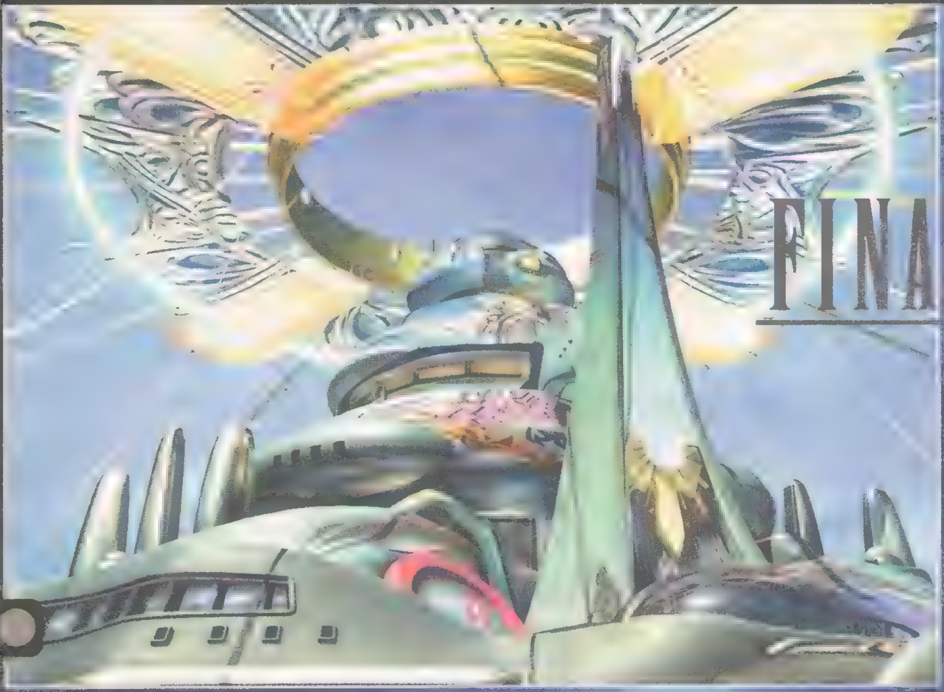
sílu a informace o protivníkovi,



které útoky na něj působí jako cure,



a kde má Achillovu patu



V další části návodu na rozsáhlou hru Final Fantasy VIII ti Screenfun přináší seznam nejdůležitějších G.F. a několik rad, jak s nimi zacházet. Dozvíš se kde se dají získat, jakými vlastnostmi se vyznačují a to vše na přehledné kartičce ke každé Guardian Force.

QUEZACOTL

Útok: Thunderstorm | Element: Thunder

Tuto G.F. nalezneš v učebně hned na začátku hry. Stačí si spustit osobní počítač ve své lavici a prohlédnout nabídku Tutorial. Jeho specialitka Card, která promění protivníky v hrací kartu, působí nejlépe na oslabené nepřátele.

Umí: Card, promění protivníka v kartu

SHIVA

Útok: Diamond dust | Element: Ice

Je to druhá G.F., která ti bude zadarmo přidána v učebně po projetí počítače. Je dobré jí hned zpočátku přiřknout osud spojený s Quisis, aby si co nejdříve vytvořili maximální možnou kompatibilitu. Bude tvým vítaným pomocníkem už při získávání Ifrita.

Umí: Doom, protivník po určité době zemře

IFRIT

Útok: Hell Fire | Element: Fire

První G.F., o kterou se musíš zasloužit a vybojovat si ji. Získáš ji na své první akci v ohnivé jeskyni. Nejvíce na ni platí Shiva. Až se s ním spojíš, budeš moci zlepšit svoji sílu a počet HP pomocí propojení správné magie.

Umí: Mad Rush, zvýší účinnost útoku

SIREN

Útok: Silent Voice | Element: [illegible]

Siréna dokáže na vyšších úrovních nejenom zasazovat těžké rány, ale přidává ke svému útoku automaticky silence. Doporučujeme vytáhnout ji z Elvoret hned na začátku souboje na věži a pak se soustředit jen na souboj.

Umí: Move-Find, objeví skryté save a drawpointy

DIABLOS

Útok: Dark Messenger

Džin z lampy je Diabolo. Lampu získáš od Cida ihned po vyhodnocení první mise. Dříve než jej vypustíš, měl bys mít svoji partu na maximu. V boji využívej větrnou magii (wind) a kouzla demi, které pomocí draw získáš z Diabla.

Umí: Mug, při útoku bereš nepříteli předměty

BROTHERS

Útok: Brotherly Love | Element: Earth

V hrobce neznámého krále najdi nejdříve prvního z bratrů a poraz ho. Pak musíš jít přesně na druhý konec hrobky, kde spustíš stroj. Nakonec se vydej doprostřed a navštiv oba bratry. Vzhledem k tomu, že čerpají energii ze země, začaruj je kouzlem float.

Umí: Cover, schytá ránu za někoho jiného v partě

CARBUNCLE

Útok: Ruby Light

Tohoto užitečného pomocníka nezapomeň vytáhnout z Iguionů při záchraně Riony. Je výjimečný tím, že neútočí na nepřítele, ale vytvoří pro každého bojovníka reflect štít, který odráží veškerou magii na nepřítele. Pozor - odráží i pokusy o uzdravení apod.

Umí: Counter, okamžitě po napadení vrací úder

Mimo uvedené G.F. se můžou vyvolat ještě Guardian forces, [illegible] jen zřídka. Spíše se dají přirovnat k některému z kouzel jako death. Patří mezi ně Phoenix, nesmrtelný opeřenec, který se do bitev zapojuje po užití věci Phoenix Pinion. Získat se dá třeba v Shumi Village. Další speciální Guardian je Boko the Chocobo. Ten je přivoláván použitím Gyshal Greens. Dostaneš ho z malého kuřete ve Winhill. Odina, velice silného ochránce, získáš jeho poražením v Centra Ruins. Je natolik nezávislý, že se sám rozhoduje, kdy se objeví a tak ti nezbývá než doufat, že se objeví ve chvíli kdy ho potřebuješ. Na konci třetího disku může být Odin zničen Seiferem. Není však zabit, ale promění se v Gilgameshe. Mumba je G.F., která se dá získat z přiložené hry Chocobo World.

Útok: Tsunami | *Element: Water*

Leviathanovu sprchu využiješ proti všem ohnivým nepřátelům. Vodní had má plnou škálu možností, jak vylepšit pomocí magie tvou postavu. Mimo funkce Recover určitě využiješ Auto-potion, která tě bude během boje neustále krmit tvými zdravotními balíčky.

Umí: Recover, obnoví HP

Útok: Tornado zone | *Element: Wind*

Pandemoniu vytáhneš z Fujina poté co se vrátíš do obsazeného Balamb City. Musíš ho nejdříve porazit před hotelem a teprve až budeš bojovat i s Raijin, bude mít tuto Guardian Force u sebe. Pandemonia má mnoho volného místa na učení nových věcí.

Umí: Initiative, můžeš útočit první

Útok: Counter Rockets

Uprostřed zahrady Galbadia se nachází obrovský znak SeeD, na který stále dopadá kužel světla. Mimo drawpointu tam na tebe na konci druhého CD čeká právě bájný tříhlavý Cerberus, až ho porazíš, vstoupí do tvých služeb coby Guardian.

Umí: Alert, upozorní na útok zezadu

Útok: Holy Judgement | *Element: H[illegible]*

Pokud sis svou skupinku dostatečně vycvičil, pak si nemusíš dělat s bojem s Edeou, na konci druhého CD, žádné starosti. Alexandra tak získáš téměř zadarmo. Nejvíce tě potěší vlastnost, která z magie střední úrovně vytvoří magii vysokoúrovňovou.

Umí: Med Data, zdvojí účinek medikamentů

Útok: Completely Wild

Nejdříve ze všeho získejte 6x Malboro Tentacle, 6x Steel Pipe a [illegible] Remedy Pluse buď v boji nebo z karet či některé z věcí pomocí transformací. V místě zvaném Tears point najdi Solomonův prsten a pokud máš všechny výše uvedené věci, použij ho.

Umí: Card, promění p[illegible] v kartu

Útok: Tisíc jehliček

Nedaleko Kaskabarské pouště (východně) se nachází ostrůvek s pouští. Poznáš ho podle toho, že se na něm objevuje a zase mizí malý kaktus. Nedostaneš se tam jinak než ze vzduchu pomocí Ragnaroku. Najdi a znič Jumbo Cactuara.

Umí: Vitality bonus, zvýší vitalitu

Útok: Sekáček

Nedaleko Edeina domu (přes moře severozápadzápad) se nachází něco mezi vrakem kosmické lodi a chalupou. To je sídlo Odina. Poté co ho přemůžeš, zkus zabít nejméně dvacet Tonberryů, a dříve nebo později budeš čelit jejich králi.

Umí: Level Down, sníží protivníkovu úroveň

Útok: Mega-Flare

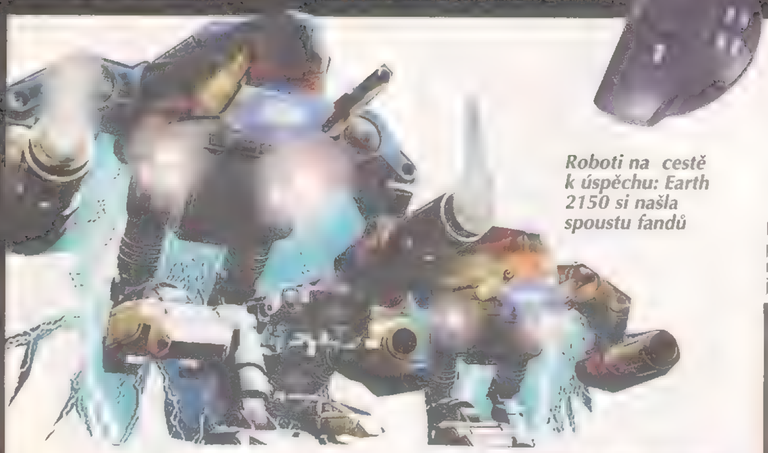
Ve výzkumném středisku Deep Sea (inspirace Star Trackem?) se musíš pohybovat, když poblikávající světlo je ve fázi, kdy nesvítí. Najdeš jej v jihozápadním cípu mapy. Pozor na útok, který sebere každému ve skupině několik tisíc HP.

Umí: Rare-Item, pomáhá najít cenné věci

Útok: Eternal Breath

Při další návštěvě výzkumného střediska (poté co získáš Bahamuta) se propracuj k Bossovi Ultima weapon. Použij Draw a získáš posledního z řádných Guardian Forces - Edena. Je to nejsilnější GF ve hře, který dokáže zranit nepřítele silněji než 9 999 Hp.

Umí: Medical Refin, pomůže získat medikamenty



Roboti na cestě k úspěchu: Earth 2150 si našla spoustu fandů

Earth 2150

Nejdřív zmáčkni během hry klávesu (RETURN) a vyťukej „i_wanna_cheat“. Pak najednou zmáčkni klávesy (SHIFT levý), číslo (0) na numerickém bloku a (RETURN). Na obrazovce se objeví hlášení „I_wanna_cheat()-›1“
Teď je možné aktivovat jeden z cheatů, když zadáš (RETURN), jeden z dole uvedených kódů a potvrdíš zase (RETURN).

Cheats

Oprava zvolených jednotek a doplnění zásob munice:
x-mas_pack

Extra kredity:
i_love_this_game (počet kreditů)

Změna limitů jednotek:
i_hate_limits (počet jednotek)

Položení min:
fireworks

Aktivace rychlého „research“:
help_me_please!!!1

Deaktivace rychlého „research“:
help_me_please!!!0

Aktivace rychlého „research“ také pro protivníka:
einstein 1

Deaktivace rychlého „research“ pro protivníka:
einstein 0

Zničení všech nepřátel v blízkém okolí:
the hammer of thor

Zničení všech viditelných objektů:
hasta la vista enemigos

Poškození všech objektů v blízkém okolí
bad time bad place

Zničení všech objektů v blízkém okolí:
massacre

Zničení vybraného objektu:
see_you_next life

Levný research:
dirt_cheap research

Zviditelnění celé mapy:
no more secrets

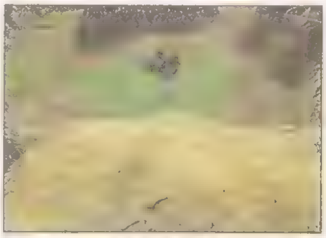
Zviditelnění všech budov a jednotek
no one hides

[illegible] viditelné oblasti
armageddon

[illegible]
let be darkness

Povel „i_wanna_cheat“ potvrzený současným stiskem kláves (SHIFT levý), číslo (0) na numerickém bloku a (RETURN) (viz návod)

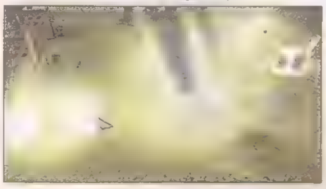
Jednička naznačuje, že cheat byl úspěšně zadán



no_more_secrets zajistí dobrý výhled

Na tomhle úseku se skrývá celkem sedm budov nebo jednotek...

no_one_hides je nekompromisně odhalí. Útok bude úspěšný.



armageddon: zdá se, že nastává konec světa - aspoň pro protivníky, kteří se ocitli v krupobití meteoritů

Heroes of Might & Magic 3: Armageddon's Blade

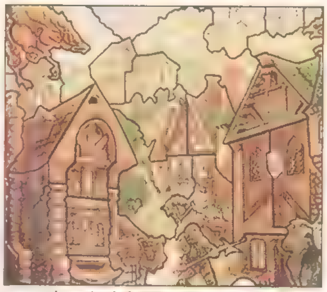
Do cheat modu se během hry dostaneš přes klávesu (TAB). Po zadání jednoho z následujících kódů se aktivuje odpovídající chaetová funkce.

Cheats

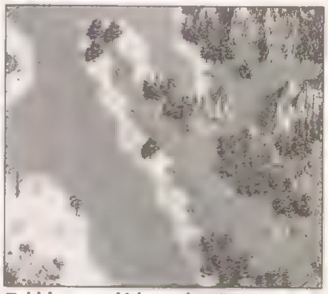
nwconyamodel
postaví všechny budovy ve tvém hradu
nwcsirrobin
okamžitá prohra
nwctrojanrabbit
okamžitá výhra
nwcavertingourwyes
hrdina dostane extra 35 archandělů
nwcantioch
hrdina dostane“tent, ballista“ a patrony
nwcigotbetter
hrdina získá jednu úroveň
nwccastleanthrax
hrdina získá větší štěstí
nwccoconuts
hrdina získá neomezené množství pohybových bodů
nwcmuchrejoicing
hrdina získá [illegible] morálku
nwcalreadygotone
ukáže odkrytou mapu skrytých předmětů
nwcgeneraldirection
odkryje celou mapu
nwcshrubbery
[illegible] zdroje

Měl jsi ještě čtyři volné sloty. Za každý z nich jsi dostal čtyřicet obávaných černých rytířů.

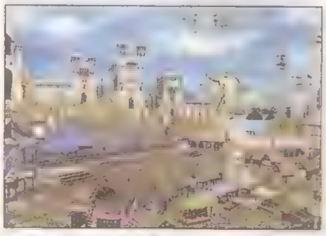
Teď víš, kde stojíš (a kdo ti je v patách!)



...anebo si ulehčíš práci pomocí chytrého cheatu



Takhle vypadá kompletně vystavěné město Whitemoon



Bez technického vzdělání se tady neobejdeš. V Indyho novém dobrodružství se to hemží různými stroji a přístroji.

Tady to vypadá, že budeš muset ještě odstranit spoustu puzzlových dílů...

Indiana Jones a babylónská věž

Přístup k cheat modu se ti otevře stiskem klávesy **(F10)** během hry. Po zadání jednoho z následujících kódů a potvrzení klávesou **(RETURN)** aktivuješ příslušnou funkci.

Cheats

Proměna Indyho v Guybrushe Threepwooda:
MAKEMEAPIRATE

Aktivace „božského" modu:
TAKLIT MARION ON

Deaktivace „božského" modu:
TAKLIT MARION OFF

Všechny zbraně:
URGON_ELSA

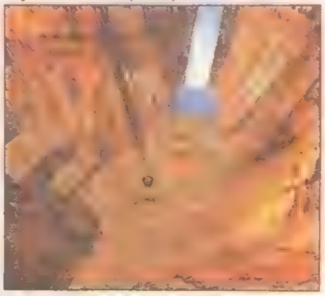
Medi-kits a léčivé byliny:
AZERIM_SOPHIA

Zobrazení Frame Rate:
FRAMERATE

MAKEMEAPIRATE: udělá z Indyho...

...známého pirátského blonďáka Guybrushe Threepwooda ze slavné adventury Monkey Island 1-3

AZERIM_SOPHIA: Když nezabere aspirin, zkus bylinky a medi-kits



TAKLIT_MARION ON: Pád do propasti...

...nemůže Indyho rozházet - všechny systémy jsou nastaveny na zelenou

URGON_ELSA: Existuje tolik problémů, které se dají vyřešit jen se zbraní v ruce. Proto je dobré mít všechny zbraně hned po ruce.

Nocturne

Stiskni **(F10)** a vyťukej jeden z následujících kódů pro spuštění popsané funkce.

Cheats

500 ks munice Aqua Vampira:
aqua

500 rtuťových projektilů:
mercury

500 stříbrných projektilů:
silver

Všechny zbraně:
winblows

Velké hlavy:
bighead

100 ks extra munice:
moreammo

Hořící střely do kuše:
burningstake

Plynová maska:
ifarted

„Božský" modus:
godgames

thunderstorm

snowstorm

... baterií ve svítilně:
recharge

... zdraví:
healme

... pro všechny dveře:
skeletonkey

... klobouku:
o.chat

zadat cheat kód

aqua: Po stisku (F10) se objeví okno cheat modu pro zádání kódu...

„Nalezeno: 500 ks munice Aqua Vampira"

„Plamenomet. Rozprašuje hořící benzín" (winblows: Kromě jiného teď disponuješ plamenometem.

ifarted: Za to, že ses přiznal k tomuto poklesku (I farted = Pšouknul jsem si), obdržíš plynovou masku

big head: Aby rozlousknul všechny hádanky, potřebuje člověk hlavu

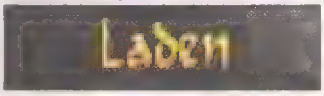
Tomb Raider IV: The Last Revelation

Nasměruj Laru na sever. Nejlíp když při tom vyšplháš na kámen, který ukazuje přesně na sever. Jakmile stojíš správně, střelka kompasu v menu předmětů se stane průhlednou. Teď lze zadávat kódy v cheatu modu.

Přeskočení levelu

Najeď kursorem na **LOAD GAME** a na několik sekund zmáčkni klávesy **(H)+ (E)+ (L)+ (P)**. Po opuštění menu vpluješ do následující úrovně.

Střelka kompasu je průhledná - Lara se tudíž dívá přesně na sever



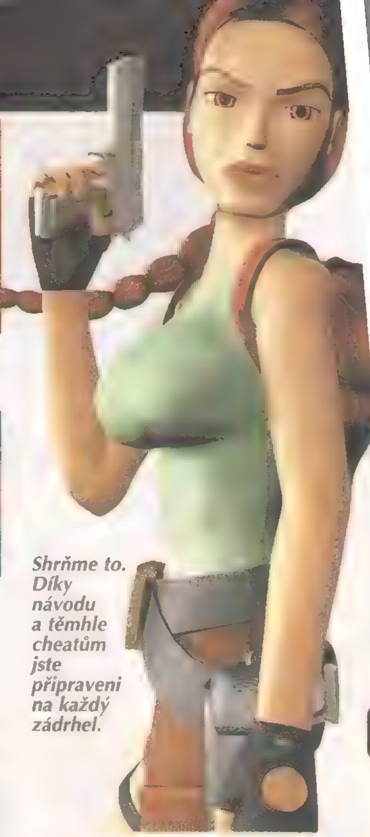
Kursor musí být v menu na položce Load. Zmáčkni a několik vteřin podrž klávesy (H)+ (E)+ (L)+ (P)...

a Lara přeskočí do další úrovně

Nekonečně mnoho objektů

Najeď kursorem na malý medipack a stiskni na několik sekund současně klávesy **(G)+ (U)+ (N)+ (S)**. Vyplatí se to!

Kursor musí přijít na malý medipack. Pak stačí stlačit klávesy (G)+ (U)+ (N)+ (S)...



Shrňme to. Díky návodu a těmhle cheatům jste připraveni na každý zádrhel.

„Neomezeně velký medipack"(...a rázem máš všeho na rozdávání!

Všechny zbraně aktuální úrovně

Nejdříve aktivuj kód Nekonečně mnoho objektů. Pak vyběhni z menu objektů a znovu se do něj vrať. Nejeď kursorem na velký medipack a podrž pár vteřin klávesy (W)+ (E)+ (A)+ (P)+ (O)+ (N)+ (S).

Opatři si nekonečnou zásobu předmětů a stoupni kursorem na velký medipack

„Granátomet. Vyzbrojit. Vybrat. Neomezený granátomet." Následně stiskni a chvíli podrž klávesy (W)+ (E)+ (A)+ (P)+ (O)+ (N)+ (S) - jako odměnu obdržíš malý arzenál...

...se kterým můžeš okolní rozvaliny definitivně zpustošit

Obrazový materiál je z části převzat z německých verzí her

Army Men 3D

Neporazitelnost

Zastav běžící hru a stlač rychle po sobě ◻ , L1. Podrž L1 a zmáčkni ještě L2. Nápis potvrdí, žes neudělal chybu.

Proběhlo-li všechno tak, jak mělo, ukáže se nápis INVINCIBLE

Tenhle odvážný plastikový vojáček...

...teď přečká i přímý zásah tanku bez sebemenší újmy

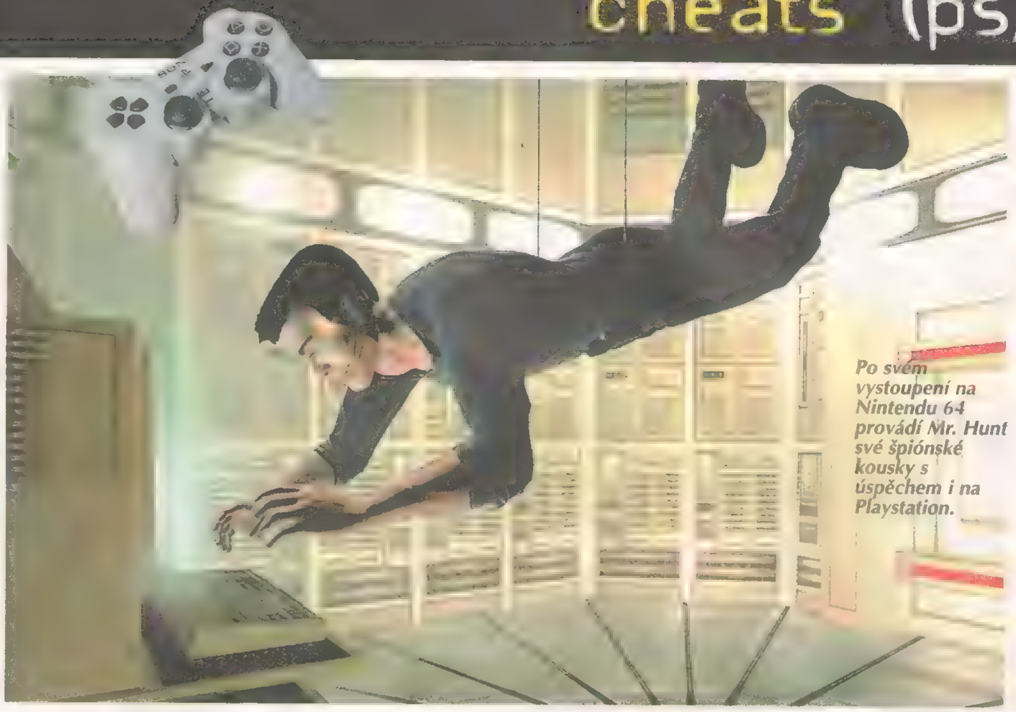
Přístup ke všem zbraním

Stopni běžící hru a zadej opět rychle za sebou ◻ ◎ R1 L1. Podrž R1 a zmáčkni ještě R2. Na obrazovce se objeví potvrzení.

„POWER UP" potvrzuje...

..., že máš k dispozici všechny zbraně včetně plamenometu. Zahřej s ním trochu protivníky - na poušti bývají chladné noci...

Když polechtáš tuhle plechovku plamenometem, bude v ní za chvíli pěkně dusno...



Po svém vystoupení na Nintendu 64 provádí Mr. Hunt své špiónské kousky s úspěchem i na Playstation.

Fighting Force 2

Aktivace cheat modu

Jakmile se na titulní obrazovce objeví výzva k odstartování hry, zmáčkni a podrž tlačítka L1+L2+R1+△+ +✕+←. Začni novou hru, ve které si můžeš přímo navolit libovolný level. Navíc jsi získal nesmrtelnost a nevyčerpatelný sklad munice pro všechny zbraně. Má to jen jedinou drobnou nevýhodu - funkce ukládání je deaktivována.

Současně zmáčkni následující tlačítka: L1+L2+R1+............

Na startu nové hry dostaneš na výběr úroveň, kterou si chceš projít...

a zahraješ si na boha - kampak na tebe s kulometem?!

Football Live

Zadej v hlavním menu jednu z klávesových kombinací, která zapojí příslušnou cheat funkci. Krátký zvuk potvrdí správné zadání kódu.

Cheats

Malí hráči
R2 → L2 L1

Velké hlavy
△ △ L2 L1 L1

... hráče jako míč
L1 L1 L1 R2

... hlavy
R2 L2 L1

Alternativní dresy
L2 R2

Všichni hráči ve stejném ...
L1 R2 L2 R...

N...
R2 R2 R2

Černo-bílý m...
R1 L2 R... R...

To je ta správná obrazovka pro vyťukání cheat kódu

Že mají fotbalové hvězdy velké ego, je všeobecně známo. Proč by nemohly mít i trochu přerostlou lebku?

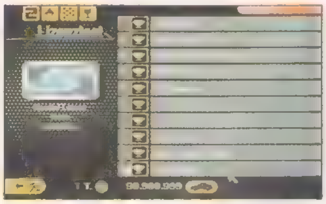
← L1 L1 ... R2: S jednou takovou makovičkou můžou dokonce i hrát!

L1 R2 L2 ◎ R1 : Komu už se omrzelo formální a fádní ošacení fotbalistů...

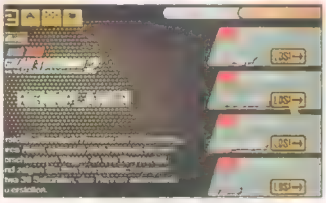
R2 R2 R2 △: ..., ten jim může přikázat, aby si odložili. O to víc ženských fanoušků tahle hra přiláká.

Ojeté nebo nové

Ojetinu nebo nadupaný závodní speciál? Každý začátek je těžký. Na startu závodní kariéry se ti na účtu choulí ubohých deset tisíc kreditů. To stačí tak maximálně na prokvetlou káru z bazaru. Náš tip: první auto si pořiď až po absolvování autoškoly.
Když zvládneš testy licence A a B na jedničku, dostaneš za každou z nich vůz nižší třídy. Ale brzdi své sebevědomí - tahle vozítka za moc nestojí. Teprve u zkoušky C o něco půjde: po jejím úspěšném zvládnutí na tebe čeká Mitsubishi 3000 GT. A to je vozítko, které ti otevře cestu do lukrativních závodů. Jestli si chceš vylepšit stav účtu, pokus se složit všech šest licencí. Pak se ti pod menu série GT nabídne plánovací program, který ti vybere ten nejlepší závod pro tvůj aktuální vůz. Za vítězství na všech pěti tratích můžeš inkasovat celkem 100 000 kreditů!



Přiměřený modus pro kompetentní řidiče: když si odneseš zlato ze všech úkolů speciální licence...



...budeš moci v GT lize využívat tenhle program, který ti vybere stotisícovou prémií dotovaný pohárový závod

Když chceš vyhrávat na všech okruzích, nestačí umět jen dobře řídit. Musíš mít šťastnou ruku při koupi auta a umět si ho ideálně vyladit. Rozjeď to s ojetou károu z bazaru a zastav se až na stupních vítězů GT!

... na tebe ... zcela ... okruhu, na ... ch si můžeš ... ovat více než ... set aut

Peníze leží na silnici

Když prolezeš zkouškami jen s odřenýma ušima, nemusíš věšet hlavu. Cesta do závodů GT pochopitelně zůstává otevřená. Jen ti zabere trochu víc času, než si vyděláš na přibližovadlo, se kterým by ses mohl postavit na start závodu GT série. Nejlepší je začít s vozem třídy B s předním náhonem (FF), který pořídíš za cenu okolo pěti tisíc. Nabízí se např. Honda Prelude V-Tec. Účast na několika závodech ti, i když dojedeš v poli poražených, vynese kapitál, potřebný pro závodní vyladění tvého stroje.
Ve vyladovací dílně se tvůj sériový sedan promění ve sportovního dravce. Nejdůležitější je výkon motoru - ten by se měl vždy pohybovat na hranici povoleného výkonu pro závod, kterého se chceš zúčastnit. Tyhle úpravy nejsou zrovna levná záležitost - přijdou tě celkem asi na 200 tisíc (bez profi-doplňků). Jakmile si vyjezdíš dostatek kreditu dojdi si pro pořádnou GT káru.

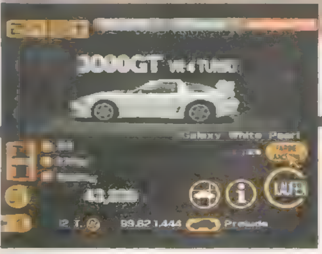
Není nová, ale po úpravách se s ní jezdit dá. A na doladění spotřebuje ještě nějaké drobné.

Pro začátek není tahle svižná Honda špatná volba. Pořídíš ji za cenu kolem 5000 kreditů.

Přesto ti tvá ojetá Honda v jednoduchých závodech FF Challenge vydělá na nutné investice

Liga GT

Pro úspěšnou účast v závodech GT ligy je kvalitní závodní speciál naprostou nutností. Motory Mitsubishi 3000GT a Nissanu Skyline R-34 V-spec. se dají vyladit k ďábelským výkonům.
Se špičkově vyladěným vozem se můžeš pokusit vyhrát první závod Super tour.
Raketové zrychlení tvého fára ti dává dobrou šanci na vavříny v závodě Muscle Car Cupu (2. jízda). Soupeři ti při startu nebudou stačit - šlápni na to, ať si zajistíš první pozici už na konci startovní rovinky. Ve zpětném zrcátku pak kontroluj konkurenci a drž si ji od těla až do konce závodu. Za ví-tězství si odneseš tučnou prém... Většina speciálních závodů je kro... mě finančních prémií dotov... bonusovými vozy, které se nec... jí výhodně prodat. Tabulka na vedlejší straně uvádí jejich kompletní seznam.
Počátečním neúspěchem v Super tour se nenech odradit. Vyboiuj si se starým vozem dalších pár tisícovek na vyladění motoru. V Super tour se vyplatí jet jeden závod hned několikrát. Bonusové auto totiž obdržíš za každé vítězství!



Ideální vůz pro úspěšný vstup do GT ligy: za Mitsubishi 3000GT VR-4 zaplatíš 43 230 kreditů

Alternativa pro movitější závodníky: japonský dravec Nissan Skyline R-34 V-Spec tě přijde na 55 980

Když ti pod kapotou vrní optimálně vyladěný motor, proč nezkusit štěstí ve druhém závodě Muscle Car

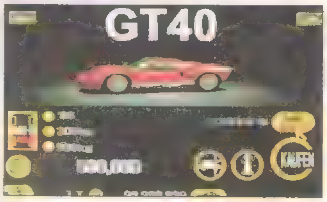
Hlavně nezaspi na startu. Soupeři ti co do akcelerace nemohou konkurovat.

Obrazový materiál je zčásti převzat z německých verzí ne...

Triumf jménem GT40

Jakmile naškudlíš půl milionu kreditů, rozjeď se do stáje Ford. V menu najdeš pod nabídkou Special model Ford GT 40. Už v základní verzi je to slušný bourák, ale po vyladění najde jen stěží konkurenci. Doporučujeme obout na přední nápravu měkké a na zadní tvrdé pneumatiky. Tahle Fordka je sice trochu přecitlivělá a ráda ujíždí do smyku i při jemném manévrování, nechá se ale ve skluzu výborně ovládat. Brzda se potom stává téměř zbytečným pedálem. Když ti zbude ještě pět nebo dokonce čtrnáct tisíc kreditů, vyplatí se vylepšit motor (stupeň 1 nebo 2).

S tuningem to tentokrát nepřeháněj - 3. stupeň by ti uzavřel cestu do poháru MM Challenge (3. závod). I dvoustupňové vyladění motoru GT 40 stačí na to, abys všechny konkurenty setřásl už na konci startovní rovinky. Když prosvištíš cílem jako první, dostane tvůj Ford brášku, který se dá zpeněžit za úctyhodných 250 tisíc kreditů. Slušný výdělek za jeden závod. Podaří-li se ti úspěch zopakovat, máš prakticky vyhráno. Po několika rundách si budeš moct dovolit i to nejdražší žihadlo. S ním si potom lehce vyděláš na další rozšíření vozového parku. Cesta na stupně vítězů v mistrovství GT je otevřená...



Ford GT 40 se skrývá pod Special Menu stáje Ford. Nepatří právě k nejlevnějším (500 000 kreditů)...

Jak si rychle vydělat:

Hned po tvrdém začátku, když naškudlíš nějakých 46 580 Cr., doporučuji zajet do stáje Audi a zakoupit fungl nový stroj Audi TT 1.8 Quatro, se kterým po vyladění lze vyhrát bez problémů většinu závodů středních skupin, tj. zhruba do 391 HP (koní). Pak se stačí vrhnout na okruhy SPECIAL EVENT, kde není problém s tímto strojem vyhrát v závodě 80x Sports Car Cup okruh Tahiti Road, ve kterém ti bude odměnou vůz Skyline R30 Silhouette Formula. Moc se toho s ní sice vyhrát nedá, protože v zatáčkách šíleně přetáčí a počáteční akceleraci nemá taky nic moc. Dá se ale velice výhodně prodat za 125 000 Cr., což za tři minuty závodění stojí za to. Takže když si zajedeš tento okruh víckrát, není problém našetřit větší částku peněz na jakýkoliv vůz lepší třídy. Existuje samozřejmě i mnoho jiných efektivních způsobů, jak si vydělat...

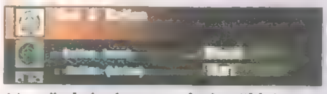
Nejsilnější vůz

Vůbec nejsilnější vůz v celé hře je SUZUKI Escudo Pikes Peak, který stojí sice 2 000 000 Cr., ale má výborné jízdní vlastnosti. Tedy, je pravda, že v zatáčkách se mírně přetáčí, ale to ti zcela jistě vynahradí jeho výkon 981 HP a maximální rychlost okolo 400 km/h. Potom není problém vyhrát s ním jakýkoliv terénní závod (které jsou výkonnostně VOLNÉ, tudíž můžeš závodit se svým vyladěným strojem i proti podstatně slabším strojům a naopak) a určitě se jej vyplatí vzít i na nejeden silniční (ale ty jsou většinou výkonnostně rozděleny). Nalezneš zde i o něco silnější auta, která mají výkon i dost přes 1000 HP, ale jde většinou o vozy s náhonem na jednu nápravu, tudíž při svém výkonu podstatně hůře ovladatelné než Escudo. Faktem je, že vybrat si muže každý a ne vždy vítězí síla

Turbo

Co se ladění motoru a nákupu výbavy týče, kupuj vždy všechny stupně Turba a různé druhy výfuků. Vyplatí se to především při seřizování výkonu pro různé výkonnostní třídy závodů. Pokud tedy máš svůj oblíbený vůz našlapaný např. na 415 HP a potřebuješ se dostat do závodu, který má výkonnostní hranici 391 HP, není problém přepnout z Turba 4 stupně na Turbo 3 stupně, kdy se sníží výkon motoru o několik desítek koní. Jiného seřízení výkonu lze dosáhnout výměnou různých druhů výfuků. Takto se lze velice snadno dostat těsně pod hranici výkonu a není potom problém při troše umu a štěstí vyhrát jakýkoliv závod, i když počítačem řízení protivníci jezdí v těchto závodech velmi dobře. Chce to jen trochu píle a chytrostiky, protože zkušenost bez vytrvalosti tu nebude moc platná.

..., ale je natolik kvalitní, že nepotřebuje nákladné úpravy. Pouze u motoru se vyplatí dvoustupňový tuning.



Na přední nápravu obuj měkké a na zadní tvrdé gumy. Ve smyku tě potom tvůj svěřenec bude poslouchat.

Novinka ve dvojce: rychlostní zkoušky rallye v první verzi chyběly

Mission: Impossible

Všechny cheaty se zadávají přes Load Game v menu Passcodes. Klidně ignoruj chybové hlášení Bad Passcode a pusť se do nové hry.

Dlouhé skoky
BIONICJUMPER

Vypnutí protivníka
SCAREDSTIFFF

Turbo modus
GOOUTTAMYWAYY

Zpomalený záznam
IMTIREDTODAY

Prehrání filmových sekvencí
SEECOOLMOVIE

Level Passcodes Mise obtížnosti Possible jsou označeny cerne, ukoly Impossible potom zelene!!

[illegible]
ABEMJOLNVTPG
[illegible]

[illegible]
Embassy Function:
OGLIESHVIRLL
PMCQEQPJQQDQ

Warehouse:
OQRFFSITJMNI
[illegible]

KGB HQ:
EHNJHSURWJMP
[illegible]

ty Hallway:
GDPSISJOWUAN
LFERHGVRXJGP

Sewage Control:
GGHIHSJVWRML
LBEHSFVNRTGG

Escape (Security Hallway):
GQOFISKTLMAI
LPEKSMVQXOGC

Escape (KGB HQ):
IGCJMJMVMRBL
NIONKRQUSLHF

Fire Alarm:
IQDSNJNTOMCI
NQQQKERHSNHJ

[illegible] Interrogation (Interrogation Room):
IJENMUNHONCJ
[illegible]

Interrogation Hallway:
IMQPNHNKOSCM
[illegible]

Interrogation (Infirmary):
PBFROUOPPWDB-
[illegible]

CIA Rooftop
PMGKPUPKQSDM-
[illegible]

Terminal Room
PJGNOUPHQNDJ
[illegible]

Rooftop Escape:
KEJPPUPSRKEE
BOMNOGGVURL

Kapitel Mole Hunt
Station:
HDGGFPKQMOC
MEPHFQTWVVJD

Train Car (Search for Candice):
IGILGPMLMYBO
MIPKGTTUVLJF

Train Car (Search for Max):
HDGOFTKQMOC
FENNFPTITPIK

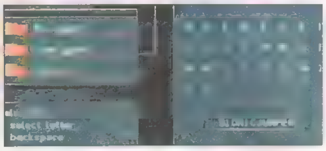
Train Roof
IGJDGTMLMYBO
[illegible]

[illegible]
Subpen:
NGHSMGQTXMGI
[illegible]

Tunnel:
MOEEOJGHVXJH
[illegible]

Mainland
MKEHTJSSVVJD
[illegible]

Gunboat:
AFQMOJGPVTPG
[illegible]

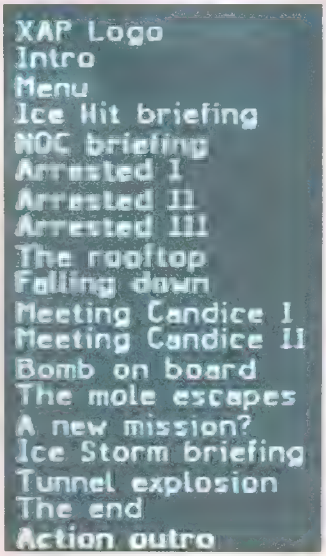


BIONICJUMPER: Cheaty zadáváš pod Load Game jako passcodes.

Nenech se odradit hlášením BAD PASSWORD.

Výsledek si můžeš ověřit po startu nové hry: Ethan Hunt přeskočí

SCAREDSTIFFF: Tvůj počítačový protivník se začne oddávat spánku



SEECOOLMOVIE: Chceš se chvíli jenom dívat? Vyber si z nabídky.

DNGOLHIKJSNM: Tenhle kód tě přenese v obou obtížnostech až ke scéně s dělovým člunem - pal!

Takováhle jízda městem skutečně vyžaduje „no fear“!

No Fear Extreme Downhill Mountainbiking

Zvol si modus Jízda na čas a zapni kódy CAC. Teď si můžeš vyzkoušet cheaty z následujícího rámečku. Cheats eingeben.

Cheats

Všechny trasy:
LOTSOFFEAR

Dostupná vylepšení mountainbiku:
LOTSOFGEAR

Triková trasa:
MONKEYBIKE

Všichni jezdci:
GOOBERS

[illegible] Alien v Dry River Valley, [illegible] znosti Pro:
ABDUCTION

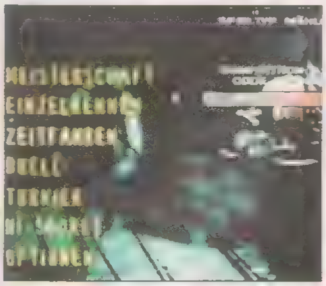
[illegible] sova“ trasa na Haworth Hill [illegible] Amateur:
TOON IT UP

[illegible] na Watzmann Path [illegible] nosti Amateur, „dratová“ [illegible]
TYREFRAME

[illegible] na Cuevas Del Drac [illegible] Pro:
JACKED IN

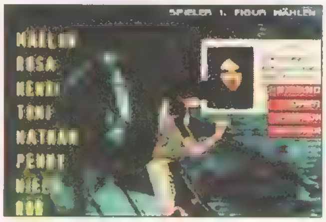
[illegible] modus:
[illegible]RRIM

[illegible] tace:
BIGFLOATER



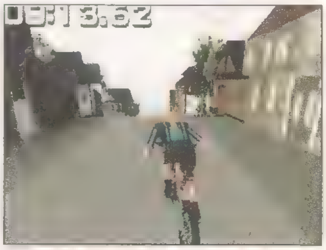
Zvol nejdřív Jízda na čas a následně Competition Acces Codes (CAC) Cesta k cheatům je volná.

GOOBERS: Tenhle příkaz aktivuje...

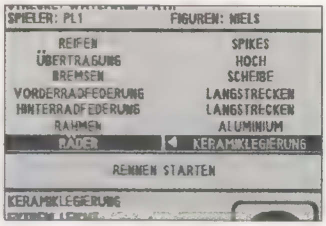


...všechny jezdce

LOTSOFFEAR: Teď si můžeš otestovat jakoukoliv z nabízených tras.



TOON IT UP: Grafika se změní a začne trochu připomínat komiksy



LOTSOFGEAR: Jakmile je tvůj bike maximálně „vyladěn“, padají všechny důvody, proč by ses měl soupeřům dívat na záda

Grafika jako vystřižená ze sci-fi filmů!

Rainbow Six

K otevření všech dveří použij následující cheat: stopni hru, zmáčkni a drž (L1) a pak postupně stiskni klávesy △ □ □ △ ✕ ○ □ △

Správné zadání cheatu bude, jak se na přísně vojensky organizovanou jednotku sluší, přesně potvrzeno

Obrazový materiál je z části převzat z německých verzí her

Millennium Soldier

Během hry stiskni jednu z následujících kombinací.

Cheats

Tri životy navíc
A B X Y L R ↑ ↓ ← •

Pět Continues navíc:
Ⓐ Ⓑ ← Ⓐ Ⓑ → Ⓑ Ⓐ ↓ Ⓡ

Výběr levelu
• • • • • • • • • Y

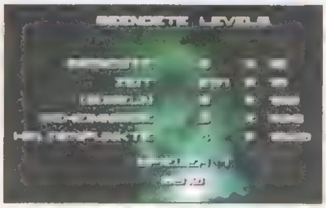
Skok mezi levely
Y Y X X L R • • • •

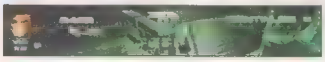
Granáty
• • • • • • • • • R

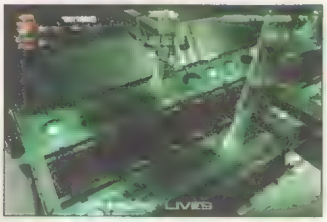
Okamžité vítězství (oddech):
L R L R ← • • • Y X

Štíty
• • • • X • • • • Y

Kamera těsně za postavou
L • R • X X • • R L


Y Y X X L R • • • •
Bez námahy úspěšně ukončíš level

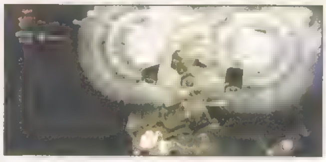

Docela málo životů - a počet Continues taky nic moc...



A B X Y L R • • • • & A B
← Ⓐ Ⓑ → Ⓑ Ⓐ ↓ Ⓡ *proto se vyplatí sáhnout po cheatech. O provedení příkazu tě informují hlášení dole uprostřed obrazovky*

• • • • • • • • R , • • • • X • • • • Y
& Ⓛ ← Ⓡ → Ⓧ Ⓧ ↓↓ Ⓡ Ⓛ
S granáty, extra štíty a kamerou umístěnou těsně za hrdinou budeš stále přímo v centru dění.

• • • • • • • • Y
Umožní ti volit level přímo z menu.


Když vybereš SCUM2, přeneseš se až na samý závěr hry. Tvůj mocný protivník se tě snaží smést s platformy.

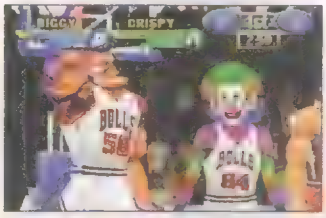
NBA Showtime: NBA on NBC

Bonusový hráč
Zadej následující písmena a kódy a získáš bonusové hráče. Tón ti oznámí, že jsi zadal správně.

Cheaty pro bonusové hráče

Maskot Utah Jazz:
BEAR 1228
Maskot Chicago Bulls:
BENNY 0503
Maskot Indiana Pacers:
BOOMER 0604
Maskot Minnesota Timberwolves:
CRUNCH 0503
Maskot Phoenix Suns:
GORILA 0314
Maskot Atlanta Hawks:
HAWK 0322
Maskot Charlotte Hornets:
HORNET 1105
Maskot [illegible] Raptors
RAPTOR 1020
Maskot [illegible] Nuggets:
ROCKY 0201
Maskot [illegible]
SASOUA 7785
Maskot New [illegible] Nets
SLY 6765
Maskot Houston Rockets.
TURBO 1111
Big Alien.
BIGGY 0958
Klaun:
CRISPY 2084
Bílý kůň
HORSE 1966
Dýně místo [illegible]
JACKO 1031
Nikko the [illegible] Dog:
NIKKO 6666
Děda:
OLDMAN 2001
Small Alien
SMALLS 0856
Kouzelník
THEWIZ 1136

Kombinací BIGGY 0958 a CRISPY 2084...



...získáš do družstva nepřátelsky vyhlížejícího obra a klauna (ne každý klaun musí ale být roztomilý!)

Cheat modus
Jakmile se objeví obrazovka Tonight's Matchup, stiskni těsně před začátkem hry následující kombinaci kláves. Nápis potvrdí aktivaci příslušného cheatu.

Cheat-Modus

Neomezené turbo:
Turbo (4x), Werfen, Passen, ↑
Mlha (pouze venkovní hřiště):
Turbo, Werfen (2x), Passen (3x), ↑
Hustá mlha (pouze venkovní hřiště):
Turbo, Werfen (2x), Passen (3x), ↓
Sníh (pouze venkovní hřiště
Turbo, Werfen (2x), Passen, ↓
Sněhová bouře (jen venku
Turbo, Werfen (3x), Passen, •
Déšť (jen venku
Turbo, Werfen (4x), Passen, •
Žádná opakování
Turbo (3x), Wefen (3x), Passen, •
Stop (Goal Tending):
Turbo (5x), Passen (5x), Werfen (5x), •
[illegible]
Turbo (2x), •

Mlha a sněhová bouře: zadej oba cheaty v této obrazovce...

...a rázem hráči bojují nejen o míč ale i s nepřízní počasí (je samozřejmé, že tahle legrácka bude fungovat pouze venku

Bonusová hřiště
Klávesy je nutné podržet krátce po výběru hráčů. Jako obvykle následuje akustické potvrzení správného zadání.

Cheaty pro bonusová hřiště

Městské hřiště:
• +Turbo

Plážové hřiště:
•+Turbo

Midway Court:
• +Werfen+Passen

NBC Court:
• +Werfen+Passen

Přístup k bonusovým hřištím si zajistíš stlačením uvedených kláves hned po volbě teamu.

•+Turbo: Teď se hraje na pláži a borci mají navíc velké lebky (viz cheat modus)

NINTENDO 64

Armorines: Project S.W.A.R.M

Stopni hru a zvol „Cheats". Jeden z následujících kódů provede příslušnou funkci.

Cheats

Neporazitelnost:
GODLY

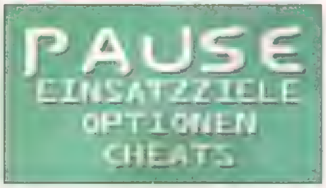
Všechny zbraně:
LOADED

Neomezená zásoba munice:
SORTED

Rychlejší beh:
SONIC

Zmena grafického modu:
SKETCHY

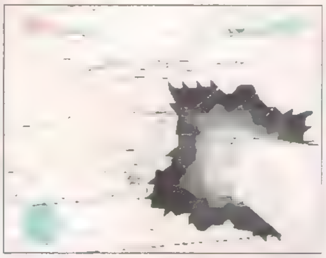
Volba úrovne:
SKIPPY



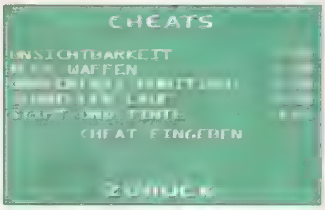
Nejdřív zastav hru a z menu vyber „Cheats"

Najeď na zadávání cheatů

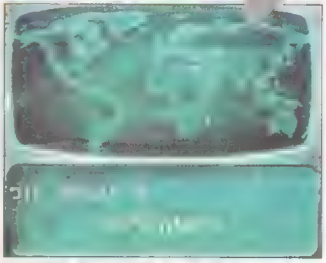
SKETCHY: Zadání musíš potvrdit



Spokojenost? Grafika je jakoby načrtnutá tužkou a na místě dopadu ohnivého paprsku se objeví něco jako inkoustová kaňka



Zadané cheaty můžeš vypínat a zapínat přes menu



SKIPPY: Poskočíš do další úrovně...

LOADED: ... vyzbrojíš se všemi zbraněmi...

SORTED: ...a neomezeným množstvím munice (zobrazí se v pravém horním rohu obrazovky). Pro útočící potvory jsi teď příliš tvrdým oříškem. Pořádně je prožeň!

Rainbow Six

Pro výběr levelu odstartuj nejdřív novou rychlou hru a potom zadej heslo pro požadovanou obtížnost.

Recruit:
VZRFTMQ2G8SQ

Veteran:
FZJFTMR2G8RQ

Elite:
FZDFTMS2G888

FZDFTMS2G888: Zadání dlouhatánského kódu

...si můžeš zvolit místo příštího nasazení

Jakmile tam dorazíš, můžeš si všechno dobře promyslet nad mapou (na rozdíl od verze pro Playstation) a teprve pak se vrhnout do boje za záchranu rukojmích

GAME BOY

NBA Jame 99

Pro všechny zápasy Championship Finals zvol Playoffs z hlavního menu a zadej jako iniciály MIK. Odpovídající kód je 4OKFCWCDG.

Wizards hrají s Nuggets...

...a Richmond s Howardem předvádějí všechny natrénované parády.

Space Invaders

Passcodes

Klassisches Space Invaders:
CLSS1281999DBM

Level Venus:
RTJNPBKCX2RJPW

Level Mars:
?WZ4VCLN4W81V?

Level Jupiter:
RSSN3QJ7B?GJMC

Level Saturn:
WSPZMSO8N?H8NF

Level Uranus:
CV1?QWKGJ3X8R5

Level Neptune:
HV27RW1GN3YOR7

Level Pluto:
MV7HRCLHS3ZSR9

CLSS1281999DBM: Tenhle věčný kód...

....přivolá na tvou obrazovku klasickou verzi Space Invaders

CV1?OWKGJ3X8R5: V dolní části obrazovky se objeví odkazy na taktiku protivníka

Sebevražední Invaders se s fanatickým odhodláním vrhají na tvou loď

NEJVĚTŠÍ KRACH CEN

Slevy až 90 procent!

V DĚJINÁCH POČÍTAČOVÝCH HER!

JRC

STRATEGIE

199,-

Abomination

STRATEGIE

199,-

Codename eagle

STRATEGIE

199,-

Total annihilation kingdoms

STRATEGIE

199,-

Seven kingdoms 2

1599,-

ADVENTURA

199,-

Outcast

STRATEGIE

299,-

Shadow company

STRATEGIE

299,-

Urban chaos

ZÁVODY

299,-

Rc racing

SPORT

299,-

Cool pool

AKČNÍ ADVENTURA

299,-

Legace of Kain: Soul Reaver

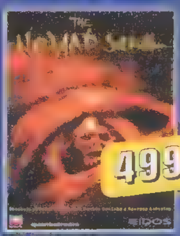
1499,-

AUTA

299,-

Nascar revolution

ADVENTURA



499,-

Nomad soul

1499,-

PLOŠINOVKA

499,-

Tonic trouble

999,-

3D AKČNÍ

499,-

Wheel of time

1599,-

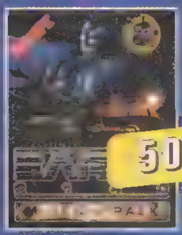
SIMULÁTOR

499,-

X wing alliance

1799,-

STRATEGIE



50,-

Earth mise

99,-

STRATEGIE

499,-

Knight and merchants

SPORT

999,-

NHL 2000

1499,-

AUTA

999,-

Rally championship

1499,-

RPG

499,-

Might and magic 7

1499,-

DALŠÍ SUPER HRY ZA NEUVĚŘITELNÉ CENY!

Změna cen vyhrazena

NEJLEPŠÍ PRODEJNY JRC

BRNO: Běhounská 7, tel: 05 - 42 22 12 60 • ČESKÉ BUDĚJOVICE: Česká 55, tel. 038 - 635 76 60 • FRÝDEK-MÍSTEK: Těšínská 1083, tel. 0658 - 626 194 • HRADEC KRÁLOVÉ: OD Don, Gočárova 1571, tel. 0603 - 47 82 45 • KARLOVY VARY: Nám. Dr. Milady Horákové 16, tel. 0603 - 213 089 • MLADÁ BOLESLAV: JRC-ARBI COMPUTERS Kateřiny Militké 55, tel. 0326 - 21911 • OSTRAVA: OD Galerie, Zámecká 20, tel. 069 - 611 19 12 • OSTROV: Staré nám. 18, tel 0164 - 61 26 94 • PARDUBICE: Smilova 704, tel. 040 - 51 80 24 • PLZEŇ: Martinská 3, tel. 019 - 722 00 51 • PRAHA 1: Vladislavova 24, tel. 02 - 24 94 85 11 • PRAHA 2: Nám. I. P. Pavlova 3, tel. 02 - 24 94 25 07 • ÚSTÍ NAD LABEM: OD LABE Revoluční 9, tel. 047 - 52 54 276 • ZLÍN: OD PRIOR, Masarykovo nám. 6, tel. 067 - 721 14 69 l.218 • ZÁSILKOVÁ SLUŽBA: JRC DIRECT - P.O. BOX 28, 160 17, PRAHA 6, TEL.: 02-5718 9520, FAX: 02-5718 9506, E-MAIL: DIRECT@JRC.CZ

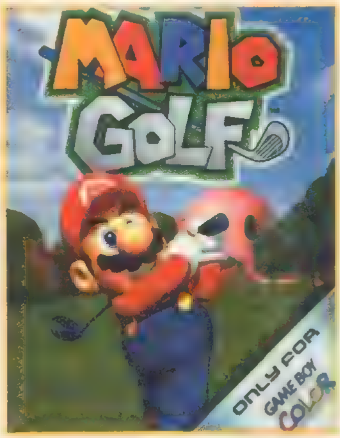
special special special special

RUBRIKA JACKPOT POD PÍSMENEM

GBC

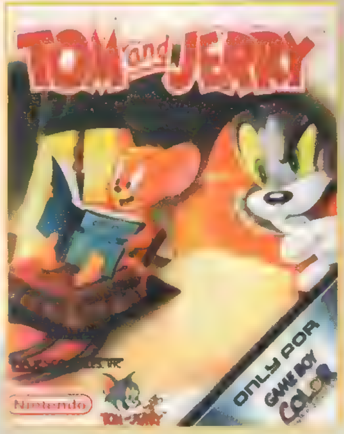
Že vypadám jako trouba? Že už o něm všichni psali? Jasně, jenže zatím byl dost velký problém vůbec ho koupit. Teď ovšem bude všechno jinak. Asie, USA, Británie, Německo - ti všichni si už érou GBC a s ní spojenou Pokémon mánií prošli. Schválně, vyjeď na západ - Pokémon tě bude provázet už od letiště a v tom nejzapadlejším krámku najdeš minimálně jednu věc, na níž bude portrét toho nejoblíbenějšího - Pikachu. A to i věci tak podivné, jako jsou třeba trenýrky nebo vložky do bot. Inu, jak říkám, mánie...

Nintendo je zkrátka v oblasti handheldů (tedy, česky - herních minipočítačů do ruky) jedničkou. A to od začátku. První Game Boy se na trhu



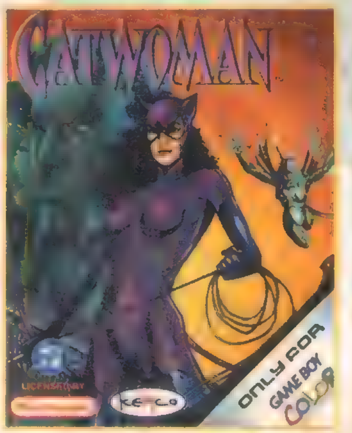
objevil v Japonsku (kde jinde asi) už v roce 1989 - a hned převálcoval tehdy poměrně populární Lynx od Atari a Game Gear od Segy. Ani jeden z nich se totiž neprosadil tak razantně, jako právě Game Boy. Na vině byly nižší technické parametry. S Game Boyem totiž Nintendo před-

běhlo dobu minimálně o pět let. Taky trochu usnulo na vavřínech a málem na to doplatilo. NeoGeo se svou hračkou Pocket Color se chystalo zaujmout místo na výsluní, jenže - ouha! Chybělo to podstatné. Hry. A tak si vývojáři v Nintendu protřeli očka a vypustili před dvěma lety na trh bombu jménem GB Color (meziverzi GB Pocket moc nepočítám, byla menší, byla výkonnější, měla lepší zdroje, ale v zásadě to byl pořád jen osm let starý GB).



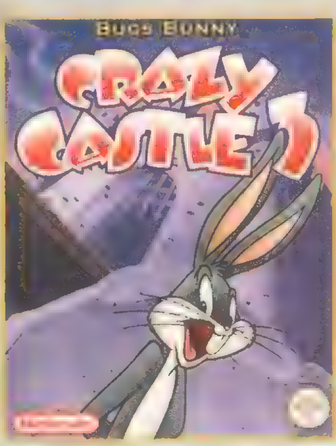
Co s ním?

Cokoliv a hlavně všude - to je jediná možná odpověď. Člověk uvyklý na PIII, miliony barev a obrazovku s high rozlišením se nejprve chce té hračce vysmát. Pak ji drží v ruce, zjistí, že je to příjemné a lehké, že se to dá nosit v kapse, že to neuvěřitelně rychle startuje, že to slušně ukazuje a hlavně - že fakt je co hrát. Na první pohled to vypadá nesmyslně, ale GBC se chová, jako by neměl omezení. Chceš nějakou logiku - máš ji... Chceš fotbal, hokej? Máš je... Střílečku? Není problém... RPG? Adventuru? Opakoval bych se...



Technicky dokonalý

Nesrovnávej s PC, ani s Dreamcastem, zapomeň na parametry PSX 2. Ale když si uvědomíš, že je to takové nic do ruky, s obrazovkou ani ne 5 x 4 cm, pak můžeš jen žasnout. Srdcem krabičky je procesor Sharp Z80 (s frekvencí 4 nebo 8 MHz), paměť 256 Kb se dá pomocí cartridge rozšířit o dalších 128 Kb. S tímhle vybavením zvládá 32 000



barev, využitelných sice jen při nižším než základním (160 x 144) rozlišení, ale i tak, je toho víc než dost. Navíc simuluje force feedback, vládne infraportem, přes sériový kabel

zvládá multiplayer a zvuk umí jako čtvřkanálové FM stereo. Možná to chtělo podsvícený displej, ale spraví to lampička, k dostání jich je několik druhů. Připojit se dá i kamera, tiská... na. A baterie (rozumí se, že alkali... ké) bez problémů vydrží přes dvac... hodin. Hlavu si nemusíš dělat a...

s ovládáním, plně postačí Sta... Select + dvě ovládací tlačítka + pře... ný osmisměrový ovládací kří... Kapacita cartridge je až 64MB, p... kompatibilitu s GB ale vyhovují je... cartridge do 16MB. Normálka... Jasně, ale pohodová...

Hry a zase hry

To nejdůležitější - hry a zase hr... U konzolky, které se za deset l... prodalo víc než šedesát milionů k... sů, je solidní herní základ samozře... mostí. A nejvíc potěší, že vývojáři ... nesledovali jednoznačně marketi... gové cíle Nintenda, protože drtiv... většina her je obousměrně kompa... bilní - hry ze starého GB si na GB...

zahraješ v pohodě (a navíc se da... dobarvit, ale kdo by se s tím nam... hal...), hry na GBC se většino... v černobílém světě taky chytno... Pravdou ale je, že stále více nov... nek je už plánováno a vydáváno j... na GBC. Totiž, ono je to zřejmé... přece jen ty technické paramet... hrají roli.

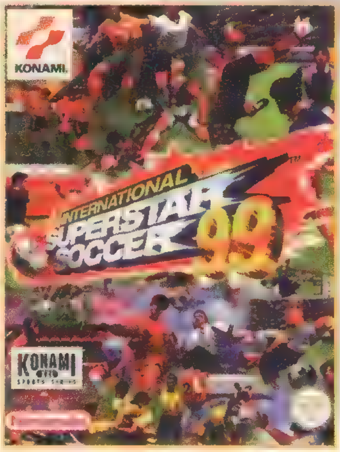
Pokémon vede

Vede, po světě ho běhá už více n... dvanáct milonů kopií a celosvěto...

nánie

Zatím se nám vyhýbá... Čeština!!! Nyní však čekáme masový útok Pokémonů. Přichází Mr. Game Boy Color!

se v Pokémon byznysu točí desítky miliard korun. Pokémon, to už je dnes i comics, filmy, každodenní tv seriál. Ale není to samozřejmé jediná hra na GBC. Jmenovat desetitisíce těch dalších, které si na téhle hračce můžeš zahrát, je nesmysl. Tak jenom namátkou: Resident Evil, Tomb Raider, NHL 2000, FIFA 2000, F1 World Grand Prix, Tetris, Turok Rage Wars, StarWars Racer, Mario, Zelda... bože, vůbec nevím, co vzpomenout a co vynechat. Zkusím to jinak. Mrkni na info, dozvíš se něco o těch nejlepších. Fakt je, že mnohé převedené hry mají s původní verzí pramálo společného, ale až ti ujede poslední autobus a budeš někde čekat na stopa, budeš za Metal Gear Solid na GBC vděčný.



Rodina se rozroste

A co je úplně nejlepší? Fakt, že Nintendo se poučilo a rozhodně nebude s další novinkou čekat zase osm let. Už letos se chtiví Japonci dočkají zázraku Game Boy Advance - s ještě lepším procesorem, ještě lepší grafikou, příjemnějším obouručným ovládáním a spoustou doplňků. Advance bude umět snad i internet a bezdrátový multiplayer. Waw, děsím se té chvíle, až ho objeví můj syn....

INFO Hry, které tě dostanou

Bugs Bunny Crazy Castle 3
Honička za pokladem v bláznivém hradu? Proč ne?!
Donkey Kong Land III
Opičí sága pokračuje novým nebezpečím.
Dr. Mario
Tetrisová variace ve velmi slušné logice.
Harvest Moon
Zapomeň na vesmírné návštěvníky, starej se o farmu.
Chase HQ Secret Police
Skoro obyčejná 3D závodní hra. Skoro...
Chessmaster
Hraješ šachy a nemáš s kým? Je tu GBC.
Klax
Logika, která je sama o sobě legendou.
Legend of the River King
Že je rybaření nuda? Můžeš se přesvědčit...
Legend of Zelda DX
Před Pokémon to byla Zelda, která učarovala světu.
Mario Golf
Hrál jsi možná už tisíc golfů, ale Mario je určitě předčí.
Pokemon
Posbírej všechny, natrénuj a staň se nejlepším.
R-Type DX
Stovky nepřátel a jedna raketa - prostě střílečka.
Shadowgate Classic
Pro znalce a pokročilé dobrodruhy - RPG adventura.
Spy vs. Spy
Jeden špión, druhý špión... Akční klasika.
Super Mario Bros DX
Největší, nejnovější a jako vždycky skvělý.
Tetris DX
Patnáct let starý a přesto unikátní a obdivovaný.
Top Gear Rally
Když závodit, tak v tomhle kousku se vší parádou.

(pgk)

News

Mluvící kniha

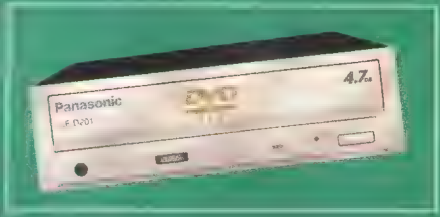
V létě se mají v prodeji objevit knihy, které budou schopné mluvit a hrát. Zázrak? Jen technika. Speciální čtečka Datasound (má stát asi 3600 Kč) dovede načíst unikátní tištěný kód a přeměnit jej na zvuk. Škoda, tak krásně se četlo..

Microsoft na koni

Windows Media jsou na nejlepší cestě napodobit Internet Explorer - Bill Gates právě uvolnil licenci pro společnost Real Network. Vůbec se činí - soudy ve Státech k rozdělení firmy nepovedou, na GameStocku ohlásili ovladače, z kterých se ti protočí panenky, do IExploreru bude implementována databáze RealNames, na game serveru MSN Gaming Zone mají Allegience nový free-multiplayer... Joj, to zas bude závistivců...

DVD i přepisovatelná

Už byly k vidění - na jedno kolečko se vejde na stránku 4,7 GB video-, audio- nebo počítačových dat. Panasonic LF – D201 je interní mechanika a od podzimu 2000 bude na trhu.



Linux hraje

Loki ES se s hrami vrhli i na platformu Linux, dnes je k dispozici třeba Quake III Arena. A hlavně: oznámili projekt OpenAl - speciální otevřenou knihovnu 3D zvukových efektů.

Malý jako myš

Agfa CL 18 je supermalý digitální fotoaparát, který slouží také jako Webcam. Je vybaven 2MB pamětí a je schopen rozlišení 640 x 480 pixelů. Koupit si ho můžeš ve stříbrném, červeném nebo modrém provedení. Cena do 1000 Kč.

E-mail faxem

Také s faxem na normální papír můžeš nyní jak odesílat, tak i přijímat elektronickou poštu.

Oko za babku

Počítač, který vidí, je realitou (Francouzi objevili technologii, která za běžně dostupnou cenu dokáže vyrobit chip, pracující jako lidské oko) - dnes je schopen sledovat až osm objektů současně. Cena je fakt směšná - dvě stě korun za kus.

Real TV

Sonny Glasstron jsou podivuhodné brýle, díky nimž můžeš vidět reálný svět kolem sebe jako velkoformátový film. Za třicet tisíc korun je to prima hračka, ne?

Plochý a ostražitý

Display A 50 firmy Sony pracuje se světelným senzorem a senzorem uživatele. Přizpůsobuje se okolnímu světlu a rozpozná, zda někdo sedí před obrazovkou. V případě že ne, přepne po dvaceti vteřinách do modu úspory energie.

Lékárna pro CD

Fólie a jiné vymyšlenosti na opravu CD už se začínají prosazovat. Revoluční novinkou, a prý dokonale funkční, je podivný archaicky vypadající stroječek na kličku. Skip Doctor umí opravit (skoro) všechno. Uvidíme.

Připojit a cvak

Kodak představil digitální kameru speciálně pro Palm-III–Handheld–Computer. PalmPix se nasadí jednoduše přes adaptér. Přístroj právě přichází na evropský trh.

MP3 versus CD

MusicMatch zasadili CD trhu další ránu - ve freeware verzi nabídli JukeBox 5.0, který zvládá 230 Kb/s - tedy vlastně v CD kvalitě.

GK? Na nože!

O život či o přežití jde v boji výrobců grafických karet. Jen si pomysli, na letošek ohlášeno: Woodoo 4500, 5000, 5500 a 6000, nová ATI, Matrox po G450 ještě vydá G800, pak přijde Savage 2000+ a uzavírá nVidia sérií NV11, NV15 a NV20. Teda, to je síla...

Vypalovačka na cesty

Menší už nebude: Duo 8BQ Slim firmy Memorex píše ve čtyřnásobné rychlosti a číst dokáže v rychlosti dvacetinásobné. Vypalovačku lze připojit díky čtyřem různým kabelům k PC, Mac i notebooku.

Informace bez okliky – svému kamarádovi budeš mimo jiné posílat aktuální fotky, hudbu, a počítačová data na jeho notebook

Každý rozumí každému – v dosahu deseti metrů budou snadno a bezpečně vyměňována všechna požadovaná data

Kontakt s PDA – v sekundě budou data osobního asistenta (PDA) sladěna s počítačem

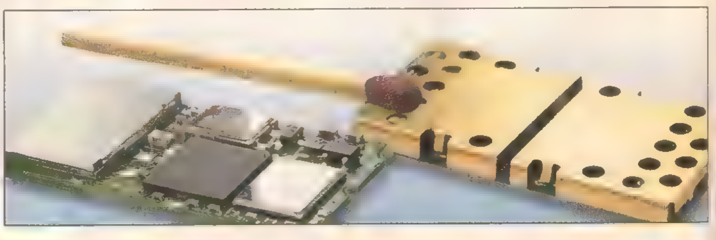
Tady srší jiskry!

Díky Bluetooth si mezi sebou mají již brzy vyměňovat všechny tiskárny, modemy, PC a mobily data a řeč. A to automaticky!

Někdy kolem roku 1000 žil v Dánsku král Harald, přezdívaný Modrý zub. Poprvé v zemi spojil dohromady většinu kmenů v jednu velkou, úderuschopnou říši.
Před rokem chtělo pět podniků z oblasti komunikační technologie tohoto krále napodobit. Ericsson IBM, Intel, Nokia a Toshiba se spojily v Bluetooth Special Interest Group.
Toto společenství zainteresovaných hodlá učinit standardem radiové spojení mezi PC a periferiemi (tedy tiskárnou, scanerem, monitorem, kamerou a faxem) na jedné straně a mezi mobilem a ostatními mobilními přístroji (jako je notebook, a PDA , čili Personal Digital Assistant neboli palmtop) na straně druhé. Tento standard dnes podporuje více než sedm set výrobců a nabízejí již některé top výrobky (podívej se na sloupek vpravo).

Co dokáže Bluetooth?

Nejdůležitější předností technologie Bluetooth je, že si všechny přístroje automaticky a bez kabelů rozumějí. Protože je chip Bluetooth velmi malý (jen 9 x 9 milimetrů), může být bez problému zabudován i do tak kompaktních přístrojů, jako jsou například mobily.
Typické použití by bylo třeba následující: Jsi na třídním výletu a zadáváš velmi mnoho telefonních čísel, adres nebo schůzek do organizéru nebo palmtopu. Jakmile přijedeš domů, přenese organizér automaticky všechna nová data do adresáře ve tvém počítači a sjednotí termíny. Tak se nepřekříží tvá schůzka s příští návštěvou zubaře.
Nebo také: Se svým digitálním foťá-



Také starší přístroje mohou být dodatečně lehce a relativně levně vybaveny chipem Bluetooth. Je kratší než zápalka.

Rádiově řízený tisk – všechna data budou vytištěna přímo z kamery, PDA nebo mobilu na tiskárnách, které budou vybaveny příslušnou přijímací součástkou

kem uděláš skvělé fotky. Jakmile se dostaneš do blízkosti počítače, budou fotky uloženy automaticky na pevný disk počítače. Obrazová data můžeš odeslat na tiskárnu, která je pak bezprostředně vytiskne.
Také přístroje z oblasti zábavné elektroniky, jako je videorekordér, hi-fi věž nebo televize, lze vybavit tímto chipem.
U velkých podniků se tato radiová technologie hodí nejlépe pro vzdálenou údržbu počítačů mimo pracovní hodiny.
Díky pestré spleti připojených přístrojů se Bluetooth odlišuje od všech dosavadních bezdrátových řešení. Zejména proti infračervenému má radiové řešení obrovskou výhodu: při infračerveném propojení musejí být mezi sebou vzájemně sladěny všechny vysílače i přijímače. I kousek novinového papíru může spojení mezi oběma póly rušit, naproti tomu radiové vlny Bluetoothu projdou bez sebemenších problémů i zdmi.

Bluetooth v číslech

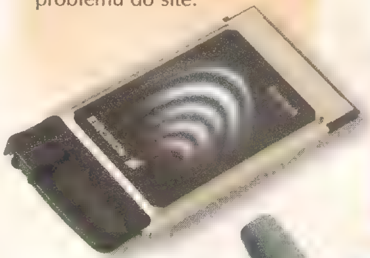
Bluetooth přístroje disponují malinkým receiverem na krátké vzdálenosti (vysílač a přijímač). V první fázi je Bluetooth – technologie přenosu pro bezdrátové spojení dimenzována na vzdálenosti od deseti centimetrů až po deset metrů. V pico-síti (malá lokální síť) může být mezi sebou propojeno osm přístrojů a takových sítí pak může být mezi sebou propojeno až deset. To dělá dohromady až osmdesát periferních přístrojů v jedné radiové síti.
Data jsou u asynchronního přenosu zasílána rychlostí až 721 KBytů za vteřinu. U tohoto modu v digitálních sítích jsou data rozdělována do stejně dlouhých datových balíčků. Ty potom obdrží adresu příjemce a jsou, co se času týče, úsporně odesílány ve vícero časových etapách (až osm zároveň). Pro srovnání: prostřednictvím ISDN může být odesláno maximálně dvakrát 64 KBytů za vteřinu.
S Bluetoothem lze přenášet zároveň data i řeč. Pro to jsou rezervovány tři tónové kanály o pásmovém rozsahu vždy po 64 Kbytech.
Frekvence do 2,4 gigahertzů (GHz) podléhají pevným pravidlům. Existují například frekvence 900 a 1 800 Mhz, které jsou rezervovány výhradně pro mobilní telefony D-sítě a E-sítě. Analogové bezdrátové telefony využívají pásma 1,9 GHz.
Přístroje Bluetooth proto posílají a přijímají ve volné radiové oblasti od 2,402 GHz do 2,480 GHz. Aby nemohly být ani data ani rozhovory odposloucháványy, mění se nosná frekvence mezi celkem 79 kanály až 1 600 krát za vteřinu. Data tak nemůže zachytit ani dobrý scanner. Díky těmto hbitým změnám frekvence je téměř na nulu sníženo rovněž rušení (inteference). Dodatečně jsou data ještě uzamčena a číst je může pouze ten přístroj, který je spuštěn pomocí hesla.

Co přinese budoucnost?

V současné době vysílají první Bluetooth přístroje s výkonem posílání 1 miliwatt (mW). Dva počítače (statický nebo přenosný) si mezi sebou vyměňují data rychlostí jednoho MBitu za vteřinu.
Již příští generace přístrojů má umožňovat dvakrát tak rychlý přenos – a to i na vzdálenost sta metrů a více. Koncem tohoto roku se vyskytne na trhu mnoho nových přístrojů, které budou podporovat Bluetooth.

www.ericsson.cz
www.nokia.cz

Zde to jiskří již dnes!



PC – KARTA
Notebooky s PCMCIA-slotem mohou být s Bluetooth PC kartou zapojeny bez problémů do sítě.

USB ADAPTÉR
S adaptérem od firmy Elsa se přestaví každý přístroj jako například PC nebo notebook s USB přípojkou na Bluetooth.

NÁRAMKOVÉ HODINKY
Tyto hodinky jsou personální organizér. Slaďují informace jako jsou adresy a termíny přes radiové vlny s PC.

HANDSFREE
Jestliže se připojí adaptér na mobilní telefon, lze s handsfree zařízením telefonovat nejlépe, i kdyby byl mobil zastrčený v tašce.

MOBILNÍ PEVNÝ DISK
Malý, příruční harddisk od firmy Ericsson posílá a přijímá data prostřednictvím radiových vln. V současné době existují s kapacitou paměti kolem 200 Mbytu. A ani ho nemusíš vyndat z kapsy.

ISDN ADAPTÉR
ISDN terminálový adaptér od firmy Elsa posílá a přijímá data nikoliv přes kabel, nýbrž prostřednictvím Bluetooth technologie.

TUŽKOVÝ SCANNER
C-Pen čte textová data a posílá je prostřednictvím Bluetooth spojení na jakékoliv PC nebo notebook. Brzy by měla existovat také C-mouse.

Cebit sliboval...

Veletrh CeBit 2000 probíhal v duchu dvou oblastí vysokého napětí: internetu a radiové sítě (mobily a Bluetooth – více k tomu najdeš na další stránce). Obzvláště hodně publika to proto táhlo do pavilonů a hal s výrobci telekomunikační techniky.

Představen byl na jedné straně nespočet nových GSM-mobilů s podporou WAP (Wireless Application Protocol), s jehož pomocí můžeš i na cestách a bez počítače komfortně surfovat v internetu a zasílat nebo přijímat e-maily. Novinkou jsou e-mailové faxy.

Na druhé straně se zde značně zviditelňovali provideři, především díky výhodným telefonním tarifům a různým novým typům služeb. Dokonce se dá říct, že těžiště vývoje se velmi znatelně posouvá z oblasti technologie přístrojů do technologii služeb.

To přináší CeBit, je ale při stavu českých [illegible] jen futuristickou představou. Domácí scénou spíše hýbe spor mezi Telecomem a providery o způsobu tarifikace. Zajímavostí je i fakt, že oficiální české zastoupení otevřela společnost Samsung.

A dál? Iridium definitivně skončil a projekt, technicky v podstatě od počátku odsouzený k nezdaru, bude nahrazen jiným. O investorech už si v USA štěbetají i američtí vrabci. A (pro některé) pořádná bomba závěrem. SPT Cesnet koupil Contactel za více než tříčtvrtě miliardy, čímž překonal i nejoptimističtější odhady. Ještě víc však šokovala zcela jiná věc – že tu sumu vůbec oznámili. Že bychom se konečně dočkali informací, jak je známe z míst, která si na byznys jen nehrají??? Snad...

Menší, silnější a v každém případě WAP

Vetsina novych mobilnich telefonu podporuje WAP (Wireless Application Protocol), se kterym muzes prostrednictvim mobilu surfovat v internetu velmi pohodlne. Zde nektere obzvlaste zajimavé priklady: Sony CMD – Z5 (úplne vlevo) je velky jen devèt centimetru a vazí dvaaosmdesát gramu. Motorola V.2288 (vedle) je doplnkove opatrena radiem a lze ji koupit v ruznych barvach. Samsung SGH - A 100 (druhy pristroj zprava) je veský dokonce jen osm centimetru. Nokia nabizi hned tri ruzné WAP mobily. To je teda uroda. Jen ty ceny...

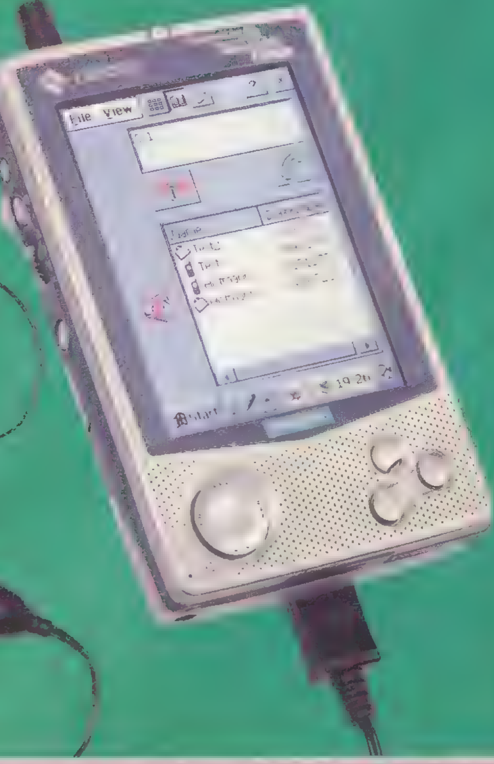
(Presna cisla nejsou dosud znama, ale bude to asi slusna suma.)

Rozmarný mobil

Spolecnost Ericsson odtajnila muz[illegible] Add-On: MP3 player HPM 10 nabízi s 32 MB [illegible] misto pro 30 minut hudby. Mobil vází jen sedm[illegible] a muzes ho koupit od cervence. Cena je zatím [illegible].

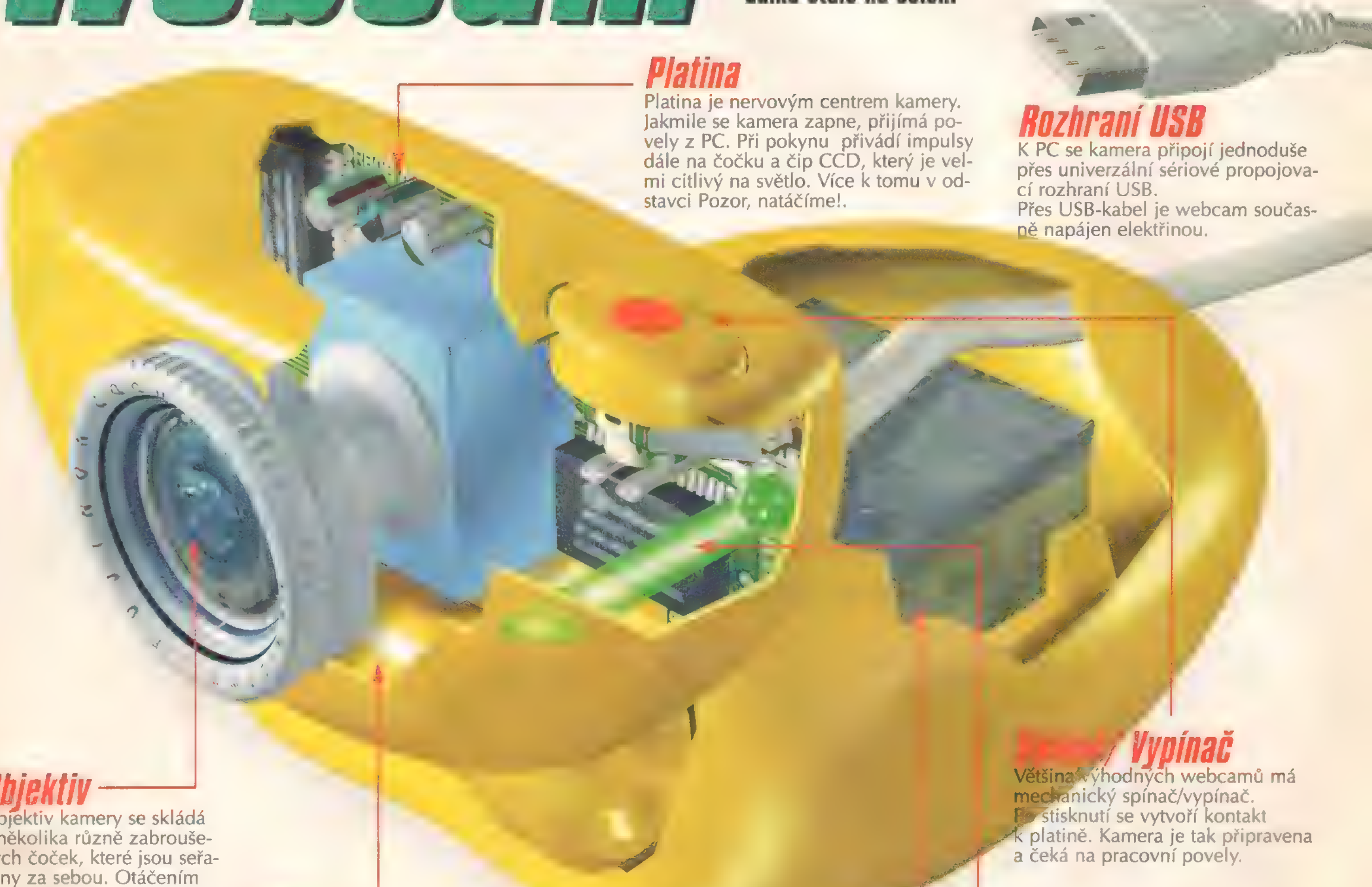
Pohled do budoucnosti

Siemens a Casio [illegible] opeiou dalsi vyvoj GSM [illegible] Pristroj slouzi jako malý Handheld-Computer [illegible] touchscreen (dotykove ovladana [illegible]) [illegible] cene a zavedeni na trh se v soucasnosti [illegible].



TAK FUNGUJE Webcam

Webcamy jsou stále menší a cenově výhodnější. Přitom tito kameroví trpaslíci nabízejí stále lepší obrazové rozlišení a vysoký komfort obsluhy. Tak můžete být přes internet i na dálku stále na očích.



Platina
Platina je nervovým centrem kamery. Jakmile se kamera zapne, přijímá povely z PC. Při pokynu přivádí impulsy dále na čočku a čip CCD, který je velmi citlivý na světlo. Více k tomu v odstavci Pozor, natáčíme!.

Rozhraní USB
K PC se kamera připojí jednoduše přes univerzální sériové propojovací rozhraní USB.
Přes USB-kabel je webcam současně napájen elektřinou.

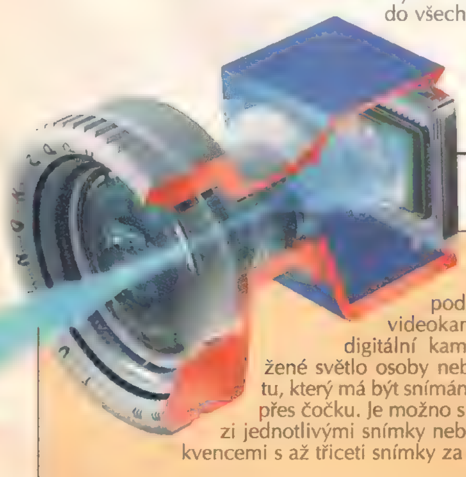
[illegible] / Vypínač
Většina výhodných webcamů má mechanický spínač/vypínač.
Po stisknutí se vytvoří kontakt k platině. Kamera je tak připravena a čeká na pracovní povely.

Objektiv
Objektiv kamery se skládá z několika různě zabroušených čoček, které jsou seřazeny za sebou. Otáčením okraje objektivu s drážkami se nastavuje ohnisková vzdálenost: některé webcamy dokonce umožňují i ostré makro-záběry (blízké záběry) ze vzdálenosti pouhých osmi centimetrů.

Závit
Je-li stativ spojen s kamerou pevně, pak se zde zpravidla nachází závit. Pomocí něho lze webcam podle potřeby naklápět.
U některých webcamů je místo závitu kulovitý kloub, kterým lze otáčet do všech směrů.

Stativ
Stativ bývá s webcamem pevně spojen vždy podle výrobce a typu kamery. Aby stativ zajistil webcamu pevnou stabilitu, je patka vybavena buď přísavkami nebo je vyplněna těžkým kovem.

LED a světelný vodič
Na znamení, že je webcam zapnutý, se u většiny přístrojů rozsvítí na čelní nebo horní straně malé světélko.
Toto světlo přichází z indikátoru LED na platině. Jakmile začne protékat proud, LED naběhne. Světlo je pak vedeno přes světelný vodič (plastikovou rourku) ke světelnému okénku v pouzdru.



Pozor, natáčíme!

Webcam pracuje podobně jako videokamera nebo digitální kamera. Odražené světlo osoby nebo předmětu, který má být snímán, je vedeno přes čočku. Je možno si zvolit mezi jednotlivými snímky nebo video-sekvencemi s až třiceti snímky za sekundu. Pomocí dodaného softwaru si můžeš rovněž zvolit požadované obrazové rozlišení.
Protože se světlo přes čočku spojí, dopadá přes hlavu na čip citlivý na světlo (zde znázorněn zeleně). Tento obdélníkový senzor CCD (Charge Couple Device) zachycuje - podobně jako fotografický film - celý obrazový motiv najednou.
Oproti tomu CCD u scannerových kamer snímá obrazovou plochu po řádcích. Otáčením objektivu se pak kamera zaostřuje.
Na čipu CCD se nachází velké množství malých obrazových senzorů, které reagují na světlo a zachycují odrážené světlo. Tím se uvolňují elektrické náboje. Na platině se pak tyto elektrické náboje převádějí do digitálních obrazových povelů, které jsou následně vedeny přes připojovací kabel na PC.
Jen málo webcamů pak disponuje vlastní interní pamětí.

(scf+mili/Horst Kolodziejcyk)

Úsměv, prosím: připoj webcam k PC nebo notebooku a již můžeš přes internet rozesílat svoje vlastní snímky nebo video

Praktický test dvanácti webcamů

- ADI Kulkoni C350
- Arowana PC Camera Owl USB-02
- Creative Labs VideoBl. Webcam 3
- db Boeder PC ChatCam!
- Kodak DVC 325
- Logitech Quickcam Pro
- Mustek Wcam 3X
- Pearl Agency Viewquest M318 USB
- Philips PC Vesta Pro
- Plustek Opticam 500 U
- TerraTec TerraCAM USB
- Wisecom PC Conference Kit

Showtime na internetu

Již od 1500,- korun jsou na PC k dostání důmyslné webcamy, díky nimž můžeš být mezi čtyřma očima viděn po celém světě.

Video je třída, ale zařízení je drahé. Tak to již neplatí! Tato zábava se dá pořídit již od několika stovek korun - pokud se rozhodneš pro webcam. Webcamy jsou malé, příruční a lákavé digitální videokamery, které obsahují jen to nejnutnější.
Přitom je fanouškům zaručeno široké spektrum využití: mezi jinými např. video-e-maily, živé přenosy po internetu, video-chaty, momentky nebo vlastní video-CD. Nedostatkem však může být nižší rozlišení 1 do 640 x 480 pixelů, které neumožňuje vytvářet profesionální záběry. Nerozhoduje však technika, nýbrž tvoje kreativita!
Zcela bez techniky se to však neobejde. Tak se testované kamery neodlišují pouze v ceně (cca 1500 - 6000 Kč), nýbrž i ve svých funkcích. Důležité je rozlišení. U webcamů je maximem již 640 x 480 pixelů (obrazové body). To je málo, obzvláště pokud si pomyslíme, že monitory pro PC pracují s rozlišením 1024 x 768 pixelů a více.
Na druhé straně nižší rozlišení zaručuje to, že video-e-mail má únosnou velikost dat, takže může být zaslán rychleji a bez komplikací.
Kvalita obrazu je také závislá na zobrazení barev. Jedním z hledisek je určování kvality barevné hloubky 2. Zde vsadili všichni testovaní kandidáti na 24 bitů, což odpovídá 16,7 miliónům barev. Tak by měli teoreticky odpovídat všechny barvy na kameře barvám v přírodě.
Ze tomu tak není, závisí na nastavení bílé barvy 3. Dokonce i když se lidskému oku jeví světlo jako bílé, má různé tónování. Ve fyzice se to nazývá teplota barev 4. Tak třeba žárovky jsou ve srovnání se slunečním světlem za podmračného dne načervenalé a sluneční světlo bez mraků působí v poledne namodrale. Tím, že kamery nevyrábí žádné zabarvení, mají tak vlastní nastavení bílé barvy, které má neustále simulovat neutrální osvětlení.
V praxi tomu tak úplně není. Kdo by chtěl docílit co možná nejvíce neutrální reprodukci barev, ten by měl v místnostech raději používat halogenové světlo. To se zacloněnému slunečnímu světlu nejvíce podobá.
Kdo vlastní tradiční fotoaparát s kinofilmem, ten ví, že ohnisková vzdálenost 5 určuje úhel záběru a tím velikost obrazu. Jako standardní objektiv bývá použita ohnisková vzdálenost okolo 50 mm.
Testované webcamy mají ohniskové vzdálenosti okolo 5 mm, což není žádný extrémní úhel záběru. Obrazový čip (CCD senzor 6) má pouze asi 1/7 velikosti kinofilmu. Aby bylo možné dojít ke srovnatelné velikosti, musí se ohnisková vzdálenost vynásobit sedmi. Kinofilmovému objektivu 50mm odpovídá objektiv 7,1 mm u webcamu.
Clona 7 označuje vztah, o kolik se snižuje dopad světla na čip průchodem přes objektiv. Clona f1.0 znamená, že celkové množství světla, které dopadá na optiku, přichází rovněž na CCD senzor. Pokud se udává f2.0, pak to znamená, že dopadá pouze polovina. Čím vyšší je tedy clonové číslo, tím horší je citlivost na světlo.
Avšak větší clonové číslo má i pozitivní efekt. Za normálních okolností je ostrá pouze ta část, na kterou objektiv zaostřil. Při vyšší cloně se

INFO

Jak jsme testovali?
Testovacím počítačem pro všechny webcamy byl Intel Celeron 450 s 80 MB RAM.
Každý webcam byl hodnocen na základě svých funkcí, dodaného vybavení a softwaru. Bylo pořizováno stejné množství videozáznamu, momentek a prováděny tytéž softwarové testy.
Software každého webcamu byl testován a hodnocen z hlediska instalace, vstřícnosti k obsluze a výkonu.

TIPY

Jak bude obraz perfektní?
Je jedno zda vytváříš momentky nebo snímáš video - dbej na dostatečné osvětlení.
Udělej si generální zkoušku a přes software si kameru správně nastav - tedy zaostři.
Vyrovnej si kameru tak, aby nestála přímo do světla.
Dbej na klidný podklad, abys ji neodchýlil od vlastního obrazového motivu - tedy od sebe.
Obzvláště u video-přenosů je nutné dbát na klidné a pomalé pohyby.

zvětšuje rozsah hloubky ostrosti, je tedy možné vidět větší oblast ostře. Všechny testované webcamy mají pevnou clonu. Rozmysli si tedy již při koupi, zda chceš mít raději dostatečně světlou optiku (f1.5) nebo raději větší hloubku ostrosti (f2.5).

Všude USB, či jak?

Při typu připojení se výrobci všech testovaných kamer shodli: USB 8 je standardem. Touto přípojkou jsou počítače standardně vybavovány již asi tak dva a půl roku. Starší PC je nutné dovybavit USB kartou.
Předností USB je to, že umí velmi rychle přenášet velké množství dat, a připojení může probíhat za provozu PC.
Všechny testované kamery rovněž automaticky a bez problémů rozpoznaly hardware, takže USB zde nezbývá než doporučit. Přesto by sis však měl v každém případě ještě před instalací prostudovat příručku, neboť u některých modelů se musí nejprve nainstalovat software a teprve potom je možné připojit kameru.

Přicvakni a spusť

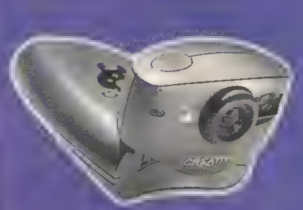
Nepřehlédnutelně důležitý je rovněž pravý Plug&Play. Aby ses mohl např. zúčastnit videochatu, musíš si nainstalovat přiložený software. A právě zde se oddělí zrno od plev. Zatímco u TerraTecu je to díky dobré dokumentaci zábavou i pro začátečníka, vyžaduje Arowana z důvodu špatné příručky a hubeného softwaru již značné profesionální znalosti.
Software byl u všech testovaných kamer dodán společně s přístrojem - u jedné ve větší, u druhé v menší míře. Někteří výrobci vsadili na značkový software, který lze využít ke zpracování obrazu i nezávisle na webcamu. Ostatní firmy vybavily svoje kamery malým, jednoduchým softwarem, který však při všech testech kamer svou práci zvládl dobře.
Jaké druhy softwaru to jsou a jaké možnosti využití ti nabízejí - to vše nalezneš ve sloupku Tento software je v balíčku.

Jinak je možné získat i toto

Na doma i na cesty

Kreativní VideoBlaster WebCam Go lze strčit i do kapsy. Přes USB-kabel ho tak můžeš připojit k PC nebo mobilu a na příští párty využít pro momentky.
S kvalitní digitální kamerou se sice ještě nemůže měřit, ale maximální rozlišení 640 x 480 pixelů u stabilních obrázků stačí k tomu, abys vytvořil krásné momentky.
Celkem čtyři MB paměti bohužel nejdou rozšířit, stačí ale pro devadesát snímků v nejvyšším rozlišení - mazání jde bez problémů. Díky bohatému software můžeš snímky hned dále zpracovávat, videochatovat s přáteli nebo kameru využívat jako kontrolní monitor.
Výrobce: Creative Labs
Cena: kolem 6000,- Kč

WebCam Go má integrovanou paměť



Mini-Spion kontroluje nepozorované tvůj baráček

Mini-Spion

Tato mini-kamera je od firmy Pearl. Pokud máš trochu kutilských schopností, pak si s ní můžeš zkonstruovat svého mini-špiona: samotná kamera mini-špion je u firmy Pearl Agency bez pouzdra a o odpovídající obal - tedy masku - se musíš postarat sám (z vkladní knížky nebo prasátka).
Kamera je sice velmi malá a kvalita obrazu není omračující, zato však zůstane - za předpokladu zaslané masky - zcela jistě neobjevena. Poskytne ti barevný obraz v max. rozlišení 628 x 582 pixelu a je ji možné připojit k PC přes TV- nebo video-kartu.
Dodávána je i se scart-adaptérem s přímým připojením k TV nebo videorekordéru.
Výrobce: Pearl Agency
Cena do 2000,- Kč

Čím dražší, tím lepší?

Tuto otázku je možné zodpovědět jasným NE. Co se týká kvality zobrazení, jsou TerraCAM i TerraTec takřka stejně tak dobré jako Webcam 3 a Creative Labs.
Musíme však uznat, že dražší modely disponují zpravidla lepším softwarem. Protože se však pouze nepatrné množství snímků, které se pořídí webcamem, hodí pro fotografický tisk, pak se ten nejlepší software pro zpracování snímků v tomto případě vlastně ani pořádně nevyužije.
Z hlediska kvality obrazu nejsou sice cenově výhodnější modely vybaveny zcela kvalitními CCD sensory, ale díky regulátoru ostrosti a softwarové podpoře je kvalita pro videochaty nebo vtipné momentky bohatě dostačující.

Tento software je v balíčku

Žádný výrobce nebyl lakomý a tak přiložil malý programový balíček. Z hlediska obsáhlosti se vyskytly rozdíly.
Překvapující byla rozmanitost některých neznámých programů - ty však někdy nebyly z hlediska ovládání tak jednoduché, jako ostatní software.
Malé plus si zaslouží LiveMonitor, který je přiložen k některým kamerám. Pomocí něj můžeš zajistit svůj pokoj nebo PC před nežádoucí návštěvou bráška nebo sestry.
Každá testovaná kamera měla k tomu ještě kamerový software, pomocí něhož bylo možné definovat rychle a jednoduše všechna nastavení jako např. vyvážení bílé barvy.

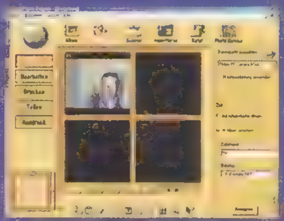
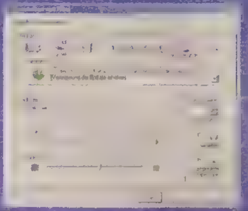
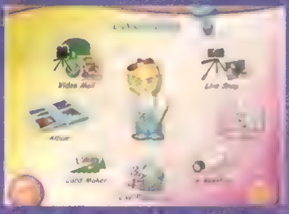


Photo Expres od Ulead - [illegible]

LiveMonitor: [illegible]



Philips: pro správné nastavení kamery



LiveSuite: pro video-mail i momentky

Slovník

Zde ti vysvětlíme důležité odborné pojmy, které se často vyskytují v souvislosti s webcamy.

1 ROZLIŠENÍ
Rozlišení určuje přesnost obrazu. Udává se v pixelech (obrazových bodech): pokud má obraz rozlišení 800 x 600 pixelů, pak to znamená, z kolika jednotlivých pixelů se celkově skládá obraz, v tomto případě tedy ze 480 000 obrazových bodů.

2 HLOUBKA BAREV
Hloubka barev udává, kolik různých barev nebo barevných odstínů lze zobrazit. Čím je hloubka barev vyšší, tím přirozeněji barvy působí a o to jsou větší i soubory. Lidské oko může vnímat asi 16,7 milionů barev.

3 NASTAVENÍ BÍLE BARVY
Sladění bílé barvy, ať nastavitelné automaticky nebo manuálně, má simulovat neutrální okolní světlo.To se však bohužel vždy nepodaří. K dosažení co možná nejlepšího obrazu by se mělo používat např. halogenové světlo.

4 TEPLOTA BAREV
Teplotou barev se udává jasnost světla a měří se v kelvinech. Čím je teplota barev vyšší, tím je světlo jasnější. Denní světlo má např. asi 6 500 K.

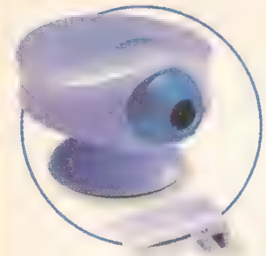
5 OHNISKOVÁ VZDÁLENOST
Ohnisková vzdálenost je vlastně vzdálenost mezi CCD sensorem a ohniskem objektivu.
Normální ohnisková vzdálenost umožňuje vnímání obrazu, které odpovídá asi tak stejnému obrazu jako z lidského oka. (U filmové kamery je normální ohnisková vzdálenost 50 mm, u digitální kamery s 1/3"-CCD např. cca 7 mm.)

6 CCD SENZOR
CCD (Charge Coupled Device) je mikročip, který je extrémně citlivý na světlo, a má vysoké rozlišení obrazu. CCD senzor se používá k převodu světelných signálů do digitální formy ve skenerech, digitálních kamerách a videokamerách.

7 CLONA
Clona reguluje v objektivech dopad světla a oblast hloubky ostrosti.
Čím je clonové číslo vyšší, tím menší je světelná citlivost objektivu. To je sice skvělé při protisvětle a slunečním světle, negativně se to však projevuje při zhoršených svetelných podmínkách.

8 USB
USB je zkratka od Universal Serial Bus, což je nové, nejrychlejší rozhraní pro připojení externích přístrojů (jako tiskárna, skener nebo digitální kamera) k PC. K jednomu USB-rozhraní lze připojit až 127 přístrojů.

Módní ADI Kulkoni C350



Vybavení: Výrobce přibalil do balíčku spoustu softwaru: řídicí program, LiveSuite a Treasure Chest. Kabel je dlouhý dobré dva metry, ale bohužel velmi tuhý, takže dokonce trvá nějaký čas, aby kamera zůstala tam, kde má! Pomocí klipu je možné C350 upevnit i k notebooku.
Instalace/ovládání: Zde platí motto Plug&Play: lehká instalace a jednoduché ovládání s četnými možnostmi seřizování z ruky - ideální i pro začátečníky.
Kvalita: Kvalita obrazu je vzhledem k nízké ceně překvapivě dobrá. Software je stejný jako u TerraCAM USB, takže je vyzbrojena i pro začátečníky.
Hodnocení: C 350 je dobrá kamera s dobrým vybavením a kvalitou obrazu.

C 350
Webcam
cca 2600 Kč | ADI Kulkoni
Dobrý software i obraz za málo peněz dělají C350 pro spořílky zajímavým.
2

Minimální Arowana PC Camera Owl USB-02

Vybavení: Vybavení kamery je O.K.; vedle řídicího programu dodává ještě Live Express a Microsoft Netmeeting.
Kabel je s 1,50 m poměrně krátký a místo příručky je k dispozici bohužel pouze špatný překlad napsaný maličkým písmem.
Instalace/ovládání: Software nešel nejprve vůbec nainstalovat, protože nebylo akceptováno sériové číslo. Vyjasnilo se to až po zavolání na Hotline.
Kvalita: Kvalita obrazu je pouze uspokojující. I se změněným nastavením kamery nejde docílit žádné velké vylepšení.
Hodnocení: Owl nenabízí příliš kvalitní obraz, je však lehký na ovládání. To by se mohlo líbit začátečníkům.

PC Camera Owl USB 02
Webcam
cca 2000 Kč | Arowana
Málo softwaru, žádné extra doplňky, průměrný obraz, lehké ovládání: pouze pro odpůrce techniky.
4

Nesmlouvavý Creative Labs VideoBlaster

Vybavení: S řídicím programem, Polaroid PhotoMaxem, Webcam Controlem a Webcam Monitorem jsi na té správné cestě. K dispozici je i externí mikrofon. Zato však bohužel chybí šroubový závit pro stativ.
Instalace/ovládání: Tato kamera lze velmi lehce nainstalovat a většina programů je komfortních - jen PhotoMax má menu v angličtině.
Kvalita: Kvalita obrazu je dobrá a kamera velmi stabilní. Disponuje dokonce velkou nohou, která však nestojí příliš pevně (náš tip: oboustranná lepicí páska). Noha však bohužel nejde ani odmontovat a vyměnit za klip.
Hodnocení: Střídají se zde přednosti i slabiny - zcela přesvědčivá však kamera není.

Video Blaster Webcam 3
Webcam
cca 4000 Kč | Creative Labs
Stabilní kamera s dobrou kvalitou obrazu a externím mikrofonem. Nelze použít se stativem nebo klipem.
2

Vratký db Boeder PC ChatCam!

Vybavení: Softwaru nelze vytknout nic: v paketu nalezneš vše, co potřebuješ pro rychlý nástup - jako třeba Photo-Card, Foto EZ, PC Eye a PhotoMagic.
Instalace/ovládání: Instalace jde snadno, ovládání jednotlivých softwarových pomůcek však vyžaduje trochu rutiny.
Kvalita: Kamera je velmi lehká, což však může být při připevňování nevýhodné. Noha s klipem jsou tu totiž dohromady, takže kamera bohužel málo drží. Člověk si musí pořádně vypomoci oboustrannou lepenkou.
Hodnocení: Musíme potvrdit, že db-Boeder-Webcam je poněkud nevyváženou směsicí - ačkoliv kvalita obrazu souhlasí, přece však velmi silně ruší špatné upevnění.

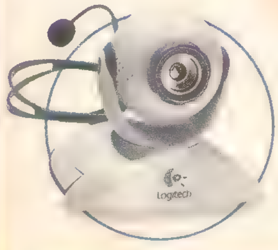
PC ChatCam
Webcam
cca 3600 Kč | db. Boeder
Příliš lehký webcam s dobrou kvalitou obrazu, ale až příliš malá stabilita.
3

Mnohostranný Kodak DVC325

Vybavení: Profesionalita je trumfem. Kamera je vybavena tři metry (!) dlouhým kabelem a nabízí vedle Netmeeting a Acrobat Reader i Presto!-Kit s Video Works a Mr. Photo. Pro jistější upevnění je dodávána i lepicí noha. Na vnitřní závit lze namontovat i extra-stativ, který ale není v paketu.
Instalace/ovládání: Řídicí program i software lze nainstalovat velmi jednoduše. Z uživatelského hlediska je velmi příjemné i rozhraní pro seřizování nastavení kamery.
Kvalita: Ta nejlepší kvalita obrazu a dobré stabilní zpracování kabelu jsou jen dalšími přednostmi této kamery.
Hodnocení: Rozsáhlé vybavení, jednoduché ovládání, jakož i dobré zpracování a stabilita patří k silným stránkám této kamery.

DVC 325
Webcam
cca 4000 Kč | Kodak
Vypadá profesionálně a je také tak vybavena - tato kamera potěší i všechny rodiče.
1

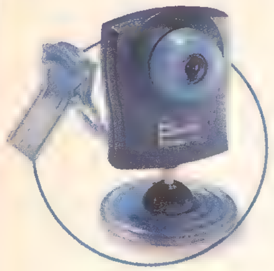
Vydatný Logitech Quickcam Pro



Vybavení: Za vydatnou cenu můžeš vyžadovat mnohé. Toho si je vědom i Logitech, a proto sestavil vydatné spojení: sadu se sluchátky a objemný software (MGI PhotoSuite II SE a VideoWave II SE).
Instalace/ovládání: Díky USB je instalace i této kamery naprosto jednoduchá. Rovněž ovládání software kamery je vzorové a nenechá nesplněné žádné přání.
Kvalita: Velmi dobrá kvalita obrazu velká stojná noha a snímatelná kamerová jednotka se šroubovým závitem podtrhují pečlivé zpracování tohoto přístroje.
Hodnocení: Quickcam Pro nabízí tu nejlepší kvalitu a velké množství příslušenství - bohužel však za příliš vysokou cenu.

Quickcam Pro
Webcam
cca 6000 Kč | Logitech
Velmi dobrá kamera s nejlepšími hodnotami a velkým množstvím vybavení, avšak příliš drahá!
2

Promyšlený *Mustek Wcam 3X*



Vybavení: I Mustek si dal skutečně velkou práci s vybavením: Vedle řídicího programu zde nalezneš i LinkTel, VideoLive-Mail a Photo Express. Stabilní upevňovací systém se skládá z nohy a klipu pro notebook.
Instalace/ovládání: Řídicí program i software lze okamžitě a bez problémů nainstalovat. Velmi dobrý dojem zanechává i uživatelské rozhraní software kamery, s nímž se rychle sžije i začátečník.
Kvalita: Kvalita obrazu je dobrá a zpracování vyniká detailností. Kamera stojí stabilně, přesto je však hbitá.
Hodnocení: Wcam 3X je slušná kamera za přijatelnou cenu, která je velmi vhodná pro začátečníky.

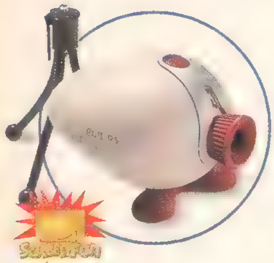
Wcam 3X
Webcam
cca 2200 Kč | Mustek
Dobrý obraz a promyšlené detaily ve vybavení za minimální cenu. Pouze softwaru je poněkud málo.
2

Stabilní *Pearl Agency Viewquest M318 USB*

Vybavení: Vedle běžných řídicích programů se zde nachází i Presto! Videoworks a Presto! Mr. Foto, jakož i Netmeeting. Software velmi objemný a vysoce výkonný. Kromě toho se ještě dodává se stativem.
Instalace/ovládání: USB patří dík - s instalací není žádný problém.
Kvalita: Velmi dobrá kvalita obrazu a vysoce kvalitní zpracování, jakož i drobné speciality (jako např. manuální seřizování pomocí ozubeného kolečka) ji činí velmi atraktivní.
Hodnocení: Velmi dobré vybavení a výborná kvalita obrazu za přijatelnou cenu ukazují, že i méně známé firmy dokáží konstruovat špičkové kamery.

Viewquest M318 USB
Webcam
cca 4000 Kč | Pearl Agency
Díky prvotřídnímu vybavení a kvalitě obrazu je výbornou alternativou na vítěze testu!
2

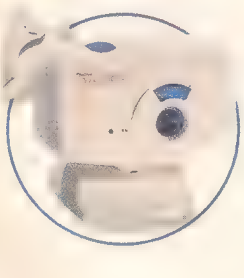
Vydařený *Philips PC Vesta Pro*


vítěz

Vybavení: Philips dodává do paketu vedle běžných řídicích programů ještě VideoLink Mail, Photo Express (SE), Mediastudio Pro a Netmeeting. Se dvěma metry vystačí i kabel. Tento profi-paket doplňuje ještě stativ a zabudovaný mikrofon.
Instalace/ovládání: Webcam lze po pohodlné instalaci velmi jednoduše ovládat. Software je osvědčený.
Kvalita: Kvalita obrazu je velmi dobrá a lze ji i ručně seřizovat (nastavovat). Bohužel má však Vesta Pro vzhledem k malé nožičce poněkud sníženou stabilitu.
Hodnocení: Paket si svou cenu skutečně zaslouží. Kvalita obrazu je velmi dobrá a software z tebe při zpracování obrazu učiní profesionála.

PC Vesta Pro
Webcam
cca 4000 Kč | Philips
Vajíčko nabízí tu nejlepší kvalitu obrazu, všestranný software a skvělé příslušenství za dobrou cenu.
1

Střízlivý *Plustek Opticam 500U*



Vybavení: Z hlediska softwaru je výrobce velmi velkolepý a pro zpracování obrazu přikládá Picture Publisher, PhotoMagic a PhotoCard. Jsou zde i nástroje pro video. Pomocí svorky lze kameru připevnit k notebooku. Ve výbavě je dokonce i lepicí páska.
Instalace/ovládání: Řídicí programy se sice musí programovat ručně, kameru lze jednoduše ovládat. Připojený software je jistotou.
Kvalita: Webcam nabízí dobrou kvalitu obrazu a nejlepší zpracování v sice poněkud jednotvárném, ale za to robustním obalu.
Hodnocení: Tato kamera vypadá prostěji, než jaká je doopravdy. Plustek nabízí správnou kameru za relativně málo peněz.

Opticam 500U
Webcam
cca 4000 Kč | Plustek
Opticam je veskrze dobrou a pořádně propracovanou kamerou s velkým množstvím softwaru.
2

Cenově výhodný *TerraTec TerraCAM USB*

Vybavení: Vedle řídicích programů jsou v paku i programy LiveSuite, Netmeeting a Acrobat Reader. Velmi potěšující je i kontrolní funkce LiveMonitoru. Kabel však délkou 1,5 m sotva postačuje.
Instalace/ovládání: Nejjednodušší software a intuitivně ovládané programy činí tento webcam pohotově použitelným - při problémech pak rychle pomůže i začátečníkům rozsáhlá příručka.
Kvalita: Dobrá kvalita obrazu a četná nastavení, která je možné provádět ručně přes software kamery umožňují velmi snadný vznik dobrých obrázků.
Hodnocení: TeraTec přinesl tímto webcamem výborný poměr výkon/cena. Potěší nejen začátečníky!

TerraCAM USB
Webcam
cca 2000 Kč | Terra Tec
I přes poměrně nízké rozlišení nabízí TerraCAM za absolutně úspornou cenu prima obrázky.
1

Pohublý *Wisecom PC Conference Kit*

Vybavení: Kamera je vybavena řídicími programy, dále je zde Acrobat Reader, Internet Explorer ve staré verzi 4.0, Netmeeting a Media Player.
Instalace/ovládání: Instalace webcam lze snadno nainstalovat, a i ovládání je příjemně jednoduché. Dodaný software je však ve svých funkcích silně omezen (light-version).
Kvalita: Kvalita obrazu je docela dobrá. Dokonce i při špatných světelných podmínkách lze manuálním nastavením docílit ještě použitelných výsledků.
Hodnocení: Za tuto cenu by mělo být v paketu o něco více softwaru a rovněž příručka by měla být kvalitnější.

PC Conference Kit
Webcam
cca 3800 Kč | Wisecom
Samotná kvalita obrazu není útěchou vzhledem k softwaru v okleštěné light verzi.
3

První pomoc pro PC

Sen se stal skutečností – máš první vlastní pécéčko! Ne vždy však bednička funguje, jak by měla. Aby se tvoje radost nezměnila ve zklamání, nabízíme účinnou medicínu pro nejběžnější problémy, které by mohly nastat při spuštění počítače.

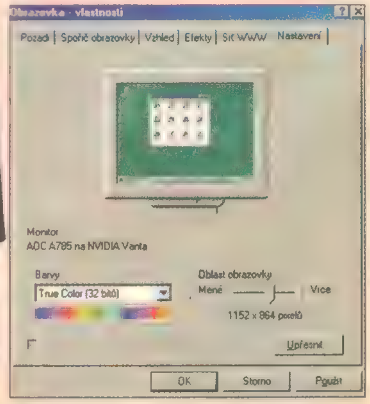
Copak nám chybí dnes? Windows? Žádnou paniku! To napravíme...

Zasunout zástrčku a už se jen bavit je snem každého, kdo dostane nové PC. Bohužel to napoprvé u počítačů nefunguje vždy tak bezproblémově, jak slibují výrobci. Mělo by být běžné, že přístroje jsou vybaveny kompletně, ale chybička se vloudí. I když nemusíme hned dodavatele podezírat, že na náš účet šetřil čas a peníze.
Žádné strachy - nemusíš být fundovaným programátorem, aby tvůj počítač zase dostal rozum. K optimální práci potřebují Windows někdy přece jen malý zásah. My ti poskytneme pomoc při nejčastějších poruchách. Pokud ale nemáš chuť, nemusíš tyto operace provádět sám - chybí-li např. funkce, které měly být dodány, máš právo vrátit PC zpátky obchodníkovi, aby vše zařídil tak, jak mělo být. Ideální je samozřejmě objednat přístroj i s instalací.

1. Nenašel jsi Windows?

Většina PC se už dnes dodává s operačním systémem a proto by se po spuštění na obrazovce měla objevit plocha Windows. Pokud ne, pak se mohlo stát, že výrobce sice systém dodal, ale nenainstaloval na pevný disk.

- *Zkontroluješ to tak, že v DOSu (základní operační systém všech PC, ona známá černá obrazovka s bílým písmem) zadáš příkaz DIR a stiskneš [Enter]. Pokud se na seznamu obsahu disku C:\ neobjeví adresář WINDOWS, znamená to, že je zle. Pak je bohužel každá rada drahá - protože většinou chybí i ovladač pro obsluhu CD-ROM. V takovém případě nemůžeš z přiloženého CD nic nainstalovat a počítač bys měl odnést co nejrychleji zpátky k prodejci - nainstalované Windows patří dnes už ke standardu.*
- *V případě, že systém Windows na disku nainstalován je a pouze se nespustil, máš naději. Pomoci může Nouzový režim.*
- *Proto stiskni na přístroji tlačítko [Reset] a počkej, dokud se na obrazovce neobjeví nápis Startuje se Windows. Pak stiskni klávesu [F8], zvol funkci Nouzový režim a stiskni [Enter]. Windows se teď spustí s několika ovladači a umožní ti používání myši v grafickém modu VGA. 640 x 480.*
- *Klikni jednou pravým tlačítkem myši na plochu a z nabídky zvol Vlastnosti. Vyber záložku Nastavení a posouvacím regulátorem v rámečku Oblast obrazovky nejdříve nastav 640 x 480 pixelů a klikni na OK.*
- *Znovu nastartuj PC. Spustí-li se nyní Windows normálně a máš obraz na monitoru, nepodporovalo předchozí nastavení (rozlišení větší než 640 x 480). Podívej se tedy do manuálu, zda tvůj monitor podporuje SVGA a vyzkoušej rozlišení, která jsou tam doporučena např. 800 x 600 nebo 1024 x 768 pixelů.*



Abys mohl nově nastavit grafické rozlišení, zvol Vlastnosti - nastavení

2. Není zvuk – není zábava!

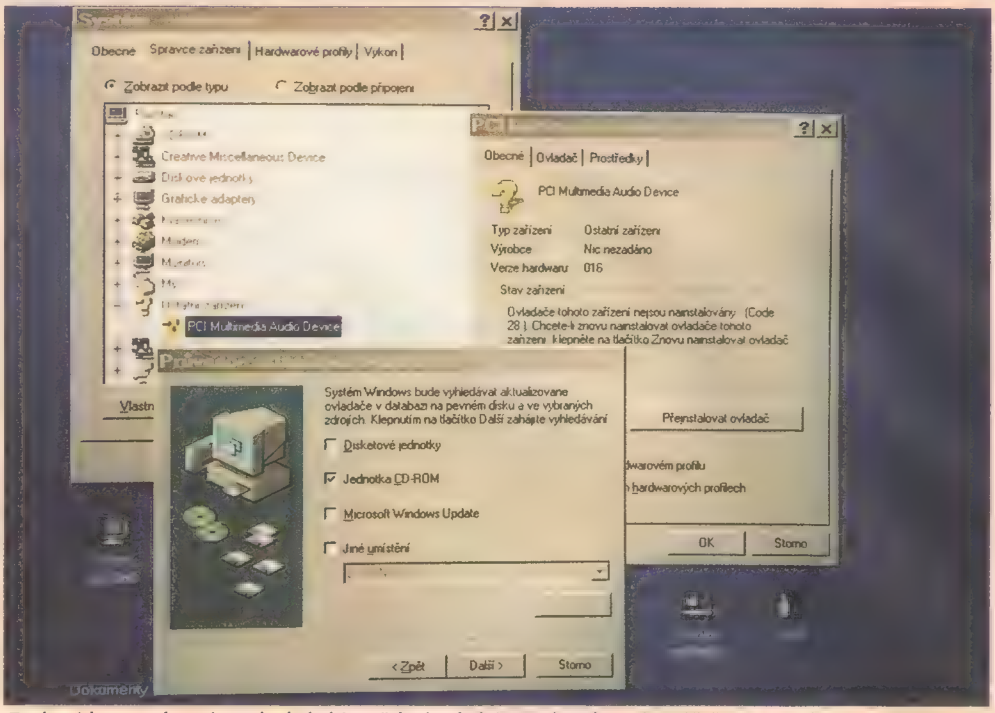
Důležité části hardware - jako třeba zvuková karta - potřebují ovladače Windows od výrobce. Pokud nejsou nainstalovány na pevném disku, pak karta nefunguje.

● Zda jde o tento případ poznáš podle toho, že Správce zařízení (klikni pravým tlačítkem na ikonu Tento počítač - Vlastnosti a pak na záložku Správce zařízení) pod ? zobrazí nápis Neznámé zařízení.

● U mnoha karet stačí na symbol Neznámé zařízení pouze dvakrát kliknout. Tím otevřeš registr Ovladač a klikneš na Ovladač aktualizovat.

● Obvykle jsou k počítači přiloženy všechny důležité ovladače na disketě nebo na CD. Vlož nosič dat s ovladači a klikni na Další. Bod v nabídce Zahájit hledání aktualizované verze ovladače (doporučeno) tě přivede k výběru disku/mechaniky, v níž se CD nebo disketa nachází. Řiď se pokyny na obrazovce až po dokončení celé operace a poté restartuj.

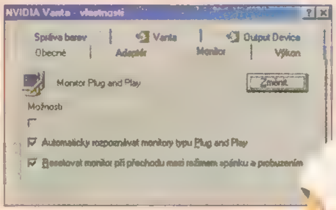
● **Pozor:** U některých karet se ovladač instaluje jinak, a sice pomocí dvojitého kliknutí na databázi EXE na CD nebo na disketě. Určitě se tedy nejprve podívej do příručky na to, jak ovladač dostat do systému.



Zvuková karta nefunguje, pokud chybí potřebné ovladače. Doinstalovat je můžeš ve Správci zařízení.

3. Nedá se na to koukat?

Někdy se stane, že ti Windows neposkytne optimální grafické rozlišení, takže obrazovka kmitá nebo má příliš hrubé zobrazení. Mohlo se stát, že systém správně nerozpoznal typ monitoru.



Pokud nebyla obrazovka rozpoznána automaticky, můžeš ji nastavit i později

● Tuhle cestu už znáš: klik pravým tlačítkem na plochu a volba Vlastnosti - Nastavení. Dál vybírej Upřesnit - Monitor - Změnit - Další.

● Nápis v nabídce Zahájit hledání aktualizované verze ovladače (doporučeno) tě přivede k dalšímu oknu. V něm je třeba zadat, kde jsou k nalezení informace o monitoru. Většinou je výrobce dodává na disketě nebo CD. Označ tedy příslušnou mechaniku se založeným médiem (disketa nebo CD) a klikni na Další. Windows teď umí přečíst údaje o tvé obrazovce.

● Řiď se následujícími pokyny a po ukončení operace pro jistotu znovu počítač restartuj. Nyní bys měl nastavit rozlišení a frekvenci opakování obrazu, kterou uvádí výrobce v příručce k monitoru.

● **Pozor:** Pokud jsi k monitoru nedostal žádné CD nebo disketu, pak se raději znovu přeptej v obchodě, zda máš vhodný typ. Pokud bys jej totiž pod Windows nastavil chybně, pak by ho mohla tvoje grafická karta i poškodit.

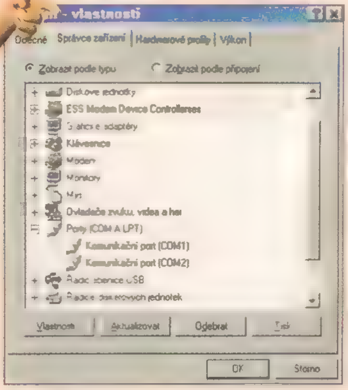
4. Tiskárna stávkuje?

Počítač má sériová a paralelní rozhraní. Pokud nejsou aktivována, pak některé externí přístroje jako modem nebo tiskárna nepracují.

● Tato rozhraní lze aktivovat v počítači v BIOSu, kde je lze nalézt v Award-BIOS pod hlavičkou Integrated Peripherals a zapnout nastavením Enabled. Totéž platí i pro další sběrnicové systémy jako USB.

● To ale vyžaduje, abys měl s PC nějaké zkušenosti, protože zásahem do BIOSu můžeš způsobit i pohromu. Nejprve se podívej do příručky, jak se do BIOSu dostaneš - např. u velmi rozšířeného Awardu to jde často po spuštění počítače stisknutím klávesy [DEL]. BIOS je ve většině příruček velmi dobře popsán; najdeš tam i sekci, do které by ses měl dostat, a potřebné příkazy.

● Když nakonec Windows znovu spustíš, aktivovaná rozhraní se rozpoznají a lze je použít pro připojení externích zařízení.

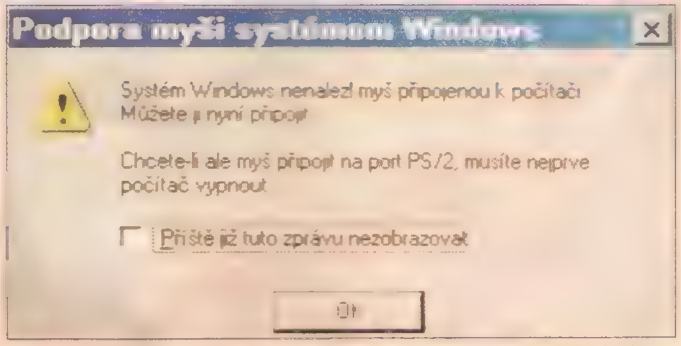


Správce zařízení na tomto počítači ukazuje, že není v současné době aktivováno žádné paralelní rozhraní

5. Hraje si s tebou myš?

Může se stát, že myš nemá na kurzor žádný vliv - šipka jednoduše nereaguje. Především zkontroluj, jestli je myš dobře připojena (konektor někdy rád vypadne). U většiny dnešních počítačů se myš připojuje kulatou zástrčkou k přípojce PS/2 na počítači. Tyto přípojky však existují dvě - ta druhá je určena pro klávesnici. Při montáži se může stát, že se zástrčky vzájemně zamění. Pak Windows hlásí chybějící myš. V takovém případě jednoduše zaměň zástrčky v přípojkách a znovu PC spusť. Myš bude zase pracovat.

● Mimochodem - abys mohl znovu spustit počítač bez použití myši, stačí, když stiskneš kombinaci kláves [Alt]+[F4] a šipkami popojedeš kurzorem na Restartovat. Pak už jen stiskneš klávesu [Enter].



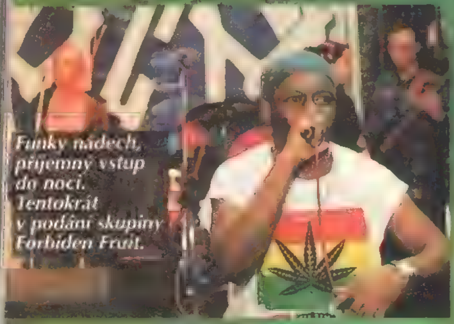
Pokud se po spuštění počítače objeví takovéto okno, pak je myš zcela jistě zastrčena do špatné přípojky

Dlouhá

Jo, trochu inspirace má na svědomí [illegible] Kolle[illegible]. V životě každého se jednou objeví první dlou-há [illegible] Medvídka, nápadně podobného tomu, co ho pravidelně u-spává pan Fazole, [illegible] někde pod postelí a s partou kamarádů vyrazí užít si. Koneckonců, ač se do něj vejde hodně, nevejde se do PC celý svět. Jsou i věci venku, tam za zdí... Tmavá noc láká.

Babe LN je v Paradogsu, horním sálu Karlových Lázní, skoro jako doma. Teda aspoň každé úterý. Má zvláštní vztah k vinylu – miluje ho.

Internetový ráj v MCM Café je v Karlových Lázních přes den v obležení dívek. Výhoda? Zdarma. A chat je tak příjemná věc...



Funky nádech, příjemný vstup do noci. Tentokrát v podání skupiny Forbiden Fruit.

Když je euforie na vrcholu, je v bazénu Paradogsu stejně horko, jako když před léty, když tam v páře vysedávali měšťané.

[illegible] no jen věcí volby. Tvé volby. Ale nečekej nemožné. Až na drobné výjimky jsou [illegible] Totiž to hlavní, co dělá party, jsou tví kamarádi a pak DJ.

[illegible] stolečky se židličkami a centrální parket, [illegible] tancuje všude, u stolů, pod stoly, na [illegible] parketě, ale není to důležité, tancu[illegible] ze všeho.

Jeden z největších středoevropských klubů v Karlových lázních v Praze, otevřený v prosinci loňského roku, je typickou ukázkou. Nic nablýskaného, důsledně [illegible] střeva skutečných bývalých lázní tvoří vce[illegible] futuristickou výzdobu a pokud ti nevadí, že místy šlapeš po věcecí[illegible] z nichž slabší povahy dostávají závratě, bude všechno v pořádku. Takže taneček v bazénu tě nepřekvapí. Ovšemže bez plavek, vo[illegible]da už dávno v těchhle bazénech není, ale atmosféru to má.

[illegible] torové (správný klub [illegible] ných prostor (aby si [illegible] tižánrové (hraje se [illegible] ru noci), multizábavové (nejen tanec, a[illegible] občas i film, nějaké videoautomaty, internetový ráj, kulečník a co já vím, co všechno ještě). Jo, a taky s[illegible] je multivitamin, lépe energy...

á á á á á á á á á noc

První stupeň [illegible]

Nostalgie seniorů po čajích o páté už je fakt hodně směšná a pomalu se směšnými stávají i mejdany. Dneska frčí party. Taková party má své zákonitosti a svá pravidla, která jsou skoro všude stejná.

V klubu to vypadá na soukromou party, sem tam proběhne někdo z personálu, u vstupu není po ochrance ani vidu ani slechu a na nervózně blikající obrazovce se znuděně usmívá zmlklá Britney s logem MTV v rohu. Nuda.

Je tu prvních pár nadšenců a ti, kteří přišli poprvé. Nutná procedura s ochrankou je trochu pruda, možná by holky mohly padnout spíš na sličnou agentku než na vystříhané [illegible] svalovce, ale problémy většinou nejsou. Uvnitř to sice snaživě jede u mix pultů, ale to je všechno. Nuda.

Začíná to krapítek houstnout, ale nezkušenému oku se zdá všechno pořád stejné. Nuda.

Už to chytá rytmus. Živák v plném proudu, šlapající funky obecně neznámé kapely navnadilo pár snaživců a zdá se, že noc bude fakt dlou-[illegible]

Point Break. Kdo nepřišel do půlnoci, buďto nepřijde, nebo bude dělat problémy. Ale bazénky jsou naplněné vlnící se hmotou lidských těl. Nuda ustupuje, nastupuje radost.

Radost se stupňuje, atmosféra už je lehce pod vrcholem, mix pulty mají svou porci energie na nule. Dobíjejí se ale rychle...

První vlnka euforie, snaživci, co přišli v osm, z ní ale moc nemají, pospávají ve stoje, s rukama lehce kmitajícíma podél těla. Pohy-[illegible]

Druhá vlnka, předstupeň k extázi. Minimalisti byli probuzeni z letargie, maximalisti šponují provázky uvolnění až do nebe, černého jak starý dobrý vinyl (přece jen, nostalgie)...

Vigilie otevřela všechny póry, [illegible] a prach zůstávají ve vzduchu už trvale, nikdo nekončí, nikdo nezačíná, všichni jsou. Mez. Hranice, za kterou se smí jen [illegible]

Hodina, která odlišuje ty, kteří vědí, od těch ostatních. Ostatní odcházejí a odjíždějí spořádaně do škol, úřadů a domovů. Ti, kteří vědí, se přesouvají do jiných klubů, otevřených od rána, a nechávají doznít dlouhou noc. Konečně je čas na pár slov, která potichu odplavují endorfiny i dojmy a hlásí se únava...

(Výše popsaný model zvaný Karlovy Lázně, 14. března 2000, je realitou, lišící se v mnoha detailech podle místa a ročního období. Základ je tentýž. Skutečné začátečníky si dovolím upozornit, že do puntíku tenhle model platí pro běžné pracovní dny. O víkendu má všechno třikrát rychlejší průběh a desetkrát vyšší intenzitu. Když máš kolem sebe ty správné lidi, je to paráda, skoro stejná jako dlouhá noc s Quakem...)

Nic není zadarmo, party něco stojí. Vstup (podle úrovně a nálady majitelů klubu) od 50,- do 250,- Kč, drink (podle jejich lásky k bližnímu) od 30,- do 80,- Kč. Oděv je libovolný, účes taky. Sedět na zemi se smí, tančit [illegible]koliv také. Provokovat ochranku se výslovně povoluje pouze buranům a sebevrahům (buranům pár facek [illegible]í, sebevrazi si ovšem poněkud ulehčují úkol a to není čestné!).

Já vím, že tenhle časopis moc nečtou, ale speciálně tenhle odstavec jim vnuť. Trvám na tom. Finančně vyjde uměřeného jedince dlouhá noc na stejnou částku, jako dvě tři filmová představení a bude týden klid, za to ručím. Pokud jde o strach rodičů mladých dívek z podivných individuí, bál bych se spíš vináren a prostor, podobných Václavskému náměstí. A pokud jde o strach všech rodičů z drog, netvářím se, že nejsou. Jen se s nimi častěji potkáte na veřejných záchodcích. Kluby, kde drogy jedou, jsou taky, ale slovo klub je pro ně přívlastkem nemístným. Stačí se zeptat. A navíc – vzpomeňte si, milánkové, na svého prvního panáka kdysi dávno, v šestnácti... Kdo chce ochutnat, ochutná.

Dek/R2-DJ2

music music
music music

Domácí studio - díl 2.

Máš chuť si hrát? Máš chuť ohromit kamarády vlastní hudbou? Chceš si zkusit to, co proslavilo největší světové hvězdy? Třeba v tobě spí nový malý Jarre...

MIDI
MIDI je zkratka anglického názvu Music Instrument Data Interface. Je jakýmsi standardem pro přenos hudebních dat mezi elektronickými nástroji a řídicími jednotkami, jako je třeba počítač. Jeden MIDI interface se dělí na 16 kanálů - každý z nich přenáší nejen samotné noty a jejich délku, ale i další parametry - hlasitost, ladění nebo zkreslení. Jeden MIDI port tak může řídit až 16 různých nástrojů.

General MIDI
GM je takovým standardem standardu. Používají ho výrobci vícehlasých nástroju. Princip je jednoduchý: každý nástroj má svuj kanál a ten je vždy stejný. Pro piano se používá vždy první kanál, jiné nástroje mají samozřejmě také své pevné kanály.

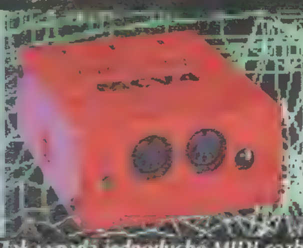
MIDI přípojky
Pro použití MIDI potřebuješ kabely, které se dají koupit v každém obchodě s hudebními nástroji. Jsou to stejné kabely, jaké se v minulosti používaly pro propojení různých audiozařízení, třeba starých gramofonů s páskovými magnetofony. Proto takové kabely s trochou štěstí najdeš dokonce i doma, v pokladech po rodičích. Nástroje, které podporují MIDI, mají zpravidla tři různé přípojky. Všechny tři vypadají stejně, jsou ale různě popsány. Na stranách jsou umístěny MIDI Out (výstup) a In (vstup), mezi nimi je MIDI Thru. Signál, který do nástroje vstupuje přes MIDI In je propouštěn do MIDI Thru. Pokud máš na počítači jen jeden MIDI výstup, můžeš tak napojit více nástrojů. Většina zvukových karet podporuje MIDI. Musíš si k ní ale pořídit redukci, protože běžně máš k dispozici pouze jeden vstup a výstup.

Propojení
Pro jednoduché nahrávání tracků (částí skladby) je výhodou použití MIDI klávesnice. Můžeš použít buď nástroj (pokud má klávesy) nebo speciální klávesnici. Do jejího MIDI výstupu jednoduše zastrčíš kabel a na druhé straně použiješ MIDI vstup počítače. Počítačový MIDI výstup pak propojíš se vstupem nástroje. Thru zásuvka ti umožní napojení dalšího nástroje.

Jak je to u virtuálních nástrojů
Princip je stejný. Připojení MIDI kláves k počítači je stejné a bez kabelu se neobejde. Pokud budeš používat virtuální nástroje, další kabelování si ušetříš. Pokud máš všechno správně nainstalováno, můžeš si v sekvenčním programu vybrat jako výstup pro MIDI data libovolný virtuální nástroj. Ten je uvnitř počítače a tak nemusíš nic propojovat.

Nastavení kanálů
Pokud všechno správně propojíš a nic nehraje, jak by mělo, nesmíš se divit. Používání MIDI je přece jen trochu složitější. Základ je ve správném nastavení kanálů, které ovládají nástroje. Kanály jsou číslovány od 1 do 16. Ovládací klávesy jsou od výrobce nastaveny na prvním kanále a je nejlepší to tak nechat, i když je zpravidla přípustné i jiné nastavení. Problémy vznikají většinou u nastavení výstupu. V sekvenčním programu můžeš každému nástroji přiřadit libovolný kanál. Vyber si požadovaný nástroj a přiřaď mu třeba první kanál. Teď zkontroluj nastavení na nástroji. Musí být nastaven taky na první kanál. Princip nastavování kanálu na samotném nástroji se mnohdy liší, proto k tomu použij návod k obsluze. Při použití polyfonního (vícehlasého) nástroje s podporou General MIDI, vybíráš volbou kanálu nástroj, který bude hrát, protože u takových nástrojů jsou kanály pevně přiřazeny. Stačí tak v sekvenčním programu vybrat jiný kanál a hned hraje jiný nástroj.

Tyto profesionální MIDI klávesy (taky master board) neumí nic jiného, než posílat data jiný nástrojům


Tak vypadá jednoduché MIDI rozhraní pro PC. Je osazeno jedním vstupem a výstupem. Ke zvukové kartě stačí dokoupit kabel.

Takové nástroje můžeš ovládat master keyboardem

Pro profesionální využití se vyplatí investice do externího midi ovladače, který k počítači připojíš

ADD REM

Jak najít na netu tu správnou muziku

Příznivci alternativních stylů muziky (hiphop, techno nebo house) mají v naší zemi těžký život. Dostat se k těm správným informacím není vůbec jednoduché. Pokud tě zajímají žhavé novinky, informace o DJích a chystaných koncertech nebo party, je nejlepším východiskem internet. Kompletní informace o dění na české scéně najdeš na serverech.

www.techno.cz

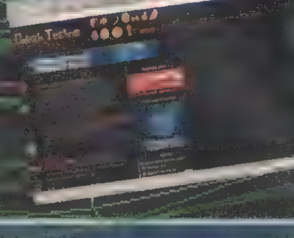
Funguje od poloviny devadesátých let, a byl prvním serverem u nás, který se specializoval na taneční hudbu. Pokud se na stránku podíváš dnes, najdeš tam nejen informace o akcích a klubech na celém našem území, ale taky recenze a fotky z proběhlých akcí, všechno podstatné o DJích a hlavně hudbu ve formátu MP3. Ono slůvko techno je trošku zavádějící, protože autoři se nijak extrémně nespecializují a pokrývají celé spektrum taneční hudby: house, techno, drum'n basse, jungle a všechno, co k tomu patří. Stránka je přehledně uspořádaná a je na ní spousta animací, které usnadňují navigaci. Menu je přehledně rozděleno na několik druhů ovoce. Za třešinky, jahody nebo ananas jsou schovány jednotlivé menu body jako DJs, Party nebo Preview. Informace nejsou ale zdaleka všechno, co na těchto stránkách získáš. Hodně zajímavé jsou taky soutěže - výhry jako cd, trička a vstupenky na nejrůznější akce jsou samozřejmostí.

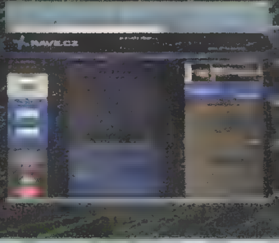
www.rave.cz

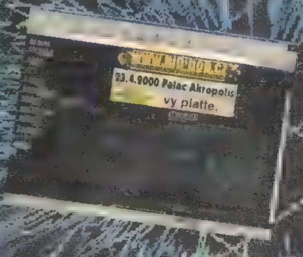
Je novinkou v této oblasti. Objevil se asi před půl rokem pod názvem www.hate.techno.cz a před nedávnem byl přejmenován. Koho zajímá dění na Moravě, je tady na správné adrese. Autoři těchto stránek sídlí v Brně a proto se zatím zaměřili na moravskou scénu. Brno je známé jako moravská metropole stylu techno a tak je tomuto hudebnímu žánru věnováno nejvíc prostoru. Stránky nejsou ale jen o Moravě a kvalitně mapují veškeré technodění u nás. Představ si, že se ráno vrátíš z nějaké dobré party, dorůžova se vyspíš a odpoledne už na internetu najdeš fotky. Chlapci se opravdu snaží, aby všechny informace byly co nejaktuálnější. Samozřejmě ani tady nechybí soutěže. Navíc je tu celkem dobrý chat, kde si pravidelně v neděli odpoledne můžeš poklábosit o stráveném víkendu. Pro všechny technaře je tento server tou nejlepší volbou.

ww.hip-hop.cz

Hiphopová scéna u nás zatím není moc viditelná, to ale neznamená, že neexistuje. V každém větším městě dennodenně vídáme grafitti, pro nezasvěcené jen prostý vandalismus. Je to jasný důkaz: Hiphop u nás žije! Kdo chce čas od času zažít taky pořádný mejdan, musí intenzivně pátrat. Pokud nepatříš do úzkého kruhu hiphoperů, nemáš prakticky šanci dozvědět se o těch správných akcích. Tenhle server je záchrana. Je to takové internetové centrum česko-slovenské scény. Najdeš tam všechno, co potřebuješ: informace o plánovaných mejdanech, nejlepších DJ, domácích kapelách a jejich publikacích, shopy a taky si můžeš stáhnout nějakou tu empétrojku. Pokud ti tohle všechno nestačí, tak se mrkni na odkazy a to tě fakt dostane. Barak.cz je absolutní hit, je to první český hiphopový magazín na netu. Ale ten zbytek taky není k zahození. Všechny potřebné linky na polské, slovenské, maďarské, německé stránky a hafo dalších. Pro zpestření dokonce Česká soda ke stažení. Hip Hop don't stop!



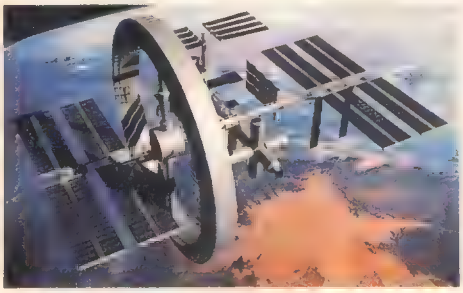




NASA v roce 2020

Brian De Palma se vydal k Marsu na záchrannou akci! Film, ve kterém byl režisér bohem, právě přichází do kin.

Setkání s mimozemšťany je pro filmaře už léta zvláštní výzvou. Většinou se objevuje ve dvou podobách - buďto jako naivní lovestory mezi E.T. a krásnou, smutnou pozemšťankou (děti ve scénáři taky hrají významnou roli), nebo jako naivní hororoidní drama (ovšem, bez dětí se neobejde ani ten). Nejhorším případem je slátanina obou stylů dohromady. Občas něco jako by chtělo z tohoto pošetilého rámce vykročit, dostat se z provazů. Jenže Hollywood se tu chová většinou spíš jako knockautovaný boxer - spíš se do těch provazů zaplétá. Nejnovější pokus má na svědomí režisér temných thrillerů - Brian De Palma - a do kin přichází pod názvem Mise na Mars.



JE TO SKUTEČNOST

„Všechno, co se v tom filmu děje, se při vesmírných letech stává, nebo by se to mohlo stát. Film je realistický a naprosto autentický..." říká De Palma. Neznamená to nic víc, než že při natáčení se skutečně vše podřizovalo odborníkům z NASA. Mezi hlavní patřil i Story Musgrawe, který s NASA spolupracoval jako kosmonaut od roku 1967 do roku 1996. Nutno přiznat, že realističnost pohledu není nijak omezující, prostoru pro fantazii zbylo dost. Realistický přístup se stal spíš kladem - film neprovokuje slabomyslnými sci-fi nápady, kterými bývá běžná produkce samoúčelně přeplněna.

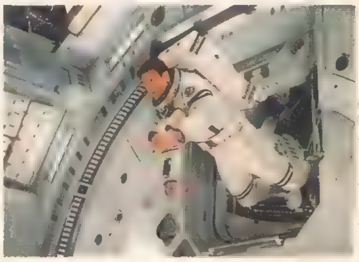
REŽISÉR NEBO BŮH?

Tvůrci filmu mohou myslet na Oscara za výpravu - vymysleli si nejen technologie, vesmírné lodě a ostatní běžné rekvizity, ale museli si vymyslet a stvořit celý vesmír. Povrch Marsu patří k největším filmovým konstrukcím historie - zabírá 55 akrů, byl vymodelován z písečných dun, pokryt speciálním betonem a následně barven tisíci litry červeného latexu. Stálo to za to...

TECHNOLOGIE OVLÁDLA I NATÁČENÍ

Zvláštní přístup vyžadovalo natáčení scén v beztížném prostoru - Brian De Palma použil pro kameru unikátní vysoce výkonný jeřáb, rádiově řízený, jehož prostorový pohyb byl prakticky bez omezení. Své si ovšem užili i herci, vedení k dokonalosti právě poradcem Musgravem.

Jestli bude Mise na Mars následovat Apollo 13 a vydá se sbírat ceněné sošky Americké filmové akademie, to těžko předvídat. Konkurence letos bude asi značná, protože na rok 2000 všechna velká studia patřičně nazbrojila. Že je to ovšem film, který se může stát premiérou měsíce, to je zřejmé. Filmové fanoušky potěší i (ve sci-fi filmu) takový detail, jako je hudba. Potěší, ale nepřekvapí - jejím autorem je geniální Ennio Morricone. Vzhůru do kina!!!



(scf+mala+pgk, falcon)

Na stvoření vesmíru se podílela i NASA a je to dost vidět...

Akce 2 | Napětí 1 | Humor 1

Mise na Mars
Sci-fi/USA

Start: 4.5.
od šesti let

Představitelé: Gary Sinise, Tim Robbins, Don Cheadle, Connie Nielsenová

2

Učebnicová rodinka: mamina, papino, dva synové

Stuart Little

Synáček je uražený a kocour potřebuje nejprve pořádný drink: máma a papin Littlovi adoptovali mluvící myš.

Rodiče Littlovi (Geena Davisová a Hugh Laurie) navštíví sirotčinec, aby zde adoptovali bratříčka pro svého syna George. S kým se ale vrátí domů? S bílou myší. Ta nosí především obleky, mluví velmi vybraně, je světácká, vtipná a neobyčejně šarmantní.

Ale synáček George nevěří svým očím. Co má proboha vyprávět svým kamarádům? Že jeho nový brácha je bílá myš, která se klidně uvelebí na dlani ruky? Ani kocour Snowbell to nemůže pochopit. Myš v nablblých oblecích má větší slovo než já? To odporuje všem přírodním zákonům! Tu hrůzu musí nejdřív pořádně zapít. A doufat, že ta myš zase rychle zmizí. Ne doufat, přičinit se...

Ve filmu Stuart Little jsou všechny postavy reálné. Až na hlavního představitele Stuarta, ten existuje jen v digitální podobě. Ale ten byl animován tak brilantně, že i ten nejposlednější vous působí opravdově. Americké děti byly tímto počítačovým trpaslíkem tak nadšeny, že se v zástupech hrnuly do kin, aby se podívaly na filmové zpracování padesát let staré dětské knížky (podle E.B. Whitea). Pro ně byl Stuart trhák - a k tomu ještě laskavý. Teď by si tak mohl někdo troufnout říct, že jsou myši hnusné.

(scf+mala)

Akce 2 | Napětí 2 | Humor 1

Stuart Little
Komedie/USA

Start: 30.3.
od šesti let

Představitelé: Geena Davis, Hugh Laurie, Jonathan Lipnicki, Julia Sweeney

2

Čistá hrůza doma

ZÁHADA BLAIR WITCH na videu

Neuvidiš žádná monstra ani jiné potvory. Ani katastrofy, masakry a (skoro) žádnou krev. Nebudeš strachy ječet. Občas ale zapomeneš dýchat. Mnozí se začali doopravdy bát až několik hodin či dnů po shlédnutí filmu. Vrátil se Strach, který máme všichni na dně duše...

RUBRIKA JACKPOT POD PÍSMENY

Agentura SpookHouse vyslala Mr. Strangera, už se blíží k místu činu

Už i flegmatický Joshua má pocit, že tu Něco je a zatraceně To po nich jde

Návrháři z Terminal Reality se nechali inspirovat - tady jsou skici možných podob čarodějky

Režiséři Daniel a Eduardo se obávají, že jim z čarování pukne hlava.

www.bonton.cz/film/
www.dokina.cz
www.kinofil.cz

Že by jiný úhel pohledu?

www.haxan.com
www.artisanent.com
www.blairwitch.com

Zájem diváků v Americe si vynutil odvysílání tv rekonstrukce dokumentu Blair Witch Course. Otevření domovské stránky a diskusního fóra spustilo lavinu informací, dezinformací a polemik na netu. Samozřejmě má projekt i své zaryté odpůrce. Zřejmě skeptiky, co zahořkli, protože nedostali lístky do kina. Stále přibývají noví hledači. Celé týmy se vydávají tak či onak po stopách čarodějnice. K těm se už brzy připojí významná posila - jednička v boji s paranormálními jevy: Mr. Stranger ze Spookhouse.

Od loňského léta se hrají na téma čarodějných příběhů RPG a byl vydán i sešit comicsů. Dokonce i antiprojekty a parodie jsou tak oblíbené, že mají šanci na komerční úspěch. Objevují se nové důkazy o řádění v marylandských lesích, nová svědectví, nové fotografie...
Pokud nebereme vážně zvěsti o dětech, které se bojí jít venčit psa kvůli čarodějnici, pocítilo negativní dopad jen skutečné městečko Burkitsville. Starosta dokonce zvažoval podání žaloby. Kolik rozruchu nadělá babizna, kterou dosud nikdo nespatřil!

Titul se samozřejmě objevil na videu i na DVD. Nyní tedy je k dispozici i u nás – zatím ve videopůjčovnách.
V létě má být v kinech TBWP2 a napřesrok se autoři pustí do závěrečného dílu trilogie. Proslýchá se, že se čarodějnice konečně objeví. Prý ale v naprosto neočekávané formě.
Je tu ještě další lahůdka na léto a nadcházející měsíce. Herní BWP, a také hned tři kousky - nejméně jeden je určen pro konzoli, jen GoD ještě nerozhodli pro kterou. První bude temná adventura od Terminal Reality. The Blair Witch Project: The Nocturne Chronicles: Rustin Parr (ten název nevyžaduje komentář, ale pořádný nádech). Vývojáři doufají, že do podzimu budou hotové i další dvě. Jestli se nepřecenili, bude letošní Halloween stát za to.

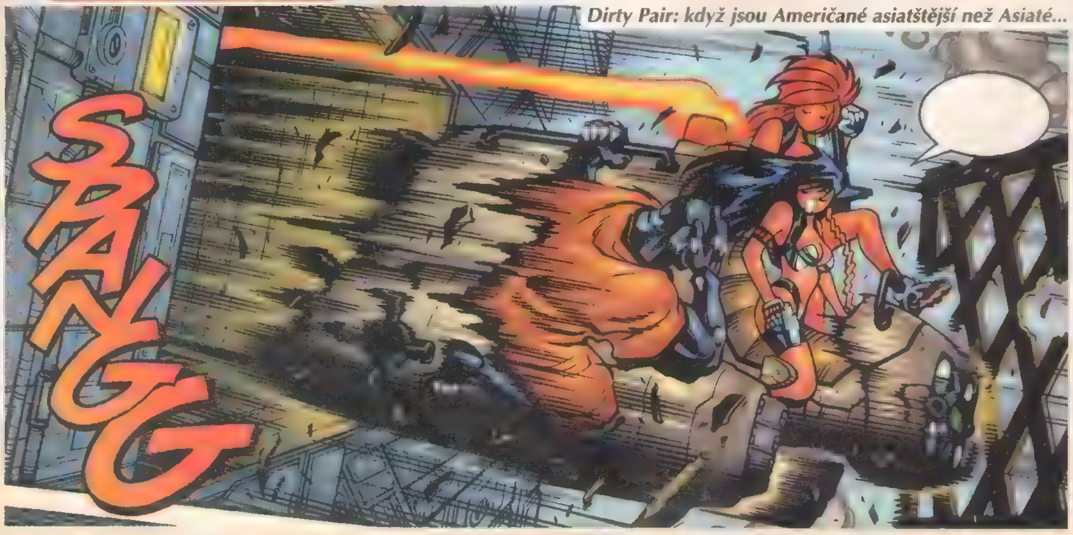
Manga dobývá svět. Teď už i Česko...

RUBRIKA JACKPOT POD PÍSMENEM

Dirty Pair

Nákaza je hybnou silou dějin. Španělé přivezli do Evropy tabák a podařilo se jim zadělat na celou dynastii rakovinných onemocnění, Angličané zavlekli do Austrálie chřipku a podařilo se jim vyhladit tamní acylpyrinuprosté domorodce. A japonští tvůrci infikovali mangou celou euroamerickou kreslenou scénu a podařilo se jim nakazit milióny čtenářů. Ale to jim nestačilo. Nejenže si svými strhujícími, akčními a pečlivě rozfázovanými příběhy s dívkami, co mají velké oči a krátké sukně, se slizkými nadrženými démony a s gigantickými roboty omotali kolem žlutého prstu comicsové fany, dokázali vstříknout manga virus i některým gaidžinským tvůrcům. To se jim ovšem vymstilo, protože jeden z nich, jistý Adam Warren, se ukázal být v tomhle kresleném kickboxu lepší než většina rodilých Asiatů a podařilo se mu prokopat se až mezi prvních pět nejlepších manga tvůrců světa. Dopomohla mu k tomu série zvaná Dirty Pair.

Dirty Pair, cyberpunkové příběhy speciálních čisticích agentek, zrzavé Kei a černovlasé Yuri, vznikly původně v zemi vycházejícího slunce. Nicméně koncem osmdesátých let (přesněji řečeno v letech 1988, 1989 a 1990) jejich autor Haruka Takachiho expandoval postupně třemi comicbooky do světa a sláva Dirty Pair se začala šířit i na té části glóbu, kde lidé nemají šikmé oči a nepracují dvacet tři hodin denně. A počátkem devadesátých let se na scéně objevil nadějný kreslíř posedlý mangáckým způsobem kreslení Adam Warren, přesvědčil nakladatelství Dark Horse, aby mu dovolilo Kei a Yuri adoptovat a ty se zařadily díky příběhům Sim Hell, Fatal But Not Serious, Ať žije násilí! (tato story vychází v comicsovém magazínu CREW č. 15) do první ligy. A jak ukazuje jejich nejnovější příběh Run From the Future, nehodlají ji opustit. Když se podíváte na jejich parametry, pochopíte proč.



Dirty Pair: když jsou Američané asiatštější než Asiaté...

Comicsové hity

Batman/Darkness

[illegible]

(Batman/Darkness) © for illustrations DC Comics Inc. and TopCow

Wolverine: Not Dead Yet

Nejznámější člen X-Men, nejprodávanějšího comicsu na světě, zarputilý drsňák Wolverine si to tentokrát musí vyřídit s nájemným vrahem par excellence, který byl kdysi jeho přítelem a o kterém si Wolverine myslel, že ho už před lety zabil. Ale jak to tak vypadá, není to pravda, a přítel se zřejmě vrací a chce svou pomstu. Našlápnutá akční tvrďárna z pera neortodoxního brutalisty Warrena Ellise (Transmetro- politan) a tužky nové kreslířské hvězdy Lenila Francise Yu (X-Men) potvrzuje kvality obou borců a potenciál i u nás známého (CREW č. 14-15) bijce s adamantovými drápy.

(nick/CREW)

Babyloňané ...

Babylon byl místem obrovských možností pro všechny. To proto, že již Babyloňané věděli, že kdo si hraje, nezlobí. Jejich pýchu však Bůh potrestal zmatením jazyků. Najednou si přestali rozumět a bylo po zábavě. V Liberci je taky Babylon, ale naštěstí si všichni rozumí moc dobře. Dokonce bez ohledu na jazyk a věk. Každý si tady totiž vybere.

nenechá nikoho na pochybách, že vstupuje do jiného světa. Předměstí

Liberce bylo stejně jako jinde zabydleno fabrikami a sklady. Šedé a bezútěšné. Loni došlo k neobvyklému oživení. Hala jedné ze zrušených továren se proměnila v Babylon - multifunkční komplex o rozloze pěti fotbalových hřišť (25 000 m²). V nákupní městečko se spoustou obchůdků, s ulicemi a náměstíčky. Neděsí ani nás, kteří máme ze supermarketů kopřivku. Pokud ti nákupy vyloženě vadí, odeber se za zábavou do druhého křídla. Prostornou pasáž oživuje zahradní restaurace se spoustou zeleně a v ní můžeš důkladně naplánovat další postup.

V jednom z hlavních sálů je Lunapark. Kromě turniketu, kterým vstoupíš, je tu jediným dalším rozdílem od tradiční pouti střecha. Brzy ji ale přestaneš vnímat. Autodrom, řetízkáč nebo snad rodeo na elektrickém býku? Trváš-li na tom, že pouť není poutí bez žaludku přeplácaného pochoutkami, ukaž co vydržíš! K dispozici je všechno: zmrzlina, párky, žu-žu a cukrová vata, nějaká ta okurčička by se jistě také našla. Vyber si...

Malé sourozence klidně odlož do vláčku s Kačerem Donaldem, nebo do hlídaného prostoru, zvaného dětský koutek. Nenech se zmást názvem - je příliš skromný. Skákací hrady. Trampolína ve výšce dvou metrů nad zemí. Klouzačky a houpadla. Několikaúrovňový prolézací a šplhací koridor... Jen pro představu o velikosti - asi čtvrtinu toho všeho zabírá nafukovací fotbalové hřiště (rozměry jako na malou kopanou). Je to ráj - rodiče, jakož i všichni jedinci nad třináct, mají vstup zakázán a tak bezmocně a závistivě přihlížejí za sítí.

No comment...

Chybí ti v předchozím popisu horská dráha, jeden ze zlatých hřebů každého pořádného lunaparku nebo větší pouti? Moderní technika ti tenhle zážitek poskytne v prostoru ne větším, než mikrobus. V kabině pro šest cestovatelů si projedeš třeba horskou

dráhu na Marsu. Díky technologii interaktivního kina je zážitek víc než věrný (včetně přetížení a náklonů v zatáčkách). Filmy se několikrát v týdnu mění, tak nám napiš... Nebo toužíš rozdat si to na videosimulátoru Superbike Challenge?

A co videoherna? Když si zatančíš, zalyžuješ a zastřílíš, možná by nezaškodilo trochu fyzického kontaktu. Je libo boxovací pytel nebo vzdušný hokej Taj-fu? O místní LaserGame jsme se zmínili už v minulém čísle.

Skalní pařiči mají své útočiště v Planet Internet. Video a game půjčovna s šestnácti slušně nadupanými stroji nabízí připojení na internet nebo hru po síti. Populární a žádané herní pecky jsou k dispozici obdivuhodně brzy po uvedení na český trh.

Pokud rodiče trvají na tom, že ti budou stále nablízku, nabídni jim minikino s dokonalou reprosoustavou. Videokazety nebo DVD disky si mohou přinést vlastní, nebo si vybrat z nabídky.

Míst, kam odložit dospělý doprovod, je v Babylonu mnohem víc. Nejen restaurace, kavárny, vinárny a pivnice (což je nevýchovné). Staříci si mohou protáhnout ztuhlé údy v supermoderním bowlingu nebo si procvičí soustředění a jemnou motoriku v kulečníkové herně. Pro weltmany velkého stylu je připraveno kasino Las Vegas.

Pro všechny: v teplejších měsících si na blízké vodní ploše možno užít raftingu (dost se na to těším). A rarita na

konec - exotický aquapark. Vodomilové si užijí tobogány, skluzavky a vlnobití. Lenoši se budou vyvalovat ve stínu palem na písečných plážích obklopeni scenérií umělých skal. Babylon stále roste a chystá se ještě spousta příjemnůstek. Před plánovaným výletem doporučuji zjistit si, jaké speciální akce se zrovna chystají.

(igra,r2-d2)

INFO

Liberec, Nitranská 1 (nedaleko dálnice Praha-Trojmezí)

KDY?

Denně od 10.00, ukončení provozu jednotlivých částí se liší

Karta v ceně 50,- Kč opravňuje k celodennímu pobytu v areálu. Na některé atrakce je nutno doplatit pár žetonů, většina je zdarma.

Když si chceš popovídat...

...stačí napsat. Postěžovat si či pochválit, říct názor, zeptat se. Všechno se smí. Budeme tak o sobě víc vědět a budeme k sobě mít blíž. Snad. A ScreenFun bude víc tvůj. Určitě.

Dopis měsíce

ScreenFun chci proto, protože ho využiji hned 3krát.
1) Časopis si přečtu, dozvím se nové věci a informace o nových hrách, abych mohl v hodinách informatiky oslňovat holky svou chytrostí.
2) Z časopisu vystřihnu všechny pěkné obrázky a zajímavé články (a že jich není málo), dám si je na nástěnku a někdy je použiji i na něco jiného. Nálepky nalepím na různá místa.
3) Jelikož máme topení na pevné palivo, tak zbytek časopisu použiji na zatopení. Doufám, že bude dobře hořet.

Michal Pecháček, Štíty

Upřímně, doufám, že zmrzneš, chlape. Totiž, myslím to tak, že až to všechno vystříháš, tak že nebudeš mít čím zatopit. No, slíbili jsme, máš to mít. Chceš Laru, SimCity nebo Noxe? A jako dopis měsíce máš možnost mít ještě jedno přání. Když to půjde, splníme ho.

Hledač čísel

Jste fakt super, poprvé jsem si koupil scf v dubnu a fakt se mi líbí a proto bych měl zájem si koupit stará čísla, ale nevím jak. Prosím, poraďte mi.

Jakub Jančařík, Ostrava - Poruba

Kubo, ber to tak, že dubnové číslo bylo fakt první. Ono teda vlastně bylo druhé, ale to prosincové, testovací, už prostě není. Doufám, že to přijmou i ostatní hledači. Nekecám, není!

Proti příživníkům

Co kdybyste založili kupóny, aby mohli soutěžit jen opravdoví čtenáři scf a ne příživníci? A co takhle čtenářské Top 10? Osobně hlasuji pro hru This is Football... pokud budete zakládat fanclub, stal bych se velice rád jeho členem.

Jiří Váša (Kenny McCormick), Děčín

Kenny, na kupóny zapomeň, ať se příživníci pomějí. Jsme velkorysí. Pokud jde o Top 10, schováváme si to na net, a ten se teda, myju si hlavu, trochu opožďuje. A fanclub bude, dolaďujeme drobná překvápka.

Tvrdší Laru

...chtěl bych, abyste dávali novou rubriku Inzeráty a nějaké plakáty. V dubnovém scf se mi líbila Lara na zadní straně (ale mohla být ještě tvrdší). Dík za samolepky South Park. Mám černobílý Game Boy a chtěl bych, abyste dávali hry také na černobílý Game Boy.

Aleš Nádeníček, Velká nad Veličkou

Jasně, tvrdší Laru a budem se prodávat v sexshopech, ne? A inzeráty si máme psát sami? Koupím šálu, jednobarevnou, bez vzorku, dlouhou, lacinou. Nebo šátek. Takhle nějak??? Napiš inzerát, pošli inzerát, otiskneme inzerát. O plakátech už jsem mluvil, hry na GB budou, to je jasnočka.

Bezruký

Mám 9 rokov, veľmi rád čítam váš scf, posielam vám aj básničku:
Screenfun je časopis namakaný/Rád ho čítam aj vo vani/Súťaže sú v ňom tiež/preto vravím píšte tiež/Screenfun mám strašne rád/Je to môj kamarát.
Myslím, že sa vám moja báseň páči. Teraz za mňa píše môj starší brat Aďo, lebo mám zlomenú ruku.

Ivan Korčuška, Tvrdošín

Máš veľmi trpezlivého brata, čo? Hádam, už by tá ruka mohla byť v pohode, nie...

Fanatik se hlásí

Bezhlavě jsem se zamiloval do své šedivoučké konzole Playstation... Ani ta nejkozatější roštěnka se nevyrovná mé elektronické milence. Myslím, že scf má budoucnost, jde o to, jestli na nějaký tý křižovatce blbě nezahne.

Ondřej Rybka, Praha 4 - Chodov

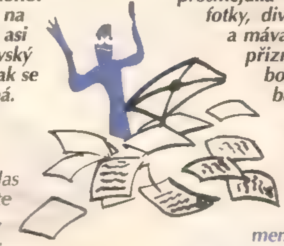
Ondro, fanatiku, neblbni, nepleť roštěnky a mašiny, každá má úplně jinou funkci a úlohu, s mašinkou ti bude hezky bez roštěnky, s roštěnkou bez mašinky. Leda že bys našel roštěnku s mašinkou šedivou, to by mohla být paráda skoro pořád. Teda, aspoň do úplného zblbnutí.

Nevyškrtnout

Na to, že jsem první vydání hodně zkritizoval, musím nyní udělit pochvalu. Scf prošel velkými změnami, většinou k dobru. Zdá se mi sice, že je tam málo věcí o PSX, ale také chápu, že tento časopis je pro všechny, takže jsem rád, že alespoň něco zde najdu. Hlavně nás, Soňáky, nevyškrtněte.

Jiří Soukup, Plzeň

Nevyškrtneme ani Soňáky, ani Segaře, ani Nintenďáky, ani Peckaře. Nevyškrtneme nikoho. V zásadě se těšíme i na Dolphina a X-Box, ale asi z toho budeme mít obrovský kruhy pod očima. Ale jinak se to docela dobře poslouchá.



Zlý muž

Musím to povedať nahlas a celému svetu: ste fantastickí, jedineční, profesionálni, geniálni... Skĺbili ste odbornosť s humorom a nadsádzkou s takou ľahkosťou, ktorú by vám mohli závidieť! Keby som si vás predplatil, tak by mi časopis prišiel, ale ja by som ho nečítal. Čítal by ho ten, kvôli ktorému som už musel zrušiť predplatné aj iných časopisov. ...nemohli by ste urobiť krížovku aj v slovenskej mutácii?!

Ľubomír Babej, Košice

Fakt, neklamem, toto sa počúva ešte lepšie. No, sú tam ale nejaké možnosti, čo zlepšovať, však? Ináč, Ľubko, verím, že nás tomu parchantovi zlodejskému aspoň požičiaš... A s tou krížovkou, neviem, nesľubujem...

Ach ta Lara

Jen tak na okraj, slyšel jsem, že lze svléknout naši roztomilou Laru do podoby, jak ji pan grafik dotvořil (stvořil by byl v této souvislosti asi špatný výraz). Už Stvoření je pro nás chlapské hráče velmi zajímavé (i některé nechlapské). Podle reklamy na zadní straně to bude asi pravda. Nevíte jak?!? Dámy v redakci snad prominou. Ale nevydali jste si foto v časopise, tak nemohu posoudit. Samozřejmě byste nemuseli být svlečení. Ale takhle medailónek každého z vás v jednom čísle by nebyl špatný nápad. Ať víme, komu nadáváme nebo děkujeme.

Standa Štěpánek, Svitavy

Původně měl tohle být dopis měsíce, pak jsem ho někam založil, teď jsem ho zas našel. Co s tím? Splníme ti taky přání (to jsem zvědav, jak jsem si naběhl). No, s Larou to dobře nevidím, když my máme s tou ženskou nějaké nevyřízené účty, nesmím nic prozradit, tuhle prošmejdila redakci a hledala nějaké fotky, divně se při tom usmívala a mávala ostře nabitým gunem, přiznávám, Stando, bojím, bojím... Medailónky budou, budou, budou!!!!!

Vykřičníky platí pro redakci - nechtějí mi dát fotky. Dal ji jenom Dáda, čímž mě naštval, protože mi připomenul, na co jsem zapomněl. Takže vám za odměnu píšu zase já. Snad jste to všichni přežili. Někam se vytratily všechny holky, vůbec jsem nic od žádné nečetl, jenom Janinka X z FM poslala upozornění na nebezpečný virus Práce. Čímž mě taky naštvala, protože redakce se viru velmi obává a z toho důvodu se v podstatě vyhýbá čemukoliv, co by výskyt viru mohlo podpořit. A ještě vlastně psala Ada Tomečková - napíná námětem na hru, tak uvidíme. Mějte se jak chcete, nejlíp dobře.

pgk

RUBRIKA JACKPOT
POD PÍSMENY

Blackpen

SOUTĚŽ
RUBRIKA JACKPOT
POD PÍSMENY
M,N a O

...píšu tentokrát podniku, který se nestydí. Chytří už vědí, že to nemůže být nikdo jiný než Český Telecom. Nové jméno, nové logo, staré mravy. Spíš nemravy. Tleskám, pánové, fakt... Tarif pro internet je jaký je. Zvykli jsme si. Že se občas vloudí chybička a někde naskočí impuls, mrška, aniž by měl – budiž, nemělo by, ale stane se. Omlouvám to, jsme velkorysí, zvykli jsme si. Ale že ani pro internet nejste schopni nastavit tarifikaci tak, aby těch kritických prvních řekněme deset, patnáct sekund bylo zdarma, to je nehoráznost. Velká nehoráznost, pánové. A přesto, že se váš mluvčí Vladan Crha snaží, seč může, tenhle flek vám nevyčistí, dokud s tím konečně něco neuděláte.

...tohle patří šéfovi Microsoftu. Budu stručný. Strašně se loudáš s tím X-Boxem. A jestli si myslíš, že za rok budou stačit technické parametry, které už dneska nejsou nic moc (takové ty řeči „třikrát překonáme psx2" a tak podobně, to na mě moc nezabírá, umím číst, sčítat, odčítat, násobit i dělit), tak se šeredně pleteš. Poslyš Bille, mezi námi, jestli ti stačí wokna, o.k., dělej wokna. Ale jestli máš chuť dát něčemu nový rozměr, tak to udělej hned! (Já vím, že máš teď plnou hlavu těch soudů, ale to víš, když vaříš mlíko, občas to vykypí...)

...tož poslední sbohem. S lítostí oznamujeme všem, že se na nás definitivně vykašlala vývojářská společnost Blizzard Entertainment, když zrušila projekt Diablo II. Dlouho piplaný, předlouho očekávaný. No, zpráva vyšla před aprílem, takže... Jo, apríl!!! Jenže, klidně to mohla být skutečnost. Nedivil bych se, kdyby už distributorovi došly nervy i peníze. Takže tým Blizzard stejně zaslouží ránu. Že to nakonec stejně dodělají? Že to bude úplně úžasné? Ale aby se nespletli, holenkové. Možná by si nás měli víc vážit. Hýčkat... Uvidíme, co Warcraft III., to prý bude jiná písnička, slibují. Jenže slibovali už s Diablem, že...

...legraci si dělá i Contactel. S vážnou tváří se prohlašuje za spasitele českého RazDva internetu se sazbou 15,60 Kč za hodinu. Halasná reklama bývá maximálně půlpravdivá. Kruciš, jak říkám, umím násobit - 7,80 Kč (půlhodinový tarif Internet2000 v nejslabším pásmu, tedy noc, svátek a víkend) násobeno dvěma - to je přece těch 15,60 Kč, ne??? Škoda, že Contactel zapomněl na upřesnění, že tarif platí jen někdy. A navíc u všech providerů, kteří mají přístup přes I2000. Contactel není Červená bedna, ale Plechová huba.

...pokud tě Igra přesvědčila, že Mean City stojí za zkoušku, musím tě varovat - při instalaci ti ta mrcha asi shodí počítač. Nemilosrdně a bez ptaní ti přepíše spoustu systémových souborů Windows jejich starými verzemi a navíc ti nainstaluje prehistorickou verzi Apple Quick Time. Jsi-li odvážný a o instalaci se přesto pokusíš, nedovol alespoň instalaci Quick Time - stáhni si z Internetu poslední verzi a nainstaluj ji ručně. Vydavateli Dr. Langovi a BSP Multimedia třikrát hanba!!!

Redpen

... že prý i pochválit si někdo zaslouží, špitá mi tu sůva přes rameno. Hledám, pátrám, přemýšlím... (Jestli tu nic nenajdeš, tak asi ještě pořád hledám.)

pgk + dada

✎	VÝTRUS	KLEPAT	SPZ PRAHY	CIZÍ MUŽSKÉ JMÉNO	EVROPAN	✎	ZACHOVAT SE PRORADNĚ	OBRAZOVKA POČÍTAČE	JMÉNO PLANETKY	SPZ RAKOVNÍKA
POPRAVENÍ USEKNUTÍM HLAVY	U	T 2	A	T	I	ZKÁZA	Z 18	M	A	R
NUTKAT	N	U	T 15	Y	T	VOJENSKÝ ODDÍL / KOMPRIM. PROGRAM	R	O	T	A
OZNAČENÍ ČESKÝCH LETADEL	O	K	VELIKON. PEČIVO / SPOJENÍ BŘEHŮ	M	A	Z	A	N	E 8	C
OZNAČENÍ OPERAČNÍ PAMĚTI PC	R	A	M	ČLOVĚK (mn. č.) / ŘÍM. 2006	L 12	I	D 6	I	PRAŽSKÝ OBCHODNÍ DŮM	MEZINÁRODNÍ DĚTSKÝ TÁBOR
ČÁST MOLEKULY	A	T	O 14	M	ALKOHOL. DÝCHANEK / TLUČENA	P	I	T	K	A
✎	PRVEK CHŮZE	SPZ SEMIL / ZAOBLENÝ	S	M	B 20	JEDNOTKA TLAKU VZDUCHU / PŘÍBUZNÁ	T	O	R	R 16
UPEVŇOVAT	K 9	O	T	V	I	T	ČERVENÝ (něm.) / DRUH BAVLNY	R	O	T
RADA BEZPEČNOSTI	R	B	ROVNĚŽ (zastar.) / SLITINA AL + FE	I	T	E	M	ZÁPOR / ZNAČKA OBUVI	N	E
OLINA	O	L	A	TATARSKÝ NÁČELNÍK / STARÝ NÁJEZDNÍK	A	T	A	B	E	K
CHOROBNÁ VYCHLÍPENINA	K	Y 17	L	A	SPZ PRAHY / POPLATEK PAPEŽI	A	K	A 1	NÁZEV SÍTĚ BENZINEK	TUMÁTE
✎	FRANCOUZSKÝ PŘÍSTAV	ŽENSKÉ JMÉNO / OPOJENA	I	V	A	JEDOVATÁ BYLINA / PRVNÍ MUŽ	O	M	A	N
ZNAČKA OBUVI	B	O	T	A	N	A	DRUH PAPOUŠKA / SLOV. HIST. ÚZEMÍ	A	R	A
ZKRATKA NA RECEPTU	R 10	P	S RADOSTÍ / NESTEJNÝ	R	A 11	D	A	ZNAČKA ASTATU / RADIOAKT. PRVEK	A	T
NĚMECKÝ NEURČITÝ ČLEN	E	I	N 7	ŠKOLNÍ DESKA / ZVOLANÁ VÝSTRAHA	T	A	B	U 19	L	E
MODERNÍ TANEC	S	L	E	P	NAKAŽLIVÁ NEMOC / ŘÍM. 1049	M 13	O	R	NEŠIKOVNÁ	KONEC MODLITBY
RUMUN. LETECKÁ SPOLEČNOST	T	A	R	O	M	TV MODERÁTOR / JEDNOTKA DÉLKY	V	A	L 4	A
✎	FÁZE MĚSÍCE	PODZIMNÍ SETBA / EVA (angl.)	O	Z	I	M	MAĎAR. ZÁPOR / SPOJOVACÍ SOUČÁSTKA	N	O	M
NEVYBÍRÁN HLASOVÁNÍM	N	E	V 3	O	L	E	N	PŘEDLOŽKA / ZNAČKA RYDBERGU	N	E
PŘES (angl.)	O	V	E	R	MUČEN	T	Ý	R	A 5	M
PRYČ ZEVNITŘ (!)	V	E	M	I 21	PYSKY	R	T	Y	pomůcky: ABOV, ARTEK, ATE, BAMA, ITEM, MAKO, OVER, ROT, SPORA	

Objednávku zasílejte na adresu:
EUROPRESS, k.s., Viktora Huga 6,
150 00 Praha 5
tel.: (02)57 008 219
mbartuskova@hbv.de.
Předplatné pro SR zajišťuje ABOPRESS, s.r.o., Vajnorská 134, 831 04 Bratislava
tel./fax: (07)525 33 34

Měsíčník SCREENFUN,
plná cena 49 Kč/ks, 57 Sk/ks.
Zvýhodnění pro předplatitele:
2 čísla zdarma

Každý měsíc získají první tři objednávající předplatné zdarma.
Deset dalších obdrží jako dárek jednu z novinek na herním trhu.

Závazná objednávka předplatného měsíčníku

Objednávám předplatné: ScreenFun

☐ na 1/4 roku (123 Kč) ☐ na 1/2 roku (246 Kč) ☒ na rok (492 Kč)

Jméno: .... Rodné číslo: ....

Ulice: .... PSČ: ....

Místo: .... Tel.: ....

Požaduji daňový doklad ☒ ANO ☐ NE

DIČ: .... IČO: ....

ATVLADNEKRÁLMOTRYZUB!

jackpot jackpot
jackpot

E strana 44

1x

Game Boy Color je handheld, který se i u nás může stát tím, čím je ve světě. Totiž fenoménem. V Japonsku, USA i Německu je Game Boy Color především díky Pokémonovi vidět na každém kroku.

Už se to žene i k nám. Pokémon bude v listopadu v Česku všudypřítomný. Nejen hra, chystá se film, možná dokonce i televizní seriál.

A až bude mistrovství světa v trénování pokémonů, můžeš se stát vítězem. **Řekni jen, víš, jak se jmenuje ten nejznámější a nejslavnější z nich?**

Cenu do soutěže a tři hry na GBC věnovala společnost Conquest, dovozce a distributor produktů Nintendo.

Chceš skutečně vyhrát jednu z těchto cen?

Není nic jednoduššího!

Vyber si cenu, která tě zajímá, odpověď napiš na list papíru s adresou, označ příslušným písmenem, vlož do obálky s heslem SOUTĚŽ a když budeš mít štěstí, bude cena třeba právě tvoje.

Pokud se chceš zúčastnit více soutěží, pak napiš každou odpověď na zvláštní list, označený adresou a příslušným písmenem - obálku můžeš použít jednu.

Lístky bez adresy nebo lístky s hromadnými odpověďmi nebudou do soutěže zařazeny.

Pošli na adresu:
SCREENFUN
PO BOX 36
Kladenská 538
160 05 Praha 65

I strana 61

1x

Blair Witch je fikce nebo realita? To ví každý. Ale dostal tenhle film Zlatou malinu, ocenění za nejhorší film roku?

Pokud to víš, bude tvůj úžasný webcam Vesta.

H strana 58

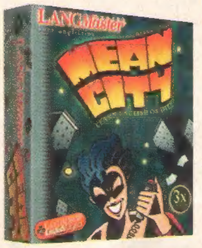
5x

Prázdniny venku a v pohodě. To je tvoje možnost. **Stačí jen vědět, kde se tančí samba. Víš to?**
Pak možná právě na tebe čeká jeden z pěti poukazů na letní tábor na severní Moravě, kde se tančí od rána do večera. Přece nebudeš sedět celé léto u PC.

Cenu věnovala Agentura H+H, která tábory už 10 let pořádá.

B strana 20

5x



Kdo ovládá MeanCity? Jestli to víš, Mean City může být tvoje.

Multimediální komplet vydali a do soutěže poskytli BSP multimedia a Dr. LANG group.

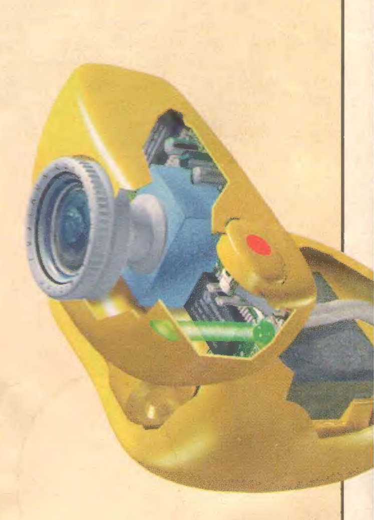
F strana 50

1x

Vidět a být viděn, to už neplatí jen pro silnice, ale pro každou chvíli. Jo, už začínají vidět i počítače. Kdyby sis chtěl vystavit na webu svůj pokjíček a nechat každého sledovat, co se v něm děje, klidně můžeš. Potřebovat budeš jen webcam. Jeden takový - Cyber Eye- můžeš mít hned. Jenom drobnost: **Víš, vůbec, jak taková kamera funguje? Co třeba CCD, víš, co to vůbec je?**

Pokud ano, je to super.

Webcam Cyber Eye věnovala společnost FINET Computers.



K strana 62

Manga je ovoce nebo zelenina? Nebo něco jiného?

Jestli to víš, tak budeš mít spoustu příležitostí seznámit se blíž se světem comicsu - čeká na tebe komplet čtyř čísel skvělého českého comicsového magazínu CREW. Věnovala samozřejmě jeho redakce.

7x

A strana 14

10x

Budeš mít svou novou hru. Bude to o reychlosti se skvělými vozy, protože na tebe čeká jen a jen Porsche. Právě tyhle německé vozy totiž tvoří základ zatím posledního dílu oblíbené série Need for Speed.

Kolikátý díl že to je? Napiš a budeš jezdit s větrem o závod...

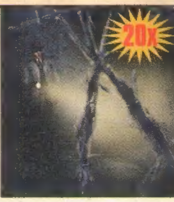
D strana 1

Není to sice Lara, ale je to hra, která tě asi dostane. Thief už se taky dočkal druhého dílu, a o ten ti půjde.

Ale okamžik... **Thief , thief,... ... ale jaké je jeho skutečné jméno?**

10x

J strana 61



20x

Fenomén Blair Witch si žije svým životem. Na video kazetě ti ho sice zatím dát nemůžeme, to musíš do půjčovny, ale máme pro tebe super čepici.

Víš, co znamená anglické slovo witch? Čepice může být tvoje.

Cenu věnoval Bonton Home Video.

C strana 22

1x

Jestli si chceš udělat svůj vlastní wallpaper, může se ti hodit MS PhotoDraw. Je tu a s ním nádavkem MS Works 2000.

Stačí jen malounko... Co je to wallpaper?

O strana 65

Křížovka nepotřebuje žádná zvláštní vysvětlování. Umíš luštit, dobře. Neumíš, nevyhraješ.

Pošli tajenku a za měsíc uvidíš...

Čeká na tebe Atlantis II.

20x

L strana 64

Dopis měsíce je dopis měsíce, kdo ho napíše, ten má tentokrát šanci na...

...dokonalý pad SideWinder Dual Strike. Který je z kouzelnické skříňky Microsoftu.

1x

M strana 65

3x

Předplatitelé se mají. Protože ať je slunko nebo déšť, mají ScreenFun doma v suchu. A co teprve ti tři, kteří jej dostanou na celý rok úplně zadarmo. Stačí poslat kupón...

...a doufat. Tenhle měsíc budeme opět losovat tři šťastné.

ScreenFun

G strana 58

7x

Jak se jmenuje ten blázen na skatu?

Kdo to ví, má šanci na tričko, kdo to neví, ať se mrkne na stránku www.3ko.cz.

Ceny věnovala společnost Alter-Silex.

N strana 65

5x

Máme rádi předplatitele, dokonce víc, než si myslíš.

A tak nám řekni proč nás chceš, buď velmi, velmi vtipný a spolu s předplatným pošli to zdůvodnění. Vybrat si můžeš jednu ze tří her: bude tvůj NFS, Atlantis nebo Thief?

...konečně slušná porce!
Nové
BRAVO
s dárkem
Číslo 9 ● 13. dubna 2000
Kč / 23 Sk
JOŽO RÁŽ
BRAVO
EXTRA DÁREK!
Náramek štěstí z dřevěných korálků
STARS&SPORT
Železný muž Joey Kelly
KONEC KAMARÁDSTVÍ
Britney soupeří Christinou
OHROŽENÁ
BRITPOPU
OASIS
Náramek pro štěstí z dřevěných korálků
48 stran
...teď už napoř
LAS
C&C: Tiberian Sun Firestorm · Collin McRae Rally 2
Ring · Evergrace · F/A18 · F1 Racing · Final Fanta
Journay · Love Story · Metal Gear Solid · Pro Wr
perbike 2000 · Techno Mage · The Bouncer · Tom
Do 26. dubna n
neprošvihni!

LEGO
Zúčastni se soutěže
a vyhraj některou z LEGO® cen!
Co znamená červená karta?
A: Stáváš se šťastným vítězem fotbalového zápasu!
B: Musíš opustit zápas!
C: Musíš si vyměnit ponožky!
3409
Základní fotbalová stavebnice
3404
Autobus mužstva
3403
Hlavní tribuna
SHOP
3x
rotože ať je
í ScreenFun
teprve ti tři,
a celý rok úplně
lat kupón...
měsíc budeme opět losovat tři šťastné.
G strana 58
Jak se jmenuje ten blázen
Kdo to ví, má šanci na tričko, kdo to neví, ať se mrkne na stránku www.3ko.cz.
Ceny věnovala společnost Alter-Silex.